

BOO BOO BANDITS

PROBLEMA EM DOBRO



EPISÓDIO 4 - LIVRO OFICIAL DE ATIVIDADES

**ANTES DE COMEÇAR, ESCANEIE O
CÓDIGO COM A CÂMERA DO SEU TELEFONE OU
TABLET PARA ASSISTIR AO EPISÓDIO:**



Escaneie este
código aqui >>>
para assistir
ao programa.

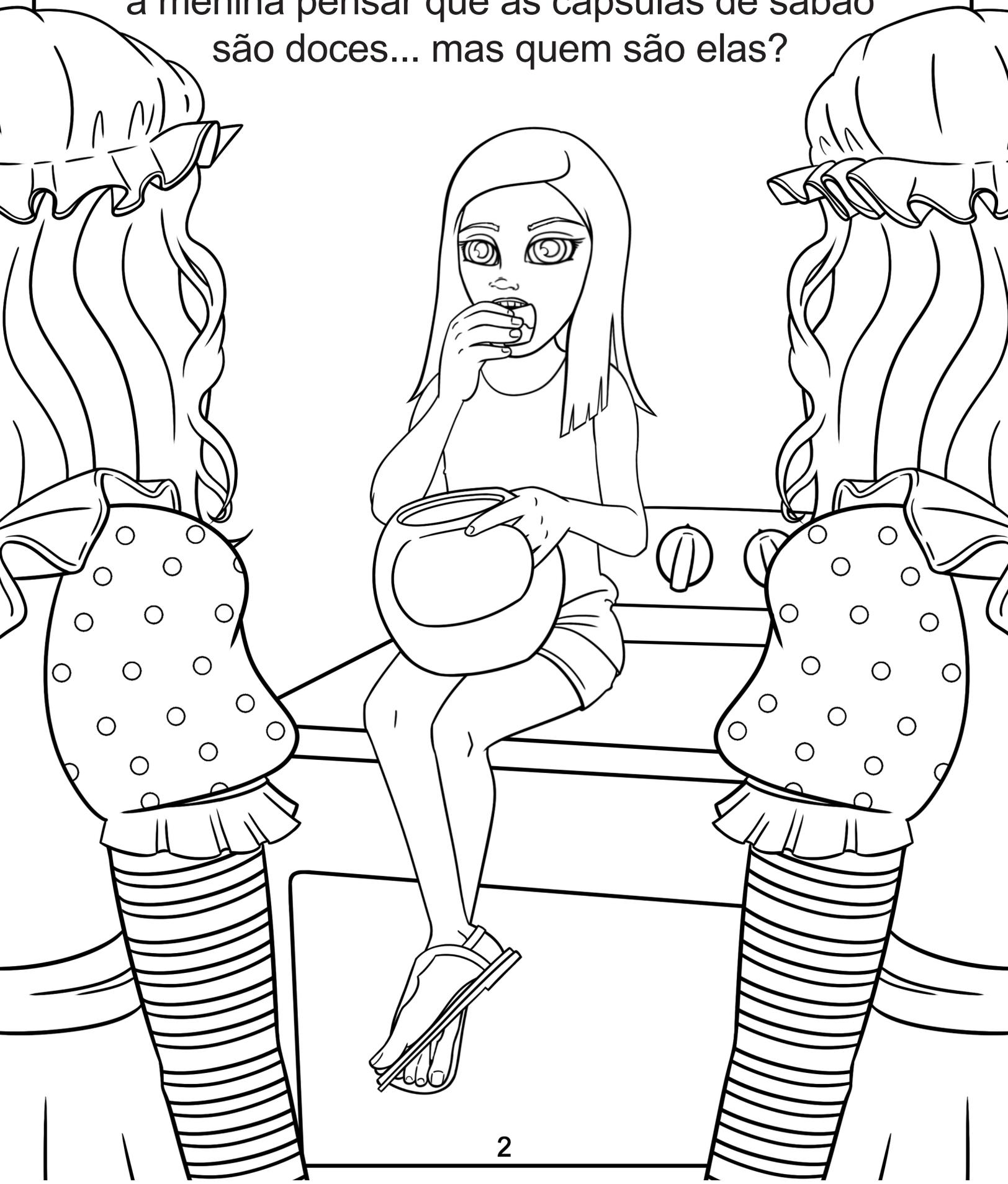


OU ACESSE: BOOBOOBANDITS.COM

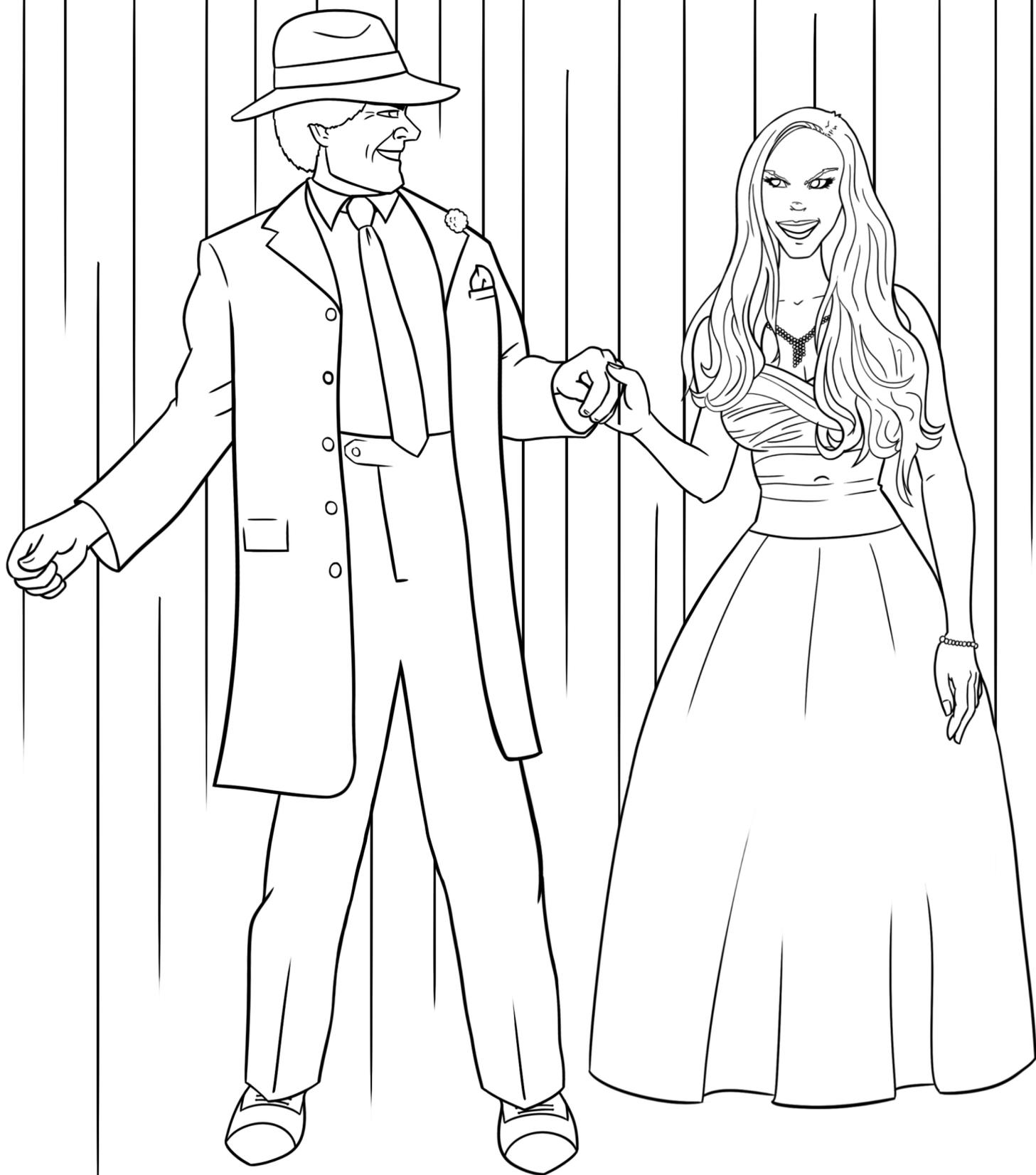
Para ajudar a combater os bandidos, os **Caça-Dores** recrutaram dois novos cadetes: **Mia e Adam.**



Na casa dos **Oliveira**, duas novas bandidas fazem a menina pensar que as cápsulas de sabão são doces... mas quem são elas?



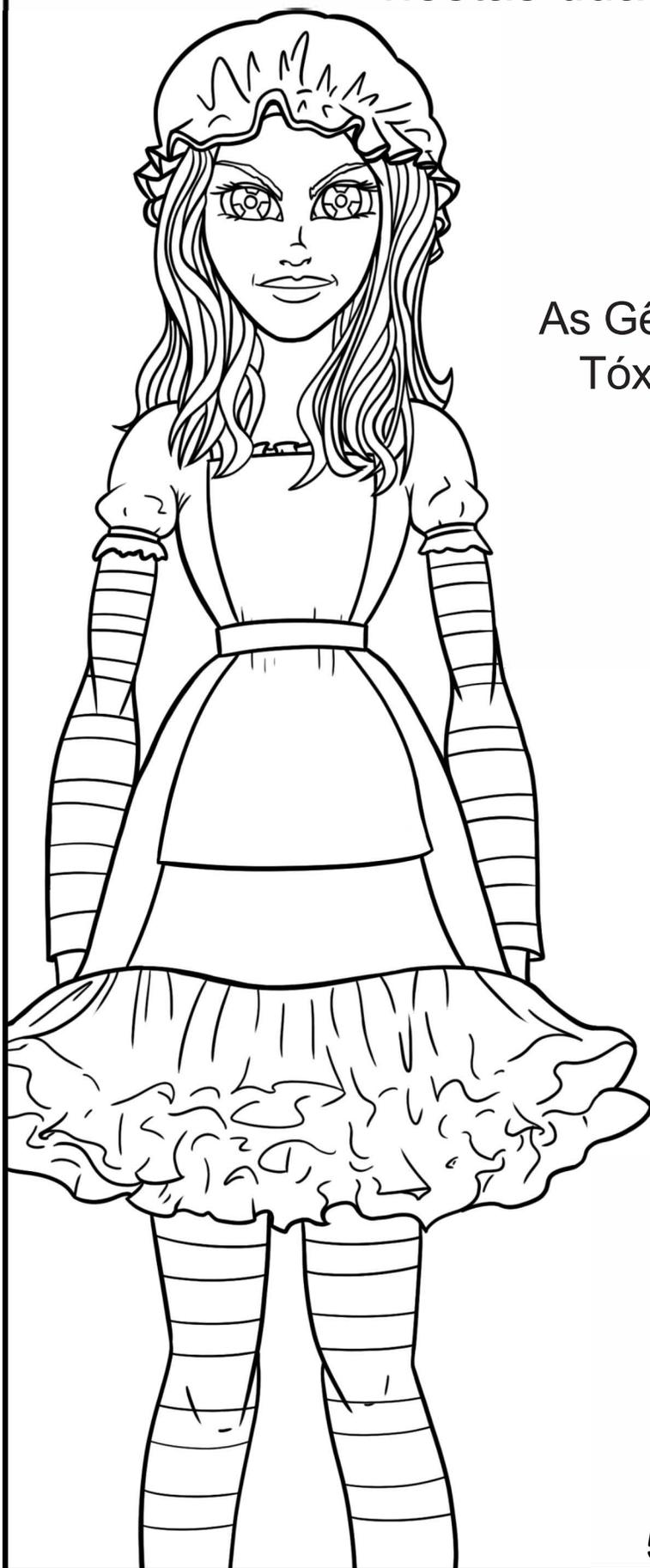
De volta ao esconderijo dos Bandits, **Complacência**
e **Asfixia** chegam com uma surpresa...



Conheça as **Gêmeas Tóxicas: Nociva e Venenosa.**



Você consegue identificar as **5 diferenças** nestas duas imagens?

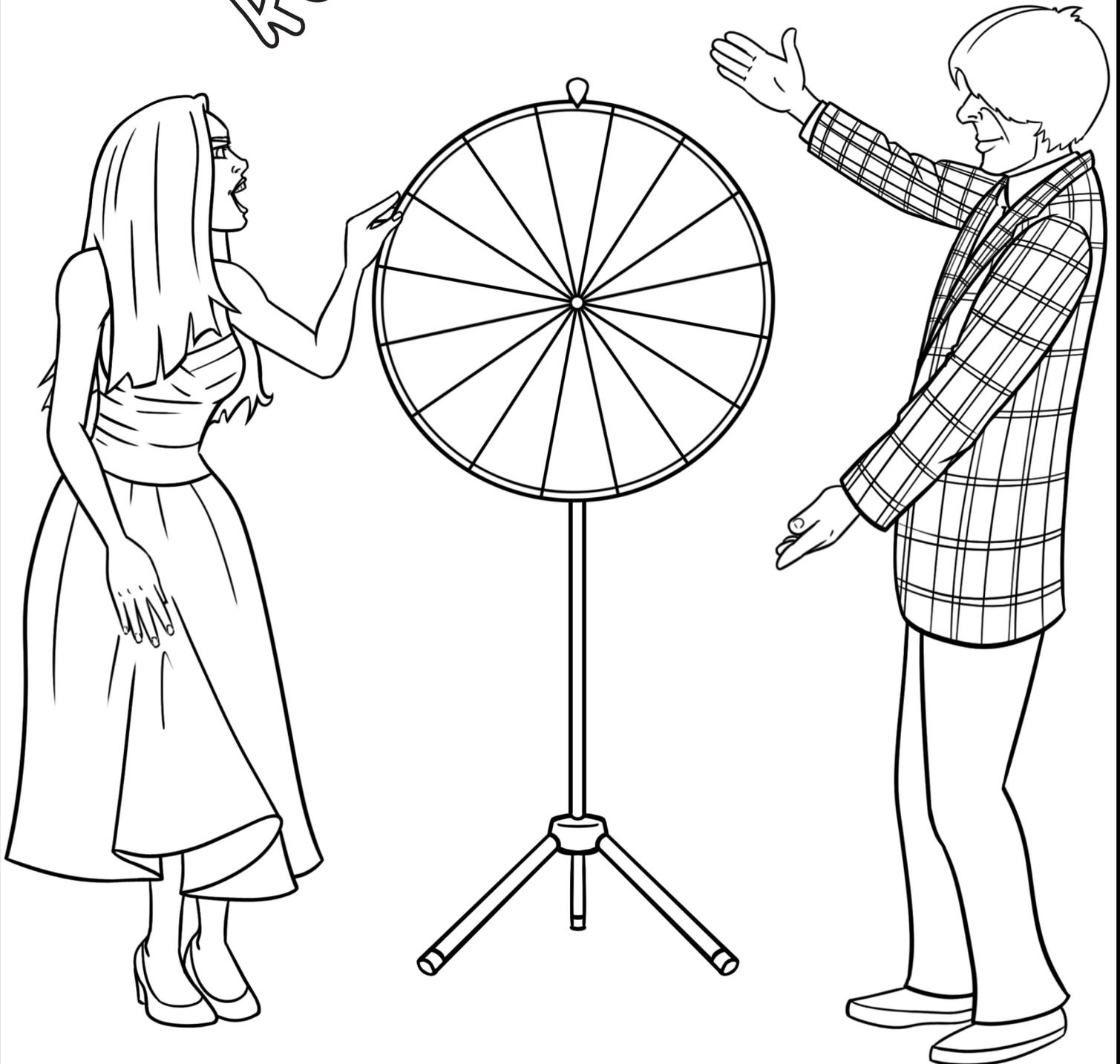


As Gêmeas
Tóxicas



Os bandidos decidem onde vão atacar a seguir:
a casa da **Vovó** e do **Vovô Chambers**.

RODA DA DOR



No quartel general dos **Caça-Dores**, os cadetes revisam as 3 coisas que eles precisam ensinar a outras crianças:

Perigos:

Duro



Afiado



Quente



Escorregadio



Estados:

Pressa



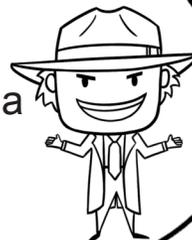
Frustração



Cansaço



Complacência



Técnicas de Redução de Erros Críticos

SAFESTART[®]

Estes quatro estados...

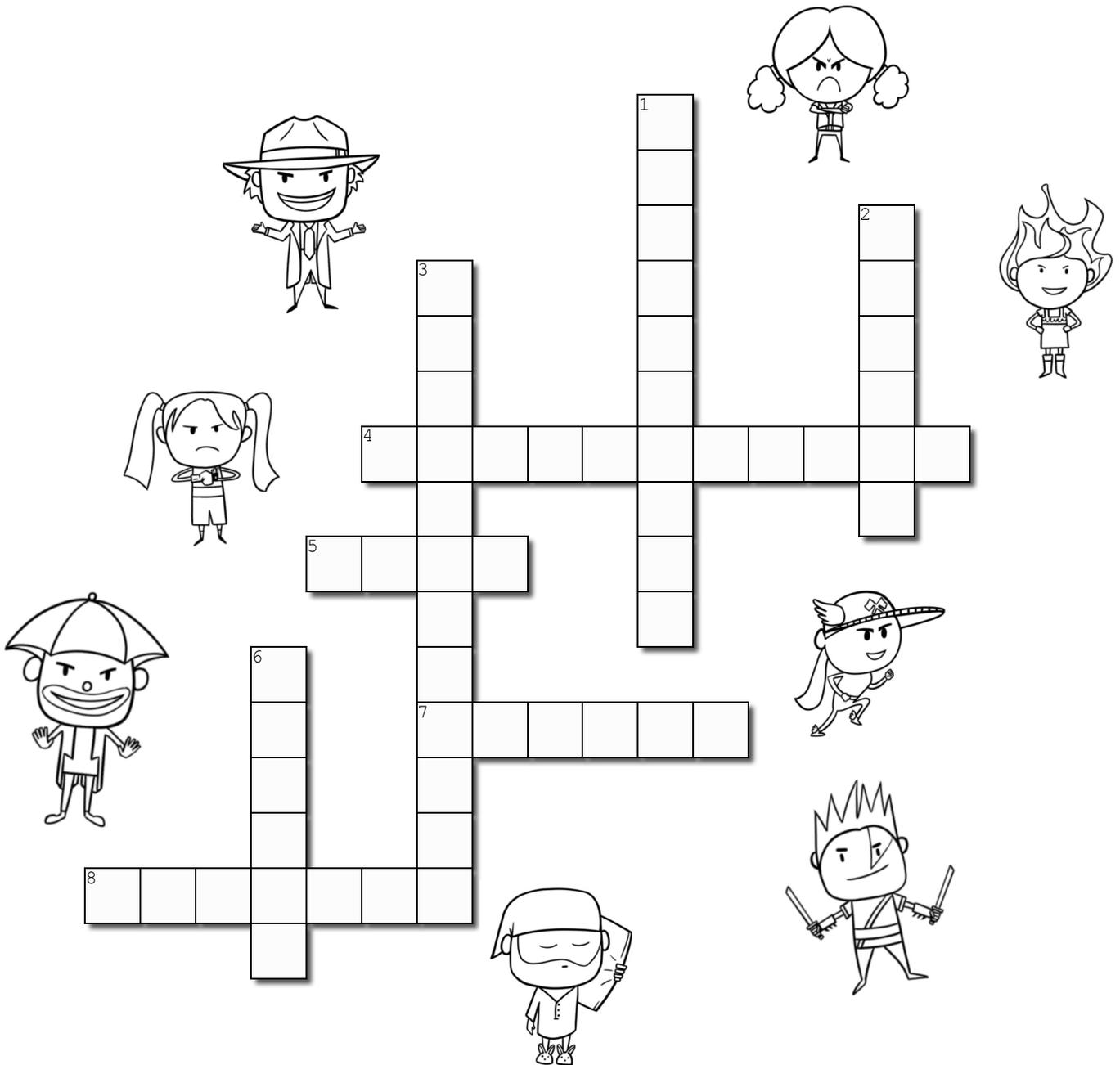
- Pressa
- Frustração
- Cansaço
- Complacência

podem causar ou contribuir para estes erros críticos...

- Olhos longe da tarefa
- Mente longe da tarefa
- Linha de fogo
- Equilíbrio/tração/firmeza

...que aumentam o risco de lesão.

Resolva as palavras cruzadas.



Horizontal

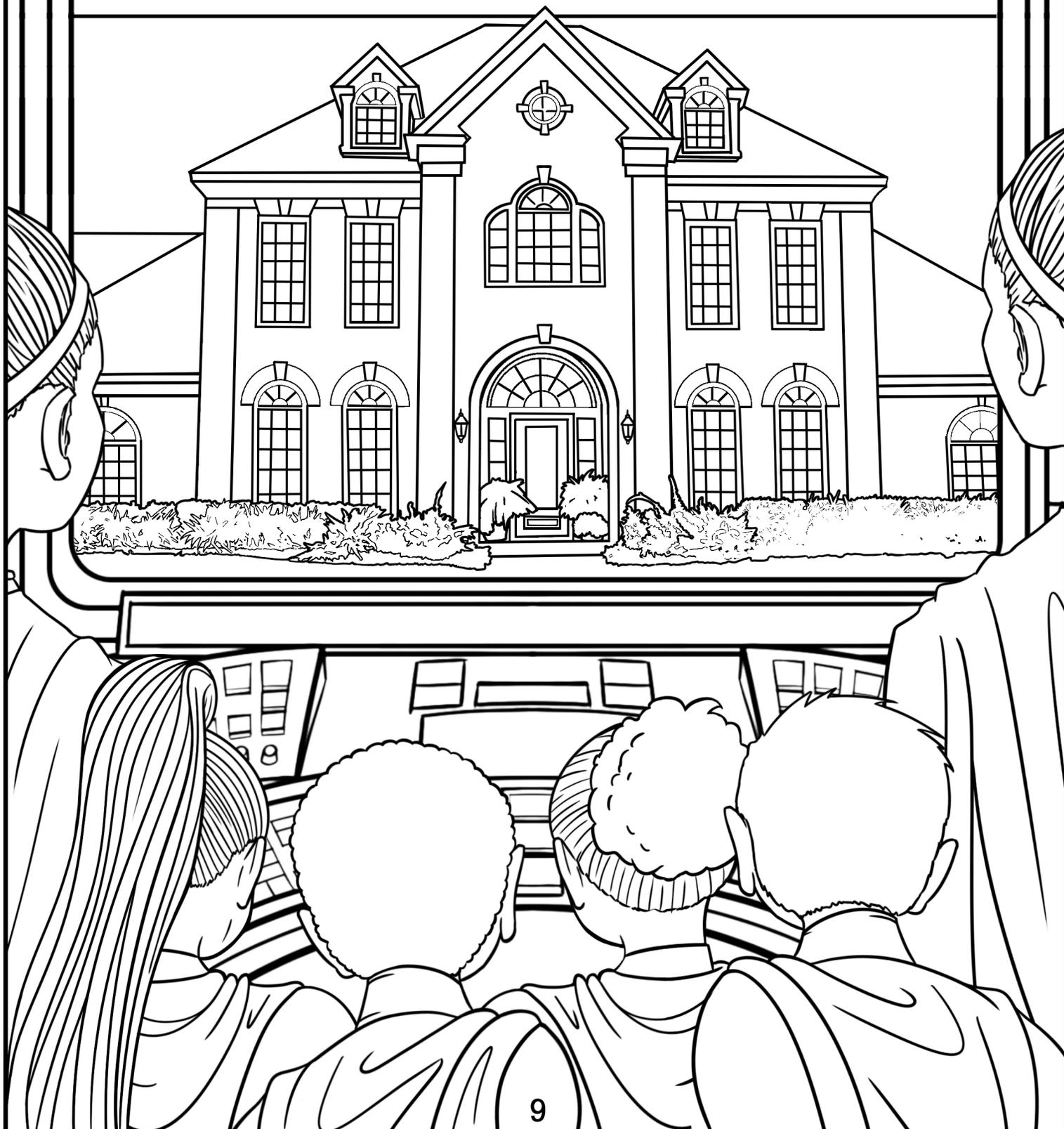
4. Despreocupado
5. Objeto que pode te machucar
7. Pode te cortar
8. Estar com sono ou exausto

Vertical

1. O estado que faz você se irritar
2. Vai te queimar!
3. Você pode acabar caindo
6. Ir rápido demais

T.R.E.C.S. alerta os Caça-Dores sobre a atividade dos bandidos na casa da Vovó e do Vovô Chambers.

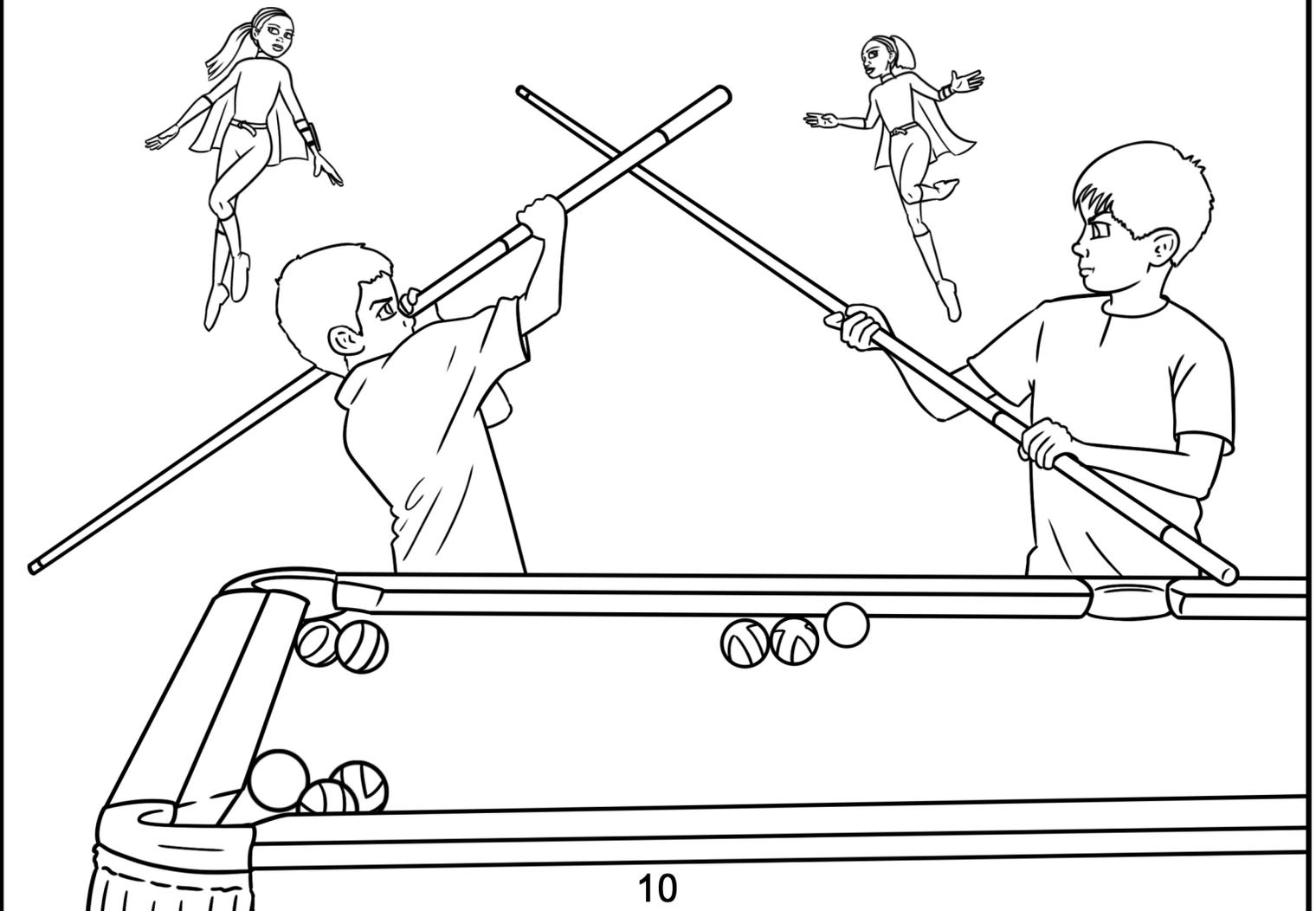
ALERTA DE BANDIDOS



Dona Durota e Irritada estão causando estragos na sala de jogos.



Que bom que **Suki e Mia** chegaram!



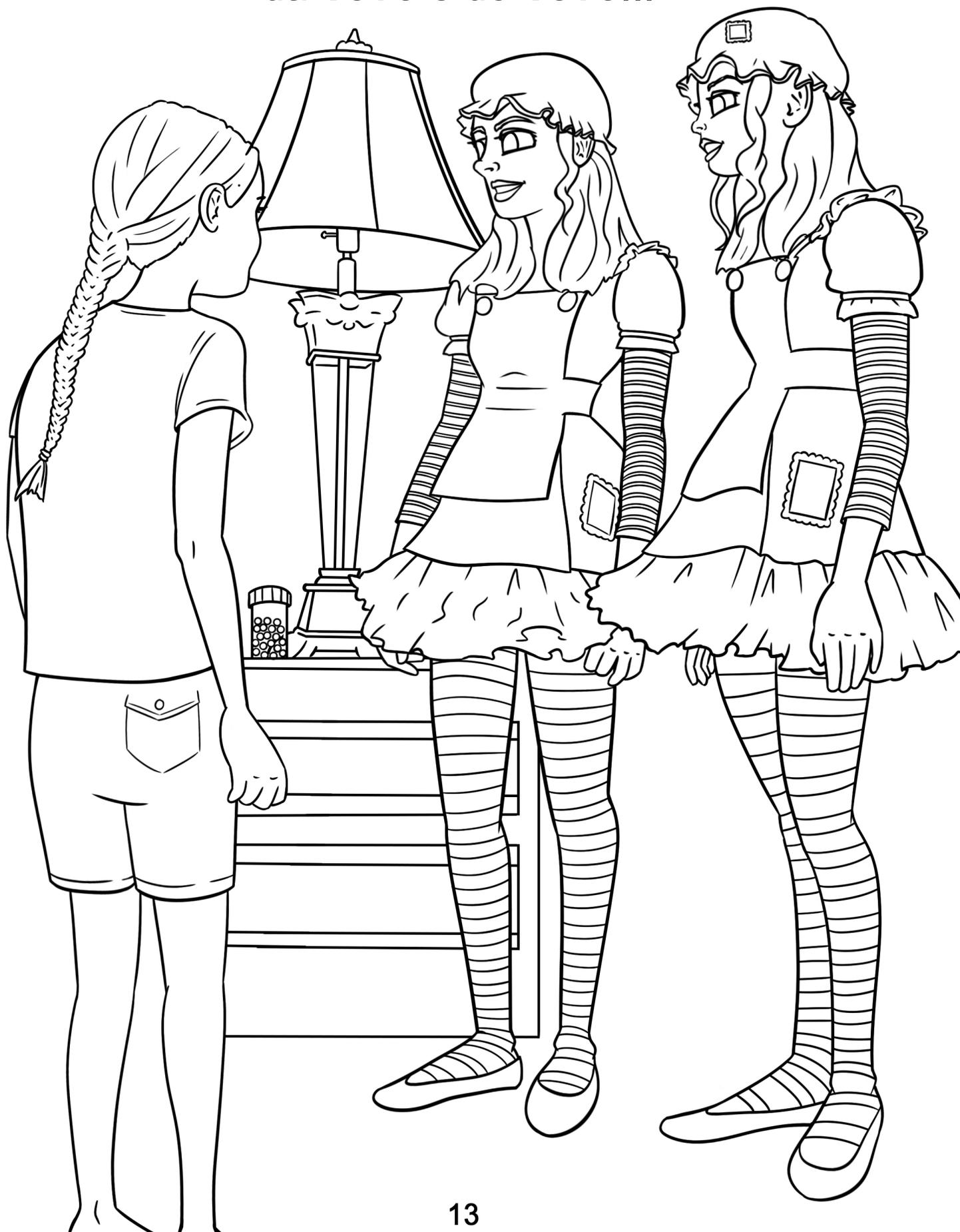
Complacência e Frenética convencem **Vovó**
a deixar o forno aberto.



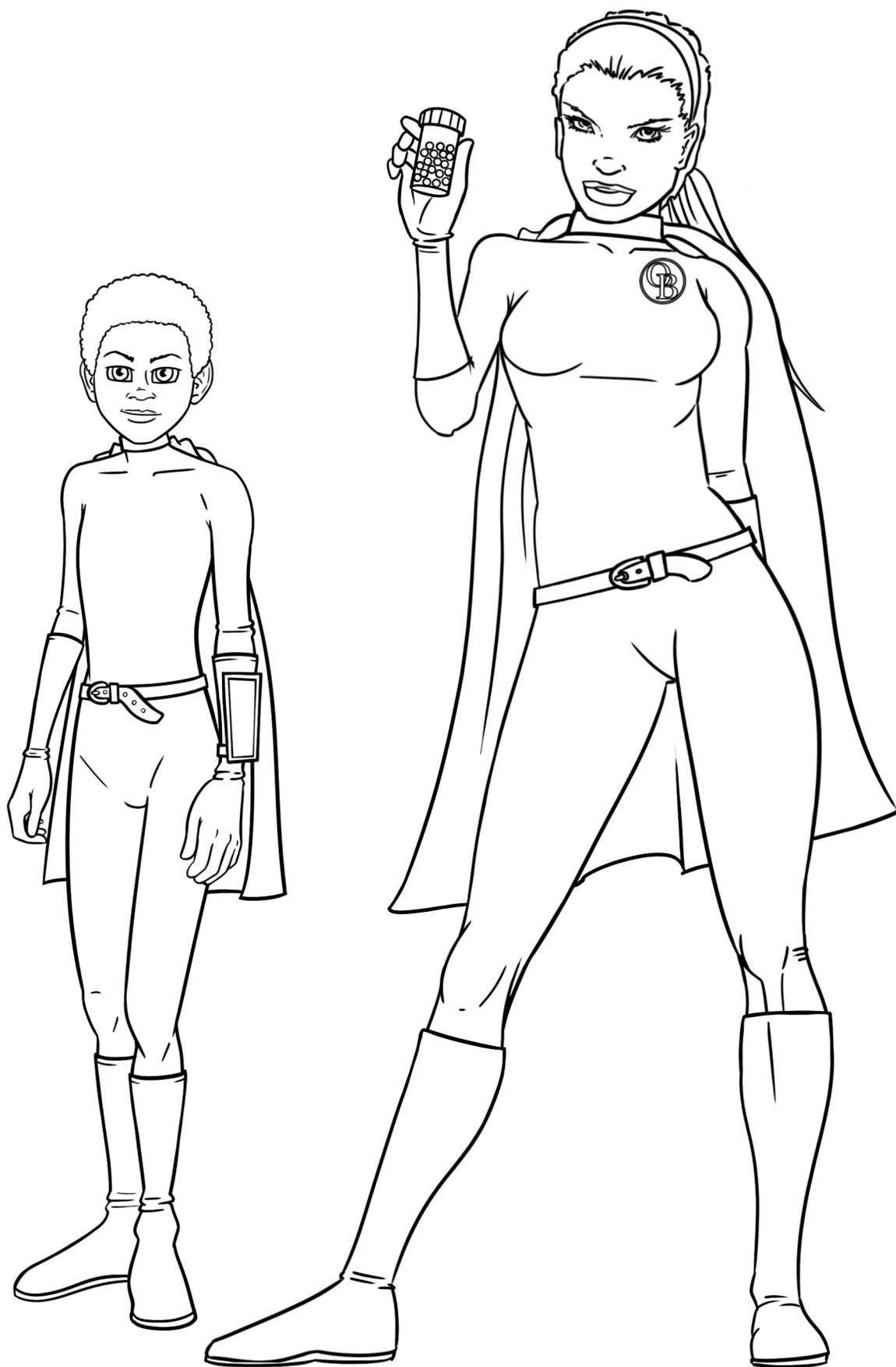
Antes que a **Srta. Quente** queime **Jess**, **Erin** e **Adam** chegam para resgatá-la.



As **Gêmeas Tóxicas** levam **Carrie** ao quarto da **Vovó** e do **Vovô**...



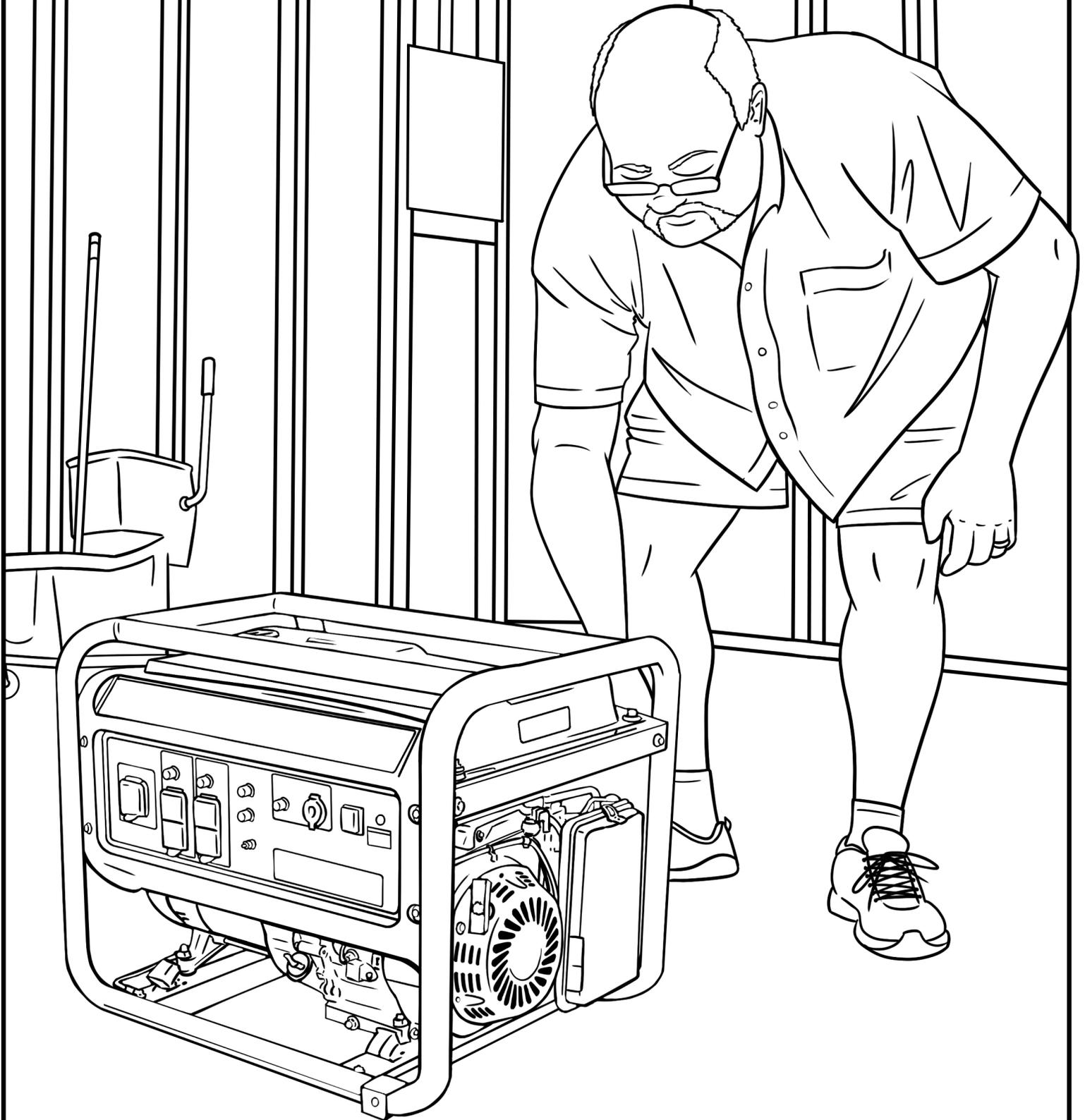
...mas **Mackenzie** e **Ty** explicam a **Carrie** que o remédio do **Vovô NÃO** é um doce.



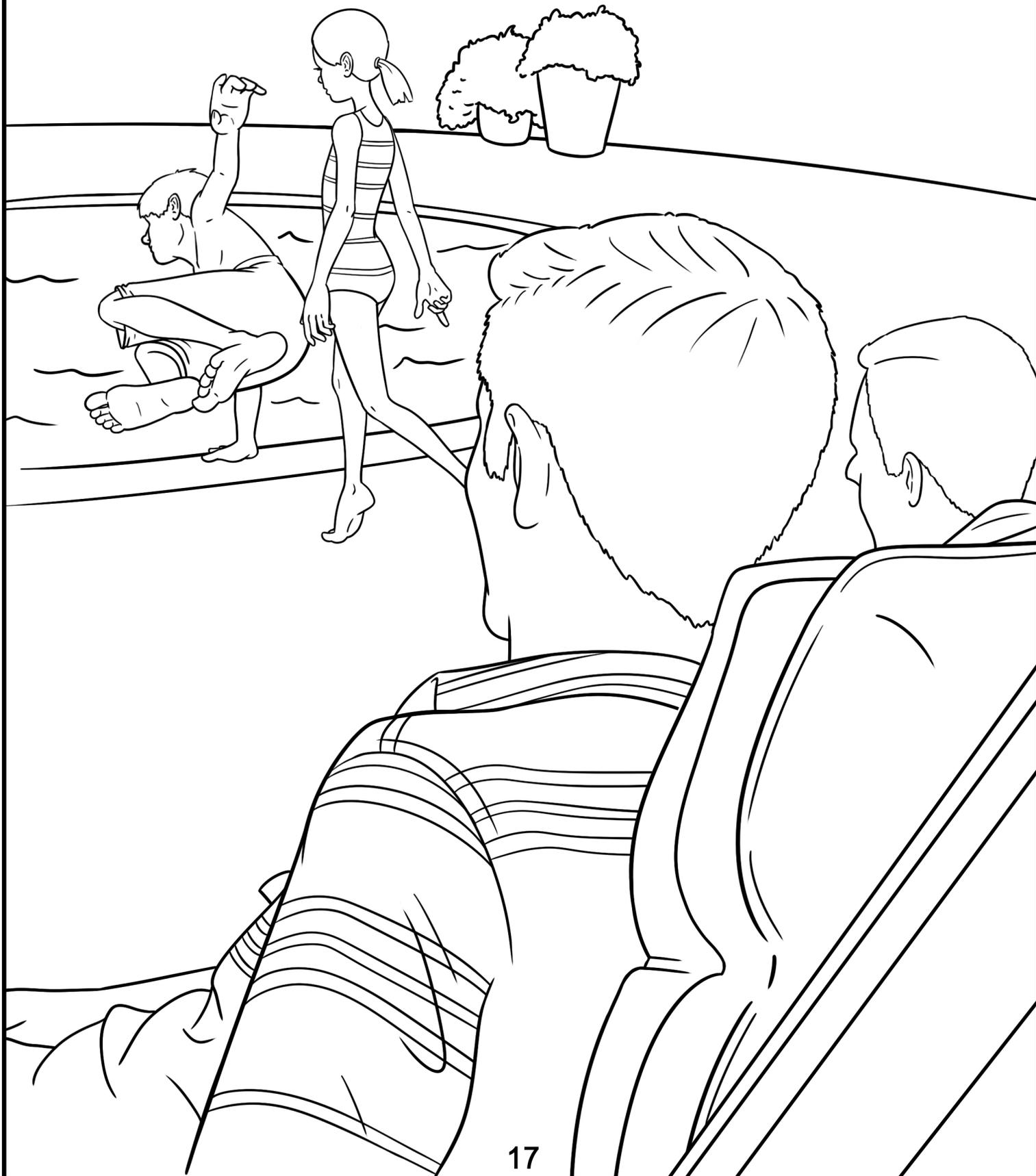
Lá fora, **Complacência** e **Sr. Cortante** cortam a
eletricidade da casa.



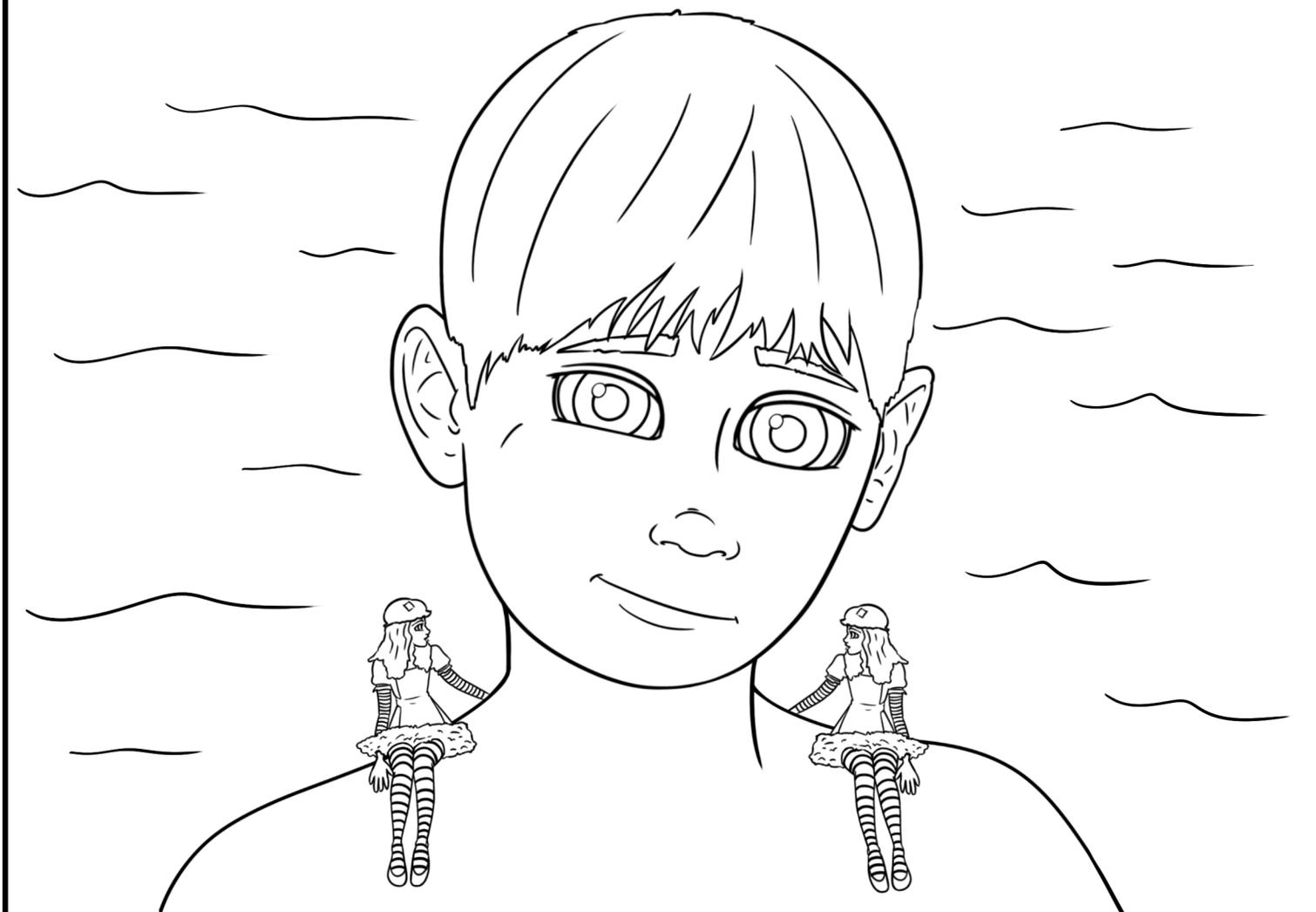
Como não há eletricidade, **Vovô** liga o gerador a gás na garagem.



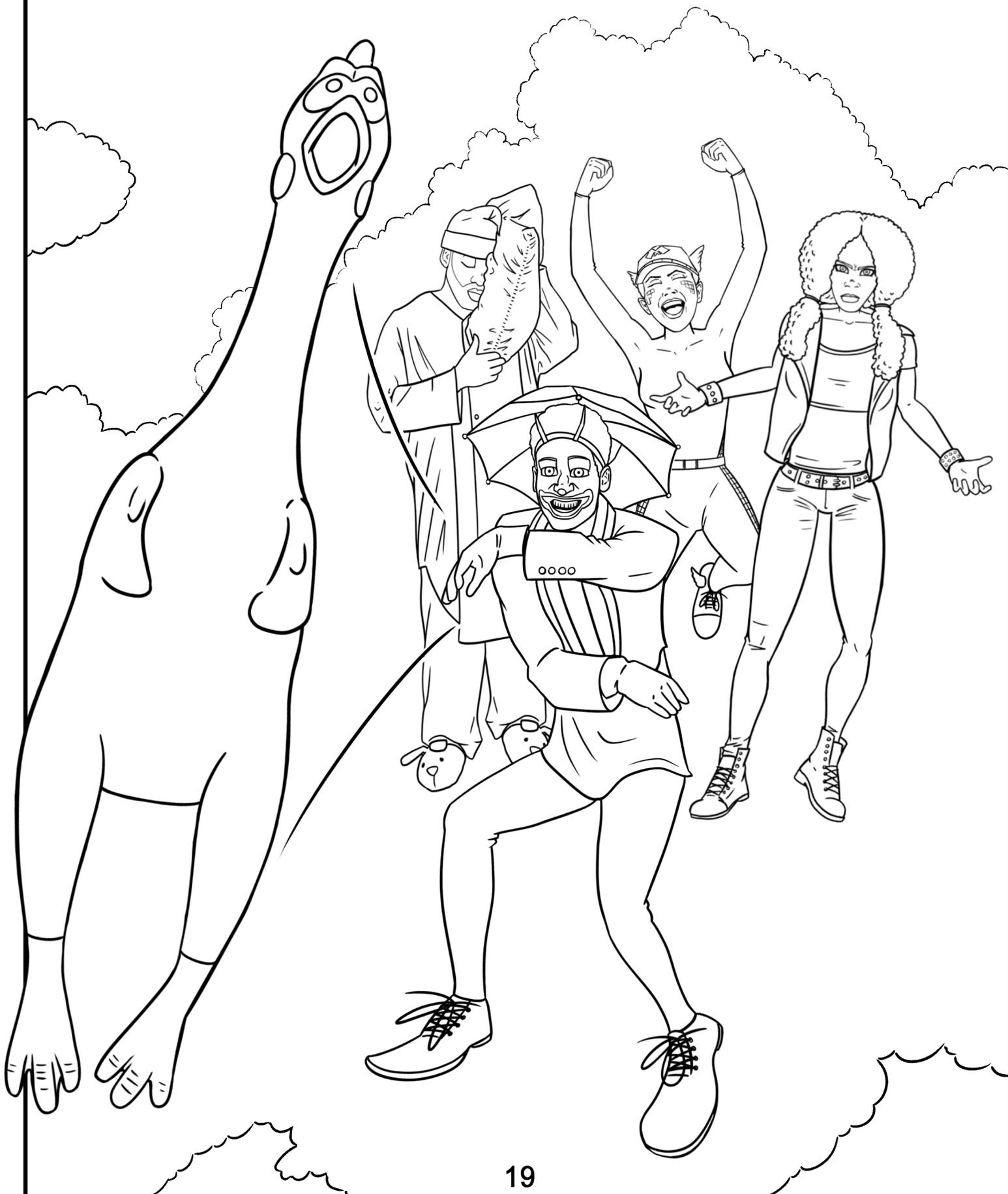
Enquanto isso, a família **Chambers**
se reúne junto à piscina.



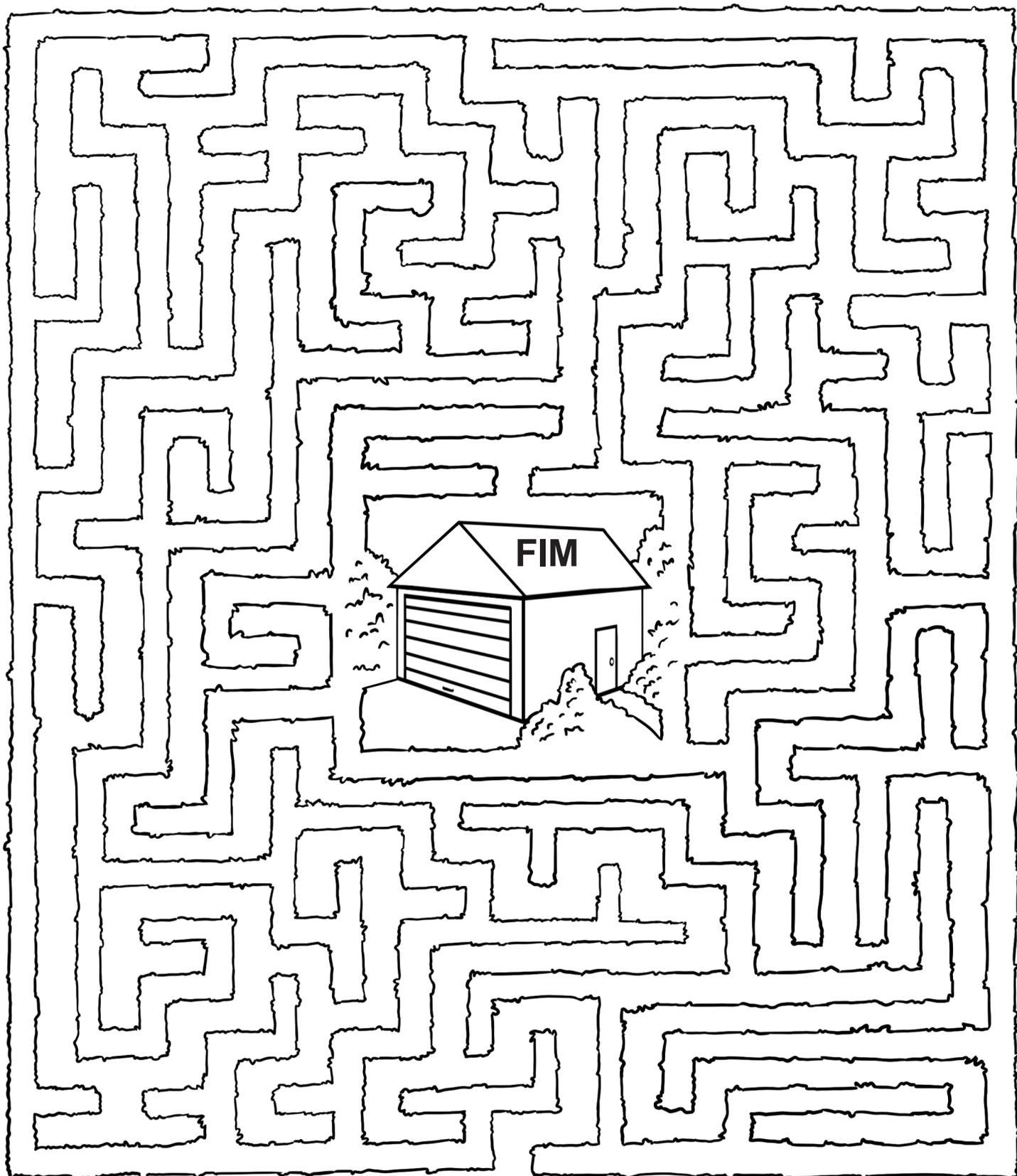
As **Gêmeas Tóxicas** levam as crianças até a garagem para buscar brinquedos para a piscina.



Os bandidos tentam distrair os **Caça-Dores** do que está acontecendo lá embaixo.

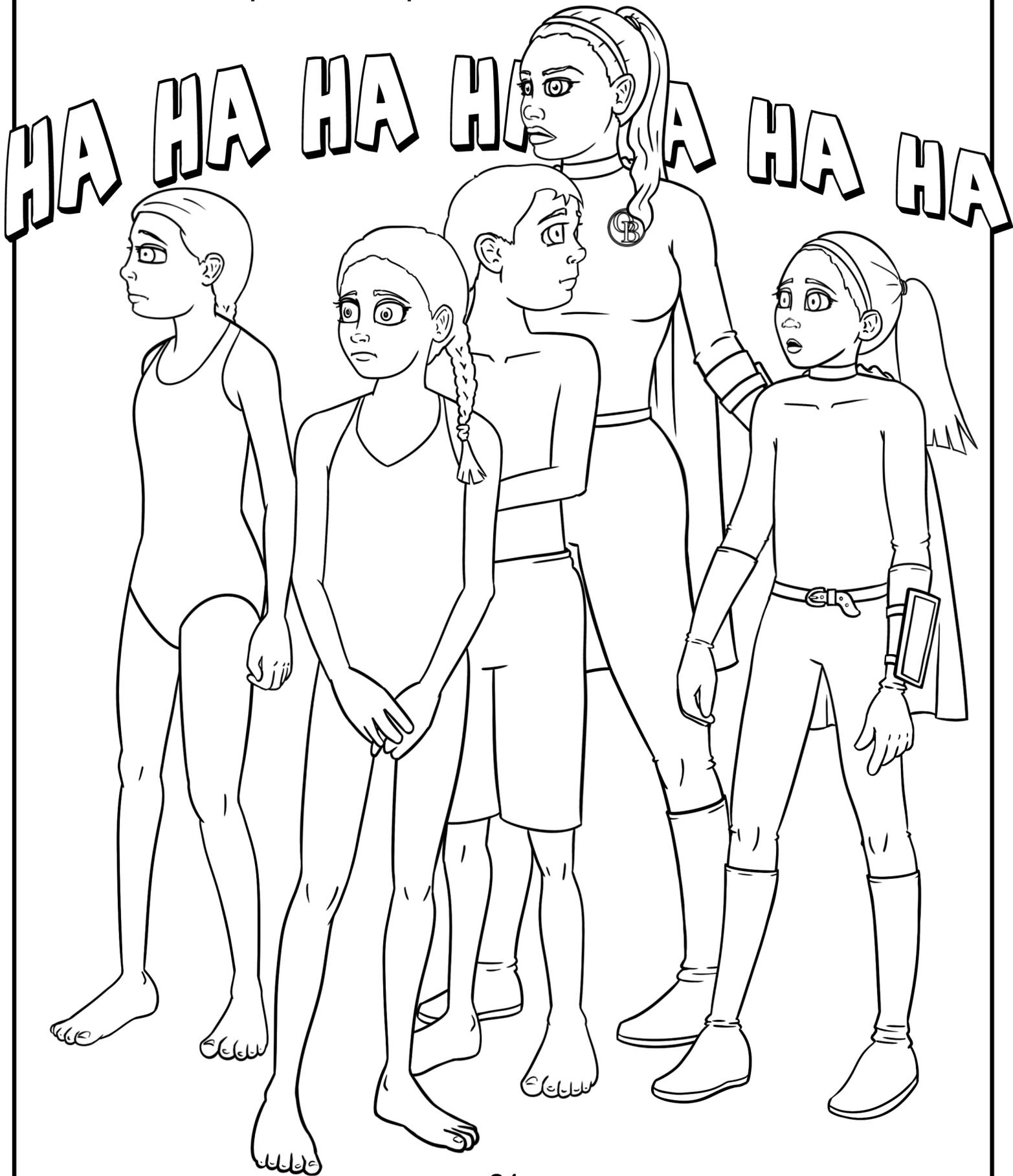


Resolva o labirinto para ajudar os **Caça-Dores** a chegar até a garagem e deter os bandidos.

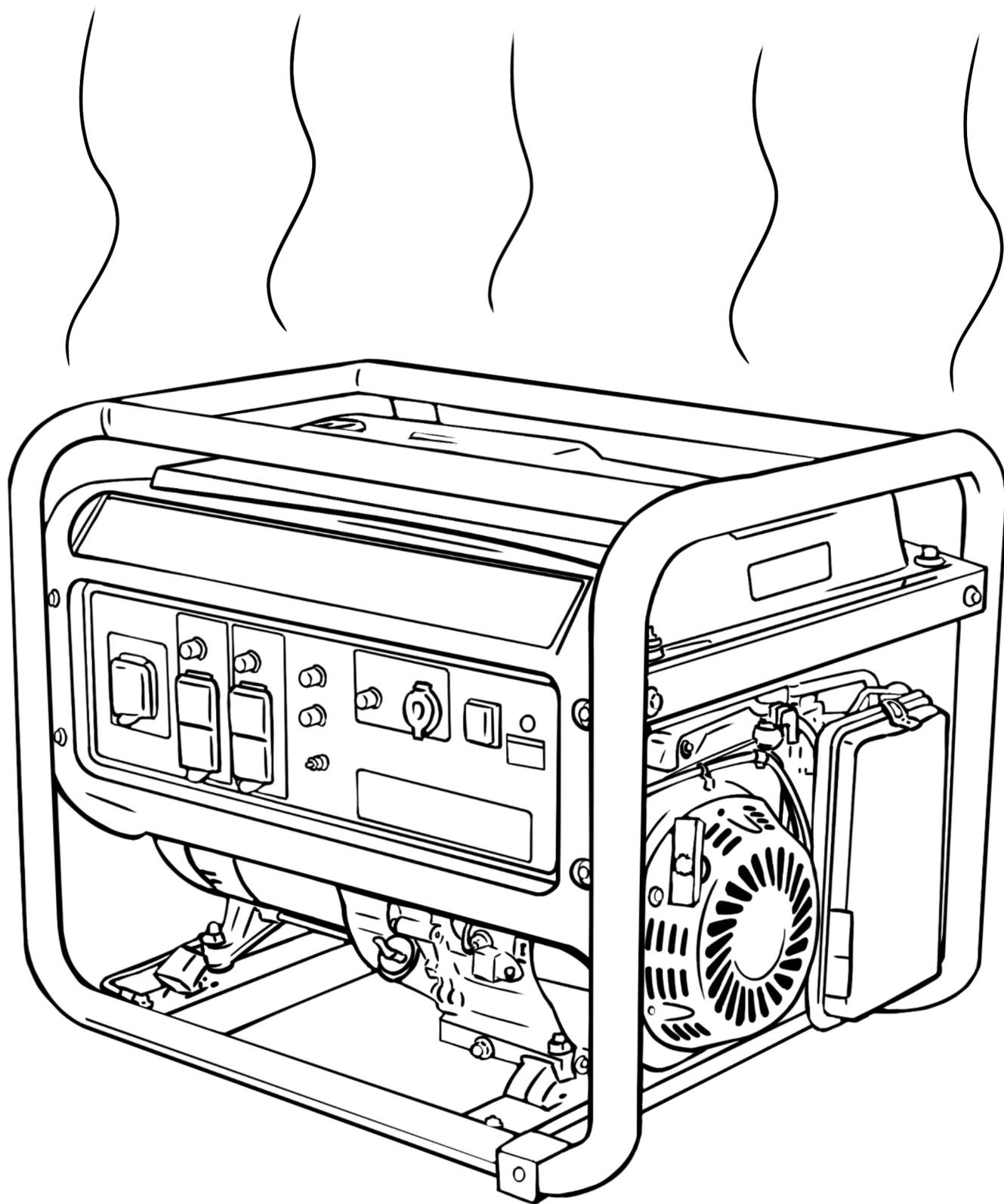


INÍCIO

Dentro da garagem, **Mackenzie**
percebe que é uma armadilha!



O gerador está emitindo **monóxido de carbono** -
um gás mortal invisível.



Se eles não conseguirem escapar, o gás os matará!



Encontre as palavras escondidas.



K T Y N W Í M Ü E X V F U A A N K E W M
 C Ü W J W V D F H W E C T Q U Í M I C O
 P Z C P I F C M Á G Ü E U W G Q K H V O
 V M L U H A Ó Ü W S M Q Ü V O G O L Ñ Ó
 H K L G E Q W M J H F W F O L X W Ü I O
 H T P C P X Y T U D T B G C T Ñ C B C N
 Ú Z C U C W U U T R G M L I Á Z O Y D E
 H Z Ñ Y O B G Í P Á L H J X D T Z U E N
 Y A S H V A Ñ P M C X W Q Ó Í R P S B E
 O D C C I G G A Y L Í D R T D A F P D V
 T Á A T C H R M J Ó E R D C D Y D Q E N
 N Ú W N O V O T B I S W Y Ü T Q B J M M
 E V Z I N X Y N E L Ü J L F O Y K Z F Y
 M Í J N L B E D E C Í P D S F T J H U M
 A R W A A J C K Y O H Á U A W K D Q Y D
 C B T W V W U J G P E R I G O S O S D A
 O A P B H I F I É H É Z Ü P Y M U Z R V
 F W H S I R R I T A N T E S F A W J Í B
 U N V G G E X V É A T C Ó Í V I Y R A M
 S I Z R P W G Ü Ü W A É H E P N E Z R C

TÓXICO
 PERIGOSO
 IRRITANTE

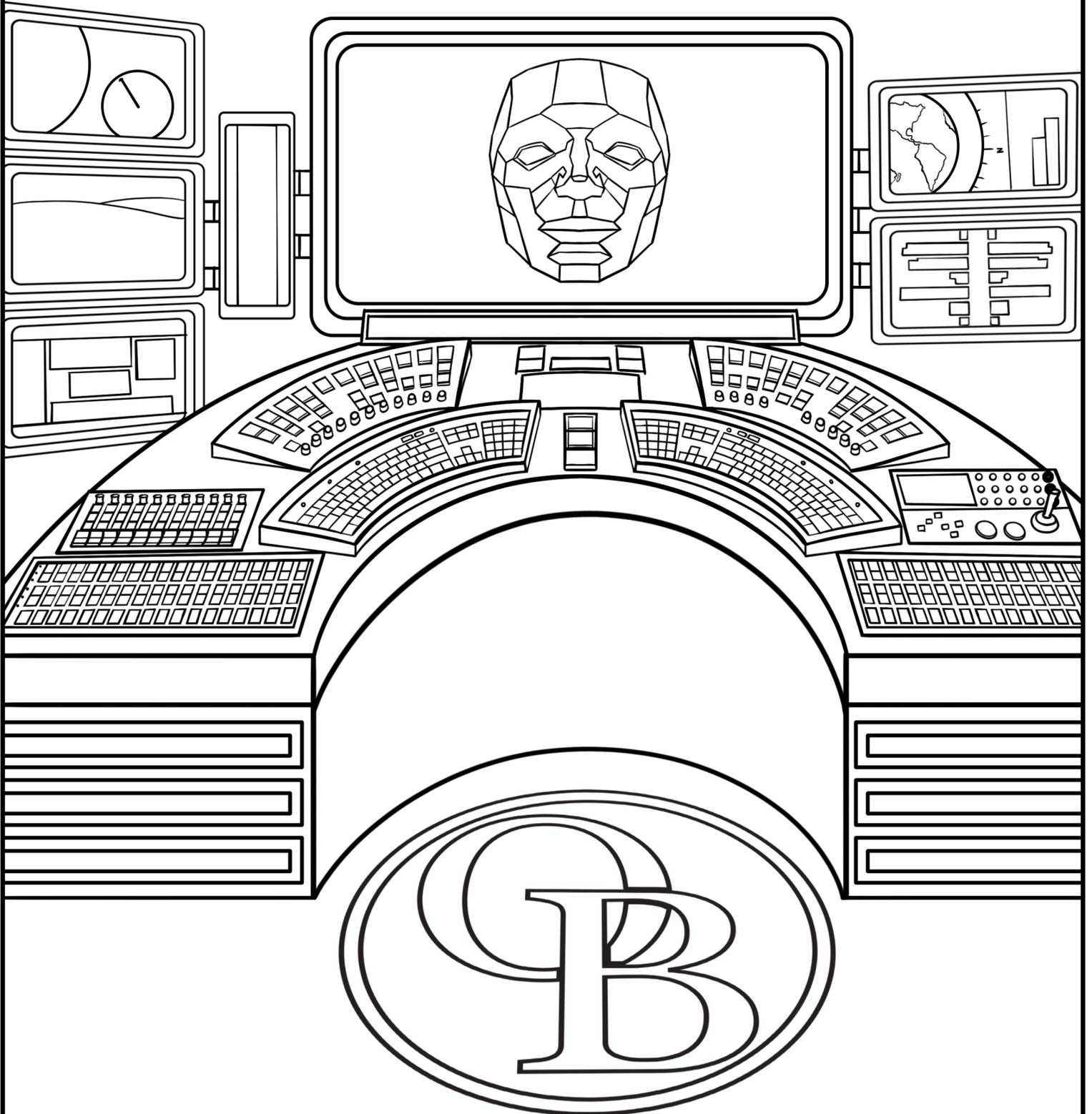
VENENO
 FATAL
 PERIGO

SUFOCAMENTO
 NOCIVO
 QUÍMICO

Mackenzie faz uma chamada desesperada para **T.R.E.C.S.** para pedir ajuda.



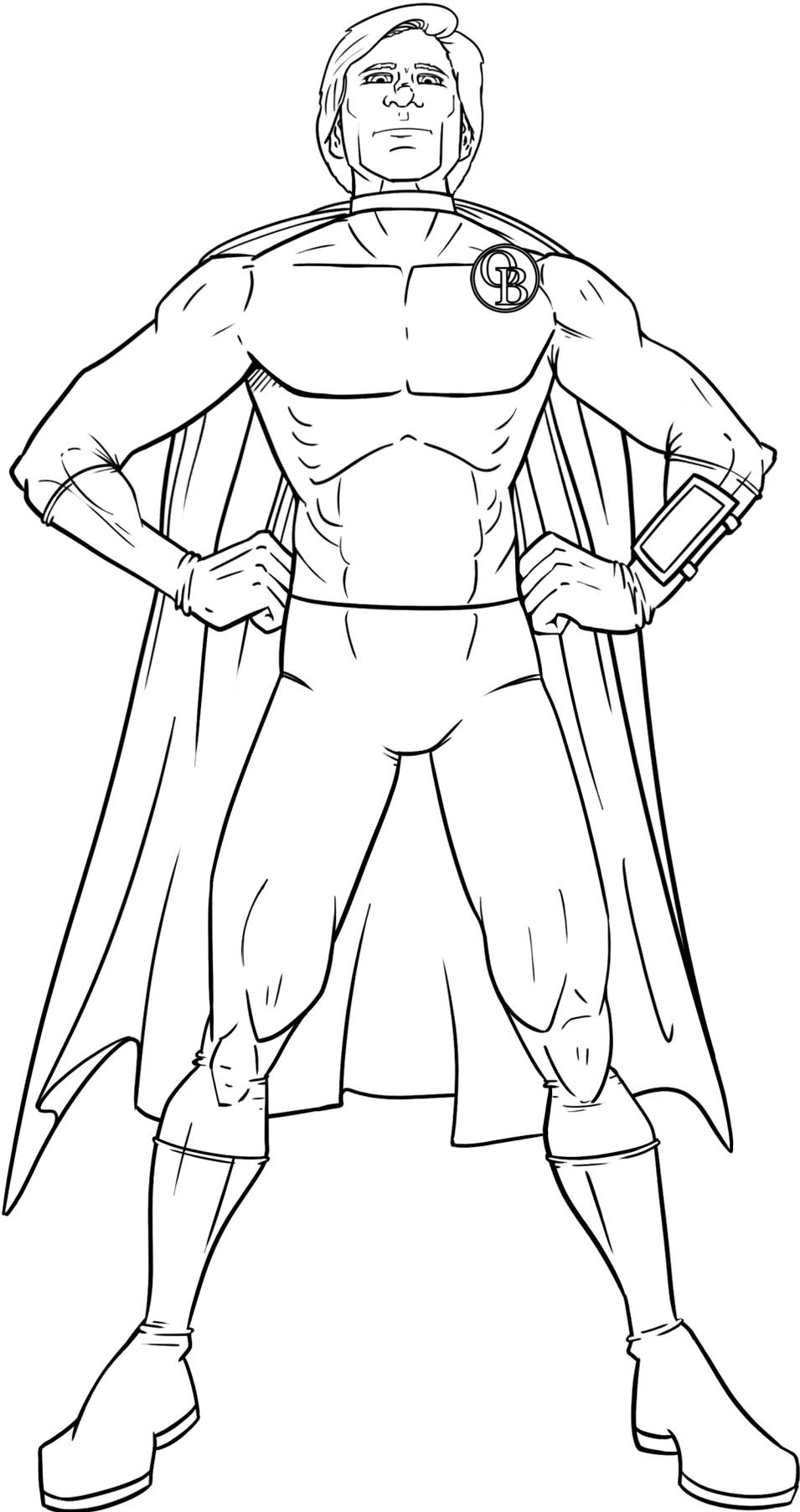
T.R.E.C.S. inicia o Protocolo Progenitor.



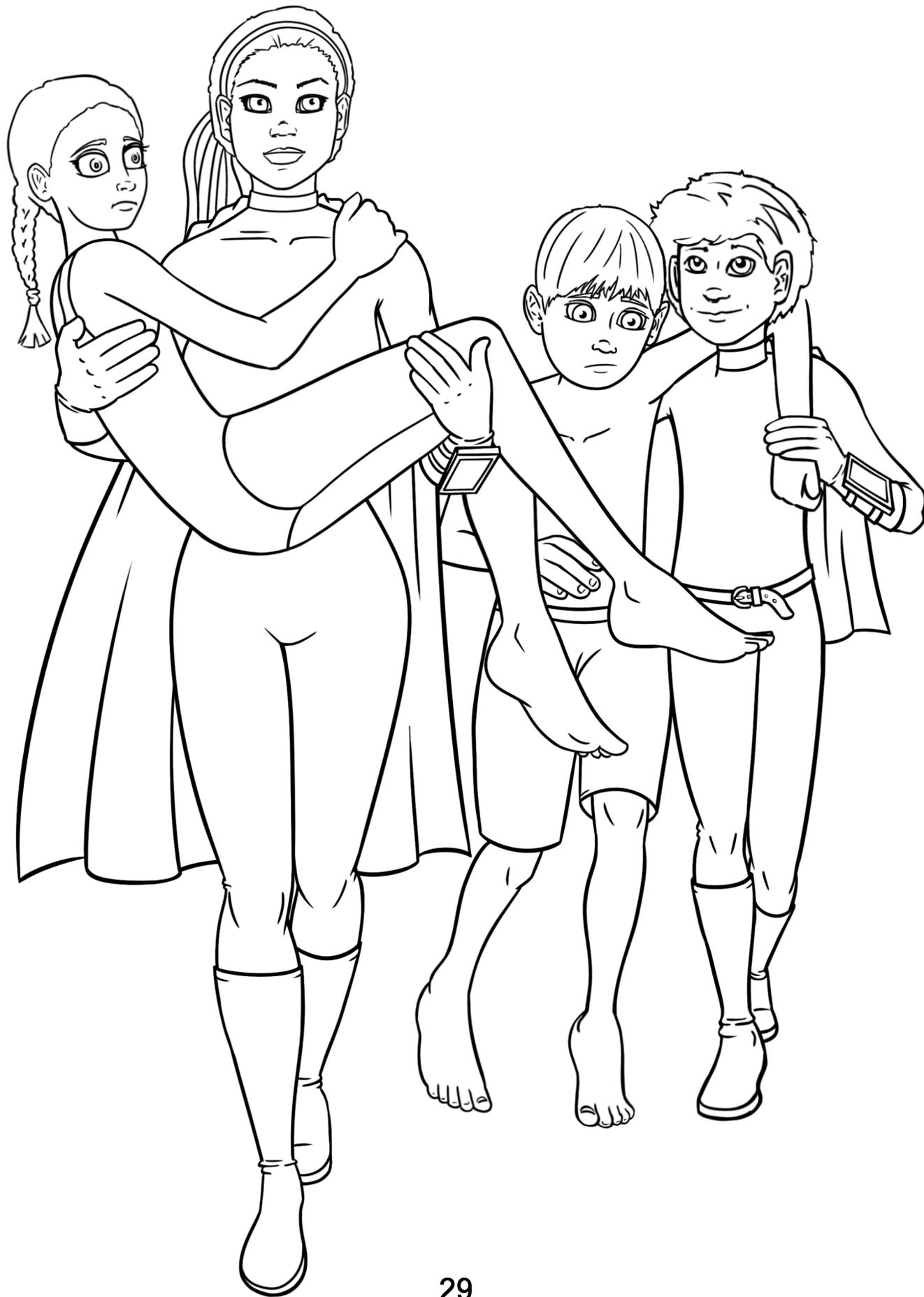
Pouco antes de que seja tarde demais, a porta da garagem se abre.



Olha quem veio salvá-los!



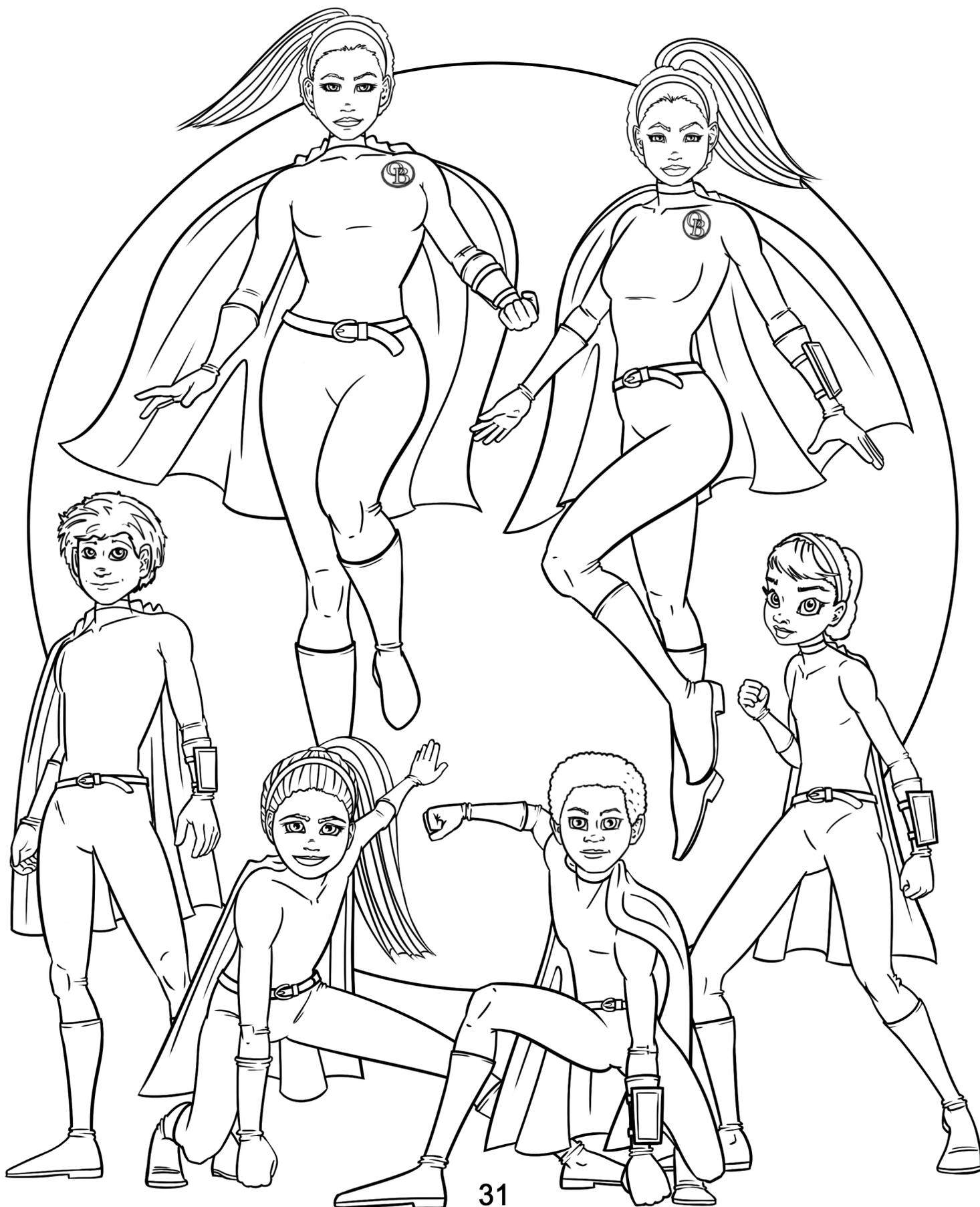
Os **Caça-Dores** levam as crianças a salvo.



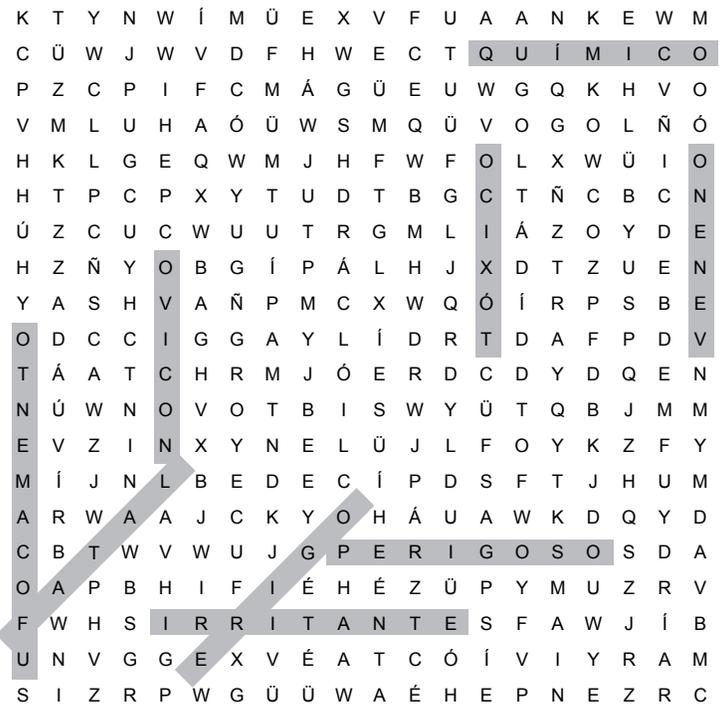
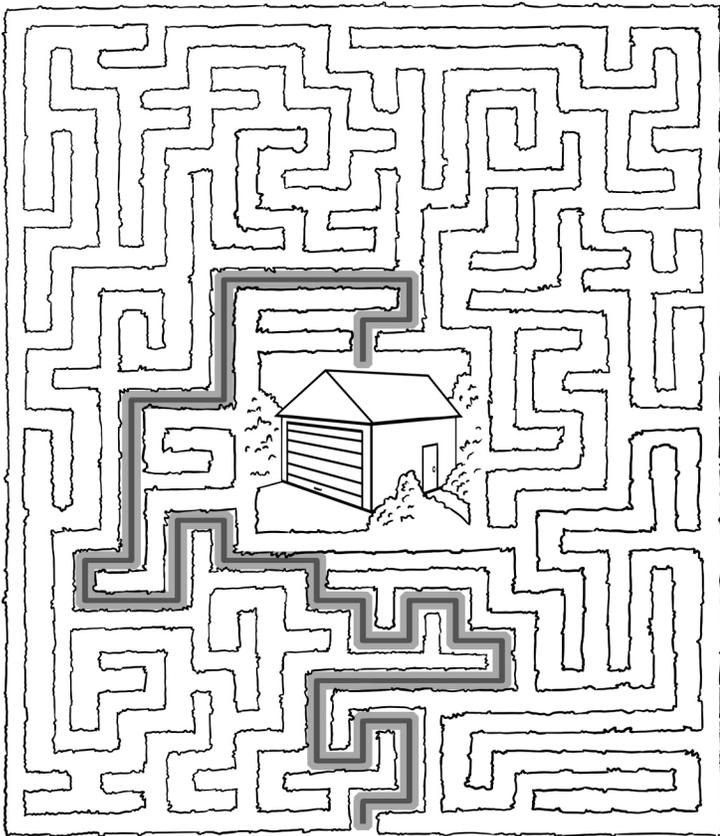
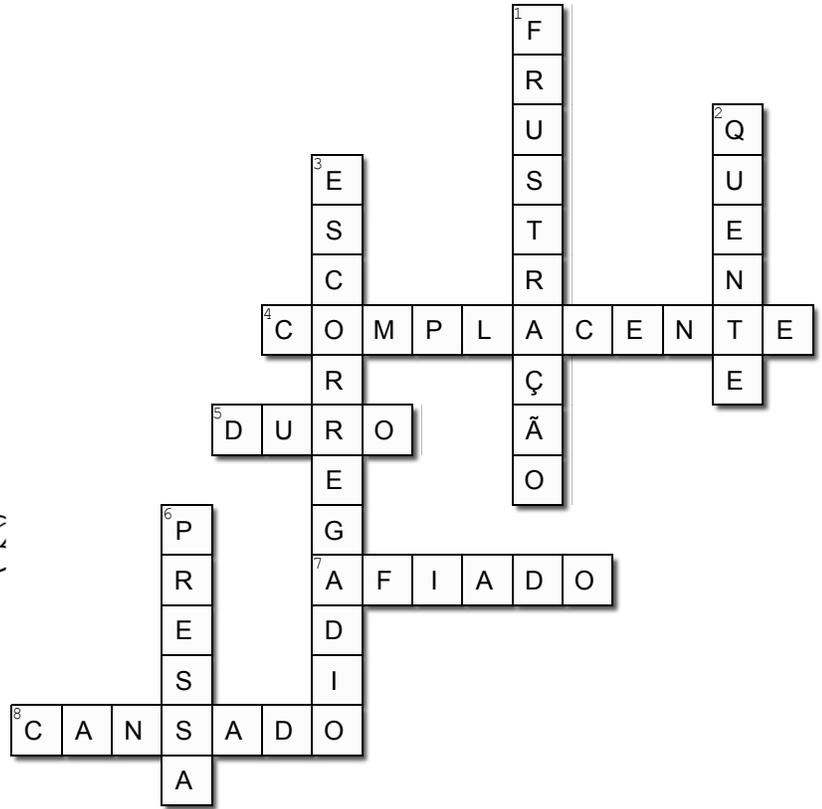
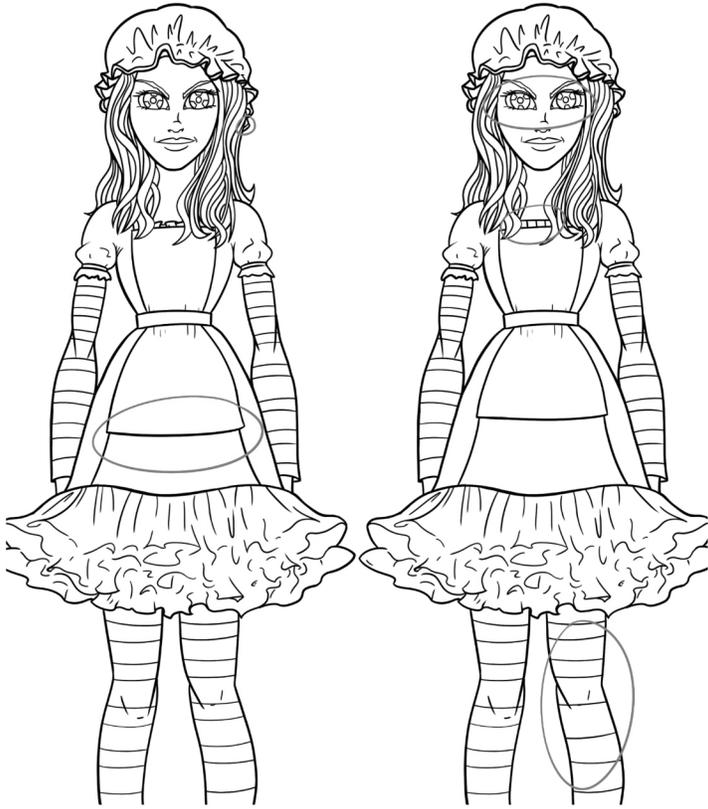
Então, usando o aplicativo **SafeStart**,
eles expulsam os bandidos!



Embora os **Caça-Dores** tenham vencido desta vez, a realidade é que os bandidos estarão de volta. Portanto, continue usando as **T.R.E.C.**!



Respostas das atividades



Escrito por Larry Wilson, ilustrado por Jason R. Stone.
 Copyright ©2023 SafeStart e Copyright ©2023 International Learning Technologies.
 Todos os direitos reservados.

Sempre incentivamos a criatividade, mas se precisar de ajuda, aqui estão algumas sugestões de cores do programa de TV:



1



2



3



4



6



7



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



21



22



23



25



26



27



28



29



30



31

ATIVIDADES PARA CRIANÇAS
DO PROGRAMA

BOO BOO BANDITS

PÁGINAS PARA COLORIR
QUEBRA-CABEÇAS
E MAIS!