

BOO BOO BANDITS

PRENDA SEU FÔLEGO



EPISÓDIO 3 - LIVRO OFICIAL DE ATIVIDADES

**ANTES DE COMEÇAR, ESCANEIE O
CÓDIGO COM A CÂMERA DO SEU TELEFONE OU
TABLET PARA ASSISTIR AO EPISÓDIO:**

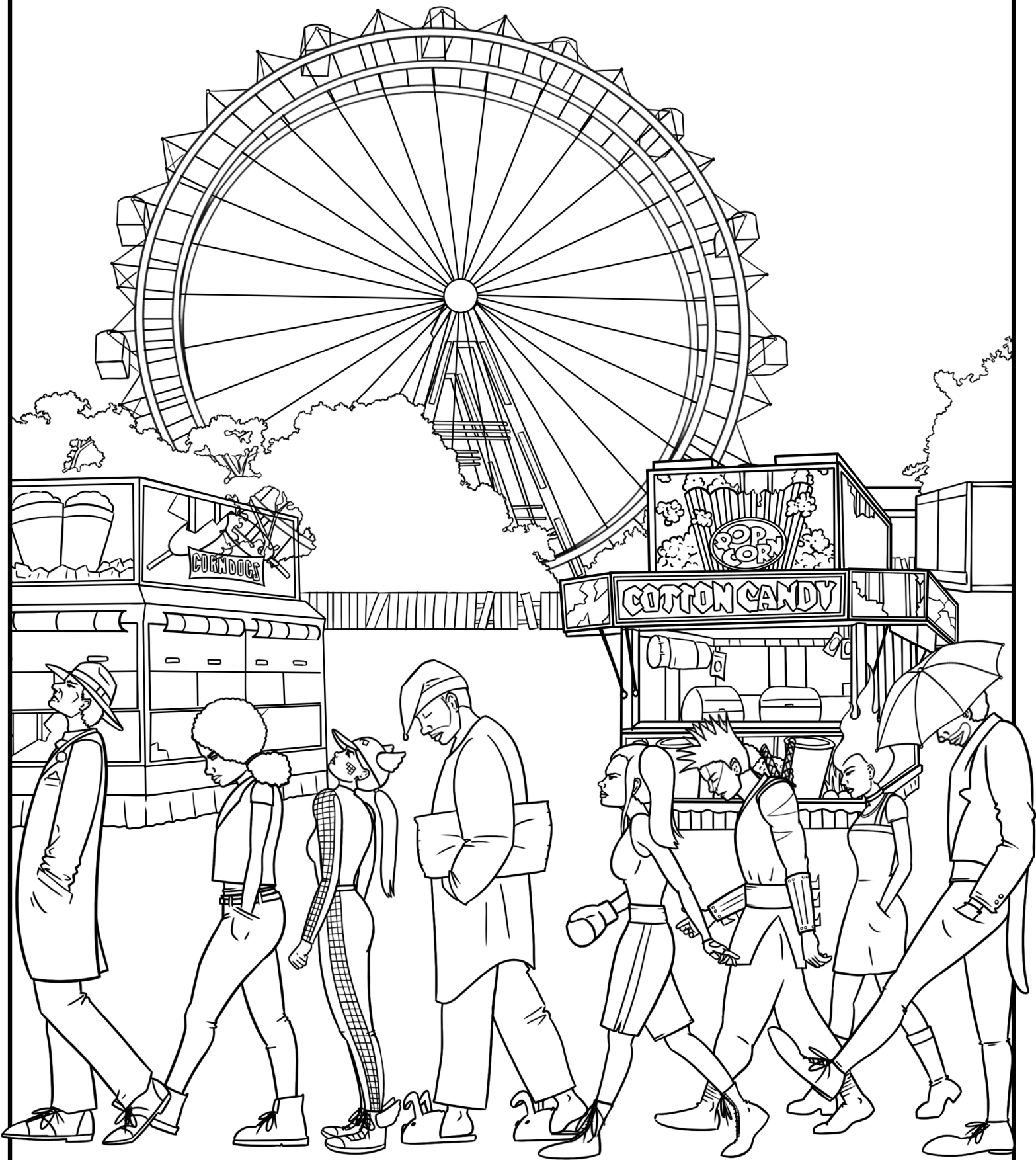


Escaneie este
código aqui >>>
para assistir
ao programa.

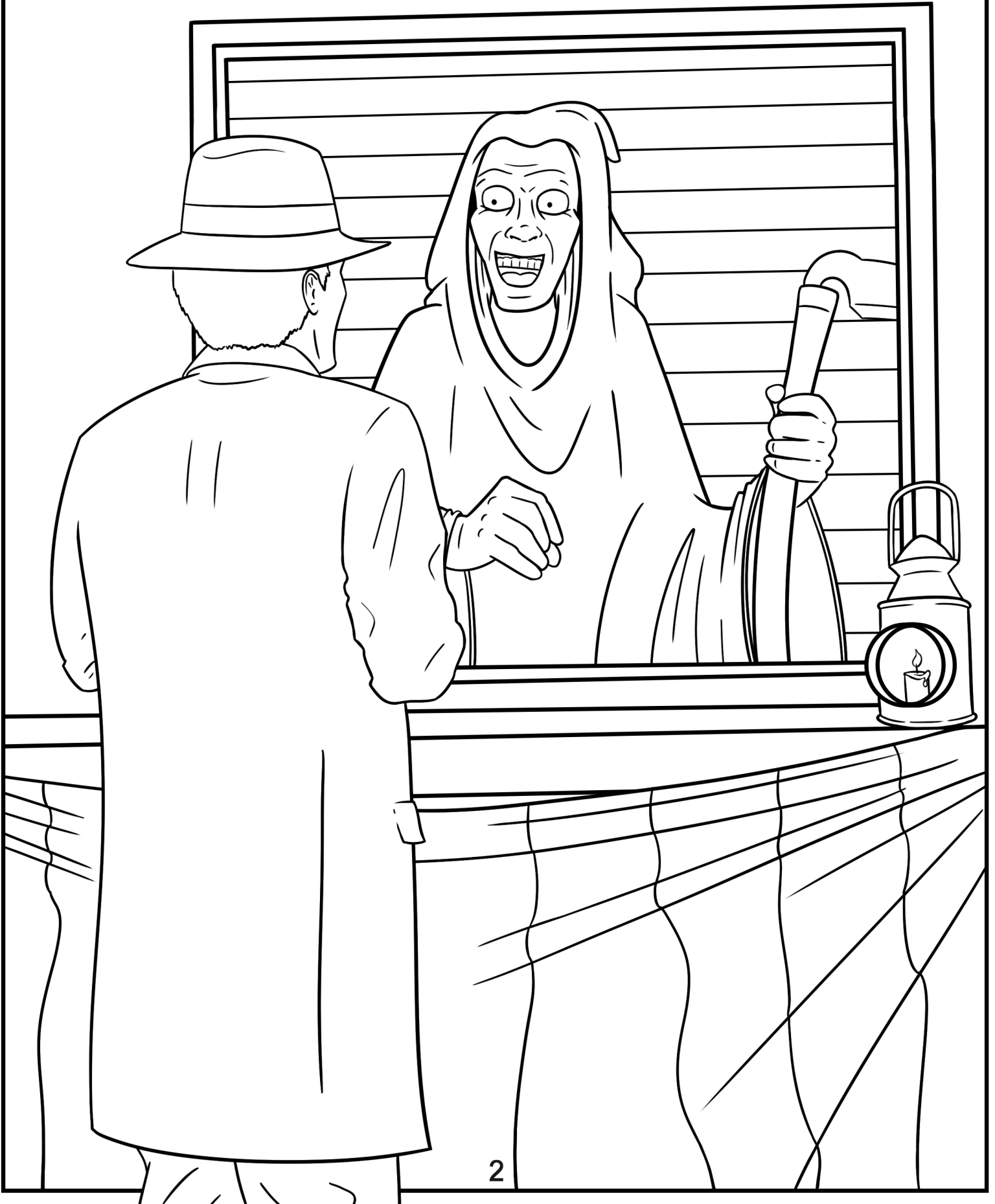


OU VISITA: BOOBOOBANDITS.COM

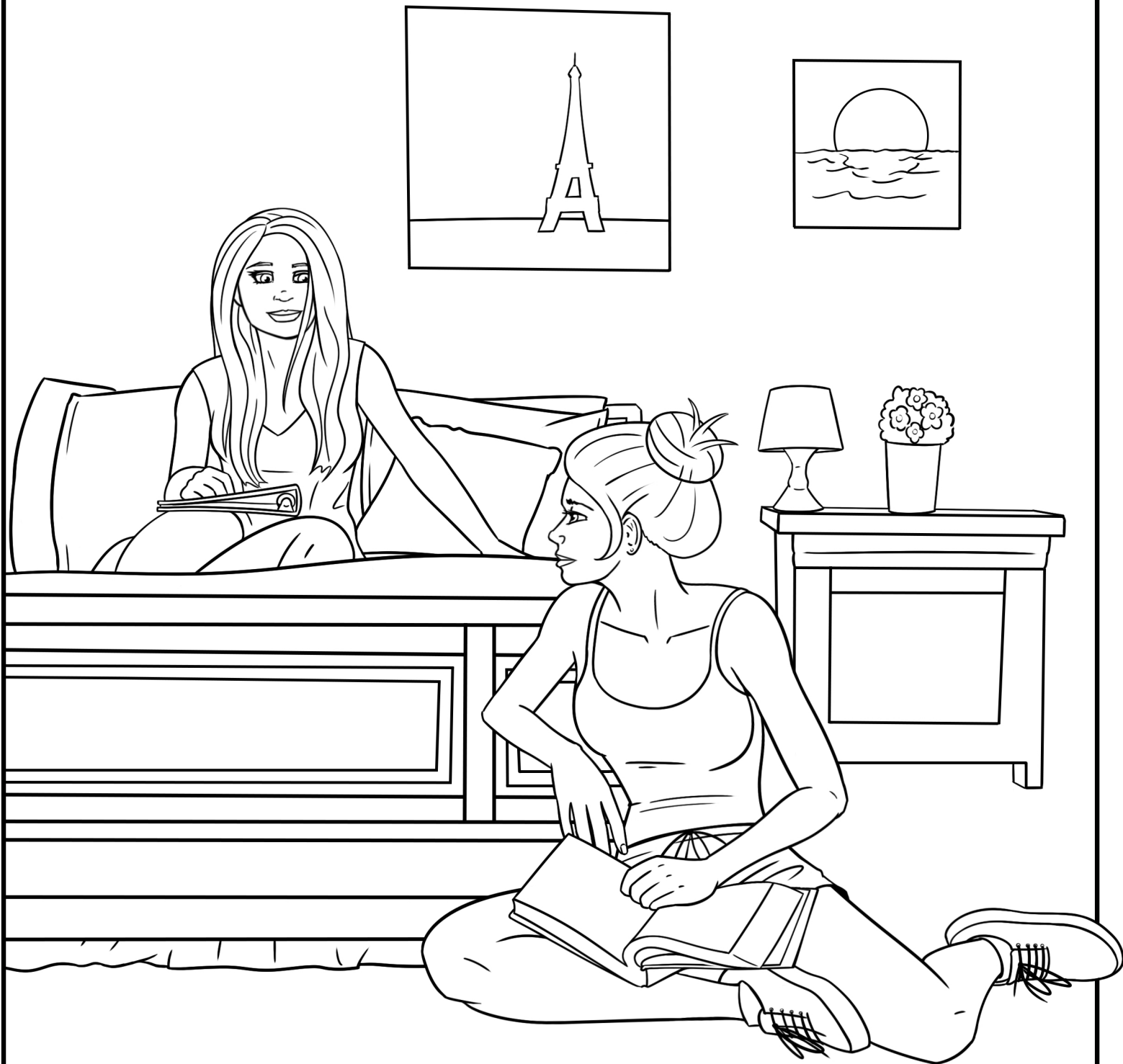
Os bandidos voltam ao seu esconderijo
para criar um novo plano.



Sr. Complacência pede a **Esqueleto** que envie um novo bandido. Quem será?



**Mackenzie e Erin decidem recrutar
novos Caça-Dores.**



Elas decidem procurar no banco de dados de colaboradores do Papai.



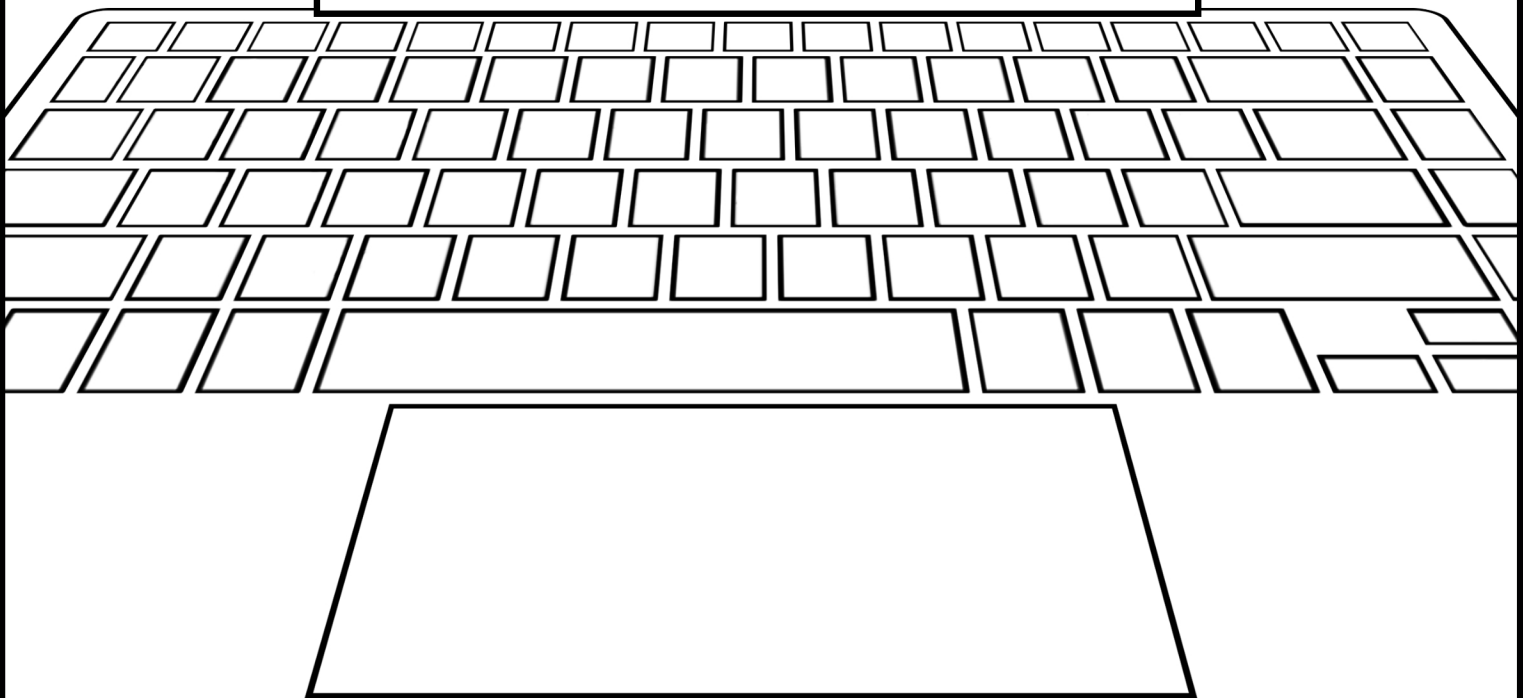
Ajude **Mackenzie** e **Erin** a invadir o computador do Papai, encontrando todas as senhas possíveis.

U L J Z I Í M V Á N P I A Ô S Ò M P V T Ê F D X P
 ã ú ê n t y q x j t a n f c a y e u s p d e ò v t
 B V O Ó U L A M G N P ã E M Q Á ã Á U A P F Á D S
 I Ó E Õ S A E É N O G R H C G L N X H T J X B Q A
 Z Ú L K Z M L O É Ü T Í Q T C À T P F T T Õ S Ó F
 T C O U M O D Ô X V U V R E M A A A W D S C C U E
 B E S Q U I A N D O G G P X I B ã Ç P E E X X M S
 Ó X M X Y P E N Ç Í A N T I T F N N B B Â F F O T
 Q Z O X T I A V D T H É G H C T T A Y L O R P J A
 A X Ê Õ G Ô A S A S Ó L Í J H S J R X M Q O M X R
 Q N Í A X X Ó S E E Ô P Ò L E V Q U T Ê E Â A C T
 R H N O I A Ò F U R ã Ò Â Ò L F I G Ô N L Õ Ê É Á
 P Í H C Z H M G J U I À Ô V L M ã E Ó E H J W Ü H
 Õ O C E M N M A C K E N Z I E A Í S ã O C Ç I ã U
 O É Ç À C Á N N H T O S S R Q B O B O Ü D G A H R

SEGURANÇA
 MACKENZIE
 MITCHELL

SAFESTART
 ERIN
 DONNA

TRECS
 TAYLOR
 ESQUIANDO



**Mackenzie e Erin escolhem Ty e Suki
como os novos Caça-Dores.**



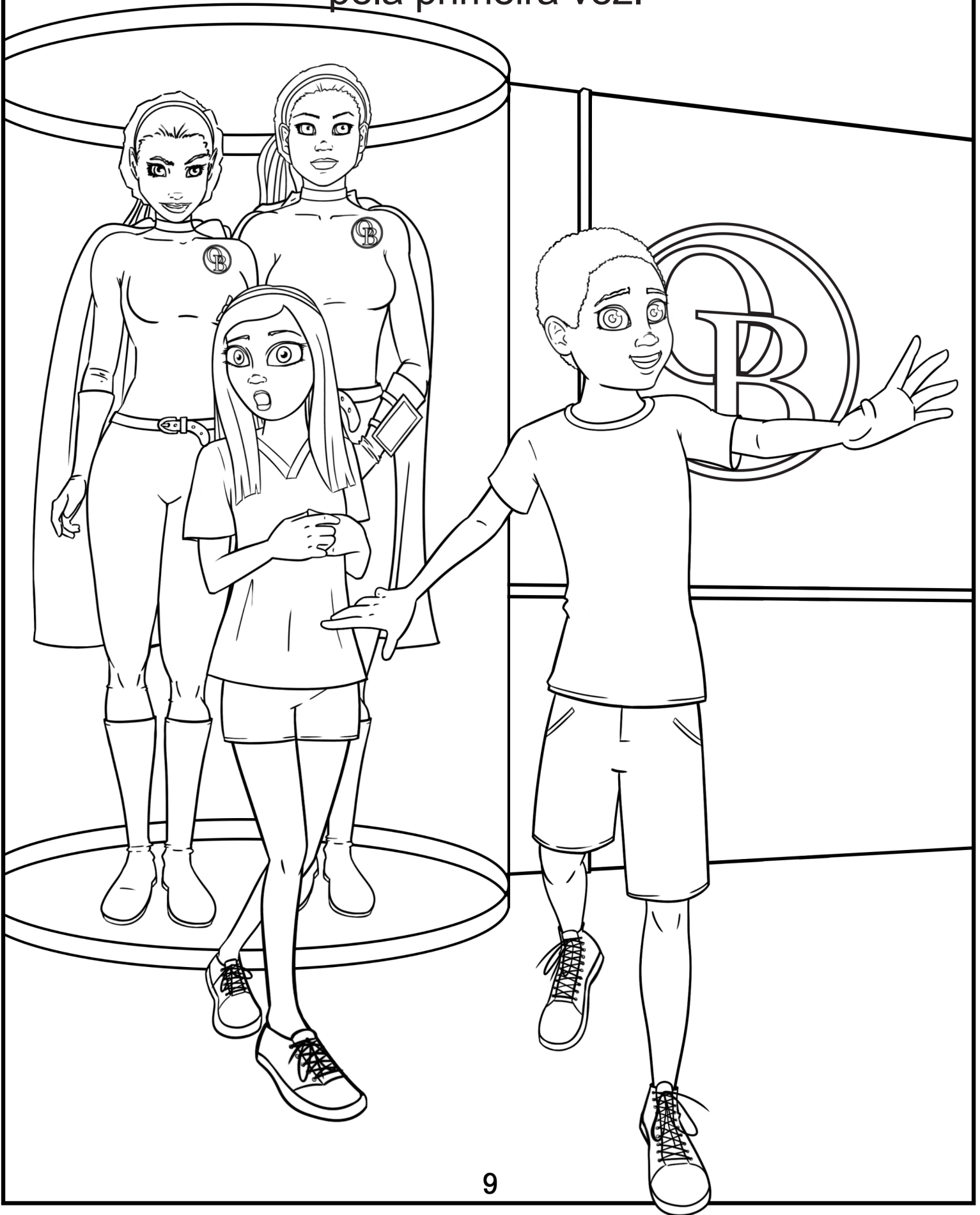
Os bandidos esperam
impacientemente pelo
novo membro da gangue.



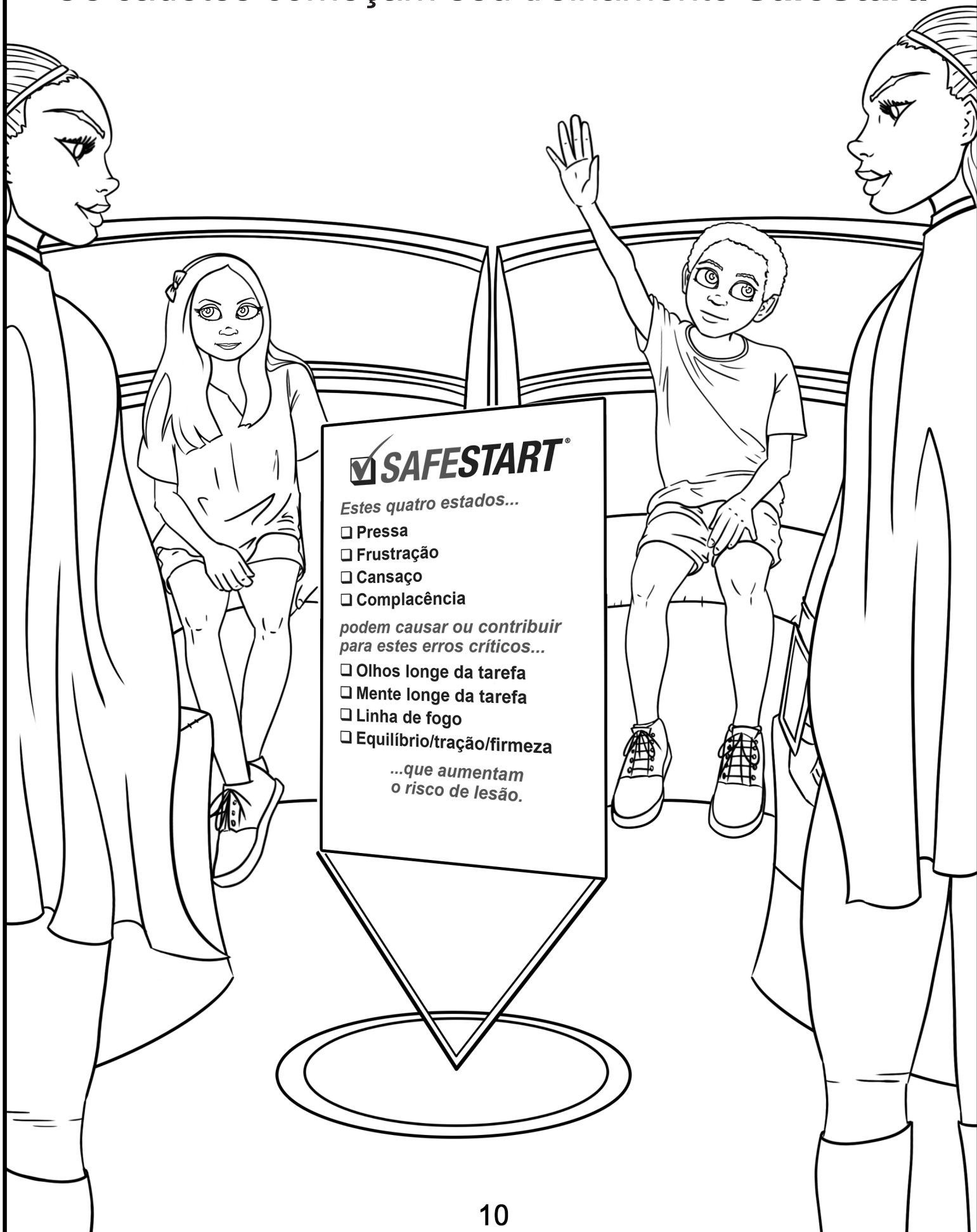
Ela está aqui! Conheça **Asfixia!**



Ty e Suki veem o Comando Caça-Dores pela primeira vez.



Os cadetes começam seu treinamento **SafeStart**.



Estes são os quatro **Estados**:



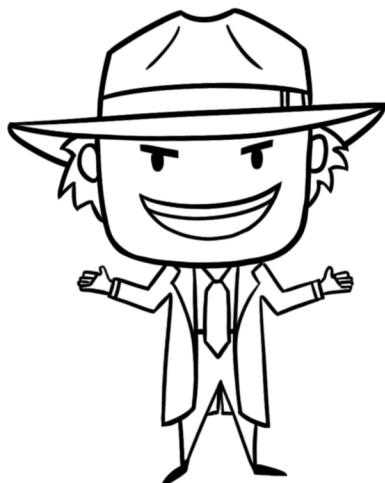
Pressa
(Frenética)



Frustração
(Irritada)



Cansaço
(Dorminhoco)



Complacência
(Sr. Despreocupado)

 **SAFESTART**[®]

Estes quatro estados...

- Pressa
- Frustração
- Cansaço
- Complacência

podem causar ou contribuir para estes erros críticos...

- Olhos longe da tarefa
- Mente longe da tarefa
- Linha de fogo
- Equilíbrio/tração/firmeza

...que aumentam o risco de lesão.

Estes são os quatro Erros:

SAFESTART[®]

Estes quatro estados...

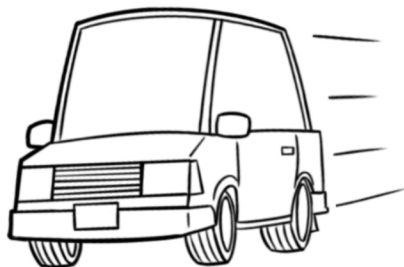
- Pressa
- Frustração
- Cansaço
- Complacência

podem causar ou contribuir para estes erros críticos...

- Olhos longe da tarefa
- Mente longe da tarefa
- Linha de fogo
- Equilíbrio/tração/firmeza

...que aumentam o risco de lesão.

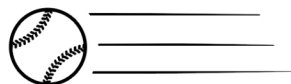
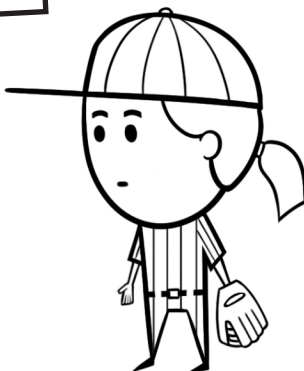
Olhos longe da tarefa



Mente longe da tarefa



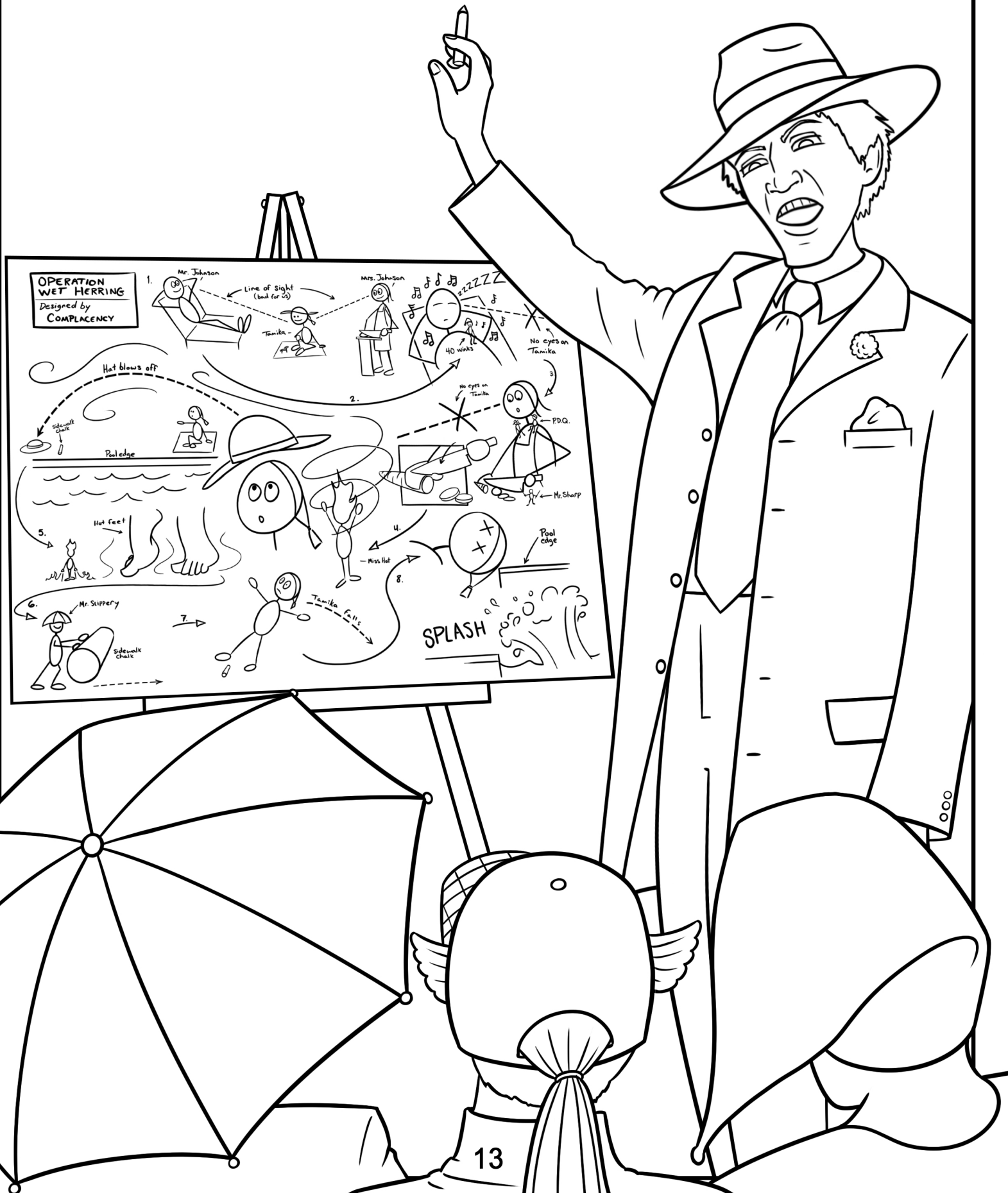
Linha de fogo



Perda de Equilíbrio/Tração/Firmeza



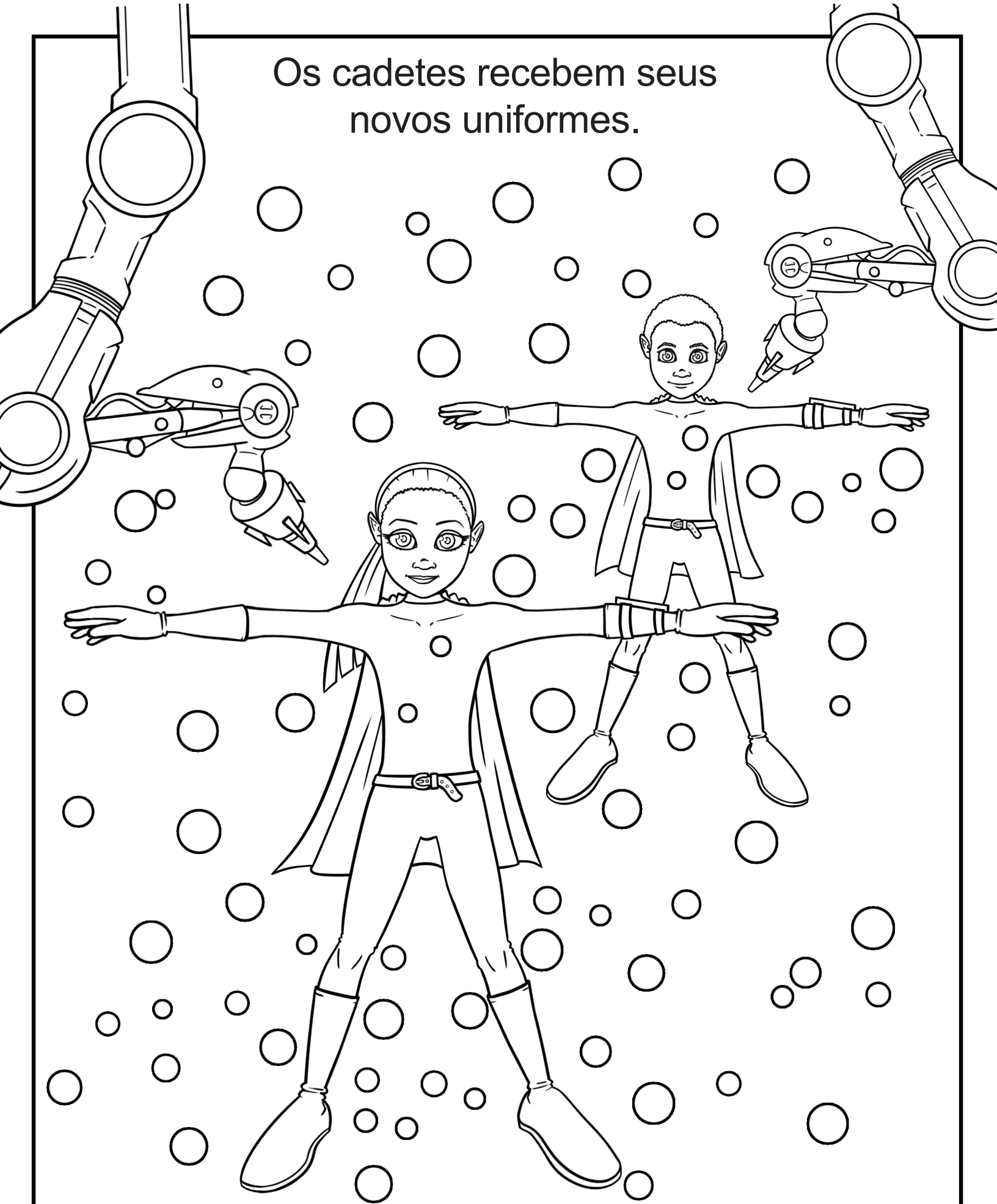
Na casa dos Johnson, Sr. Complacência explica o novo plano de ataque.



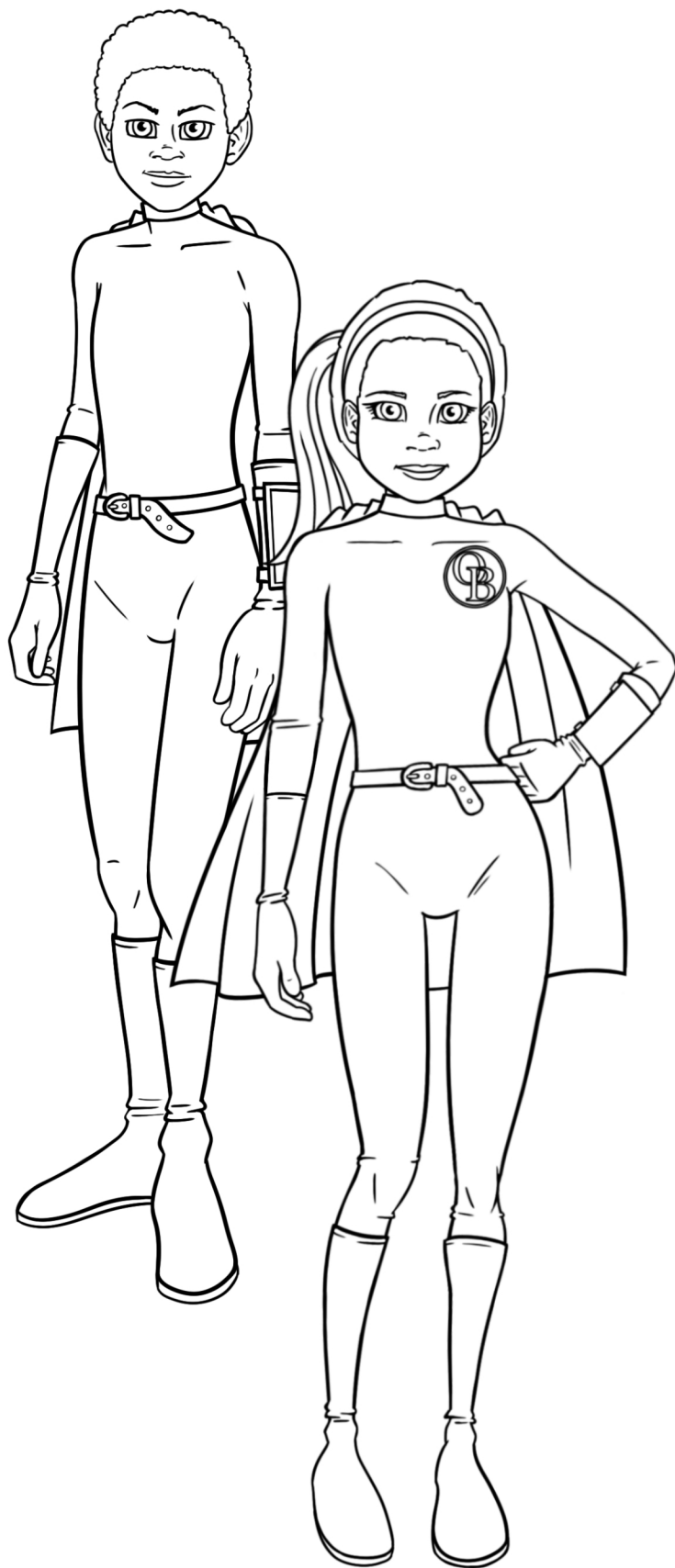
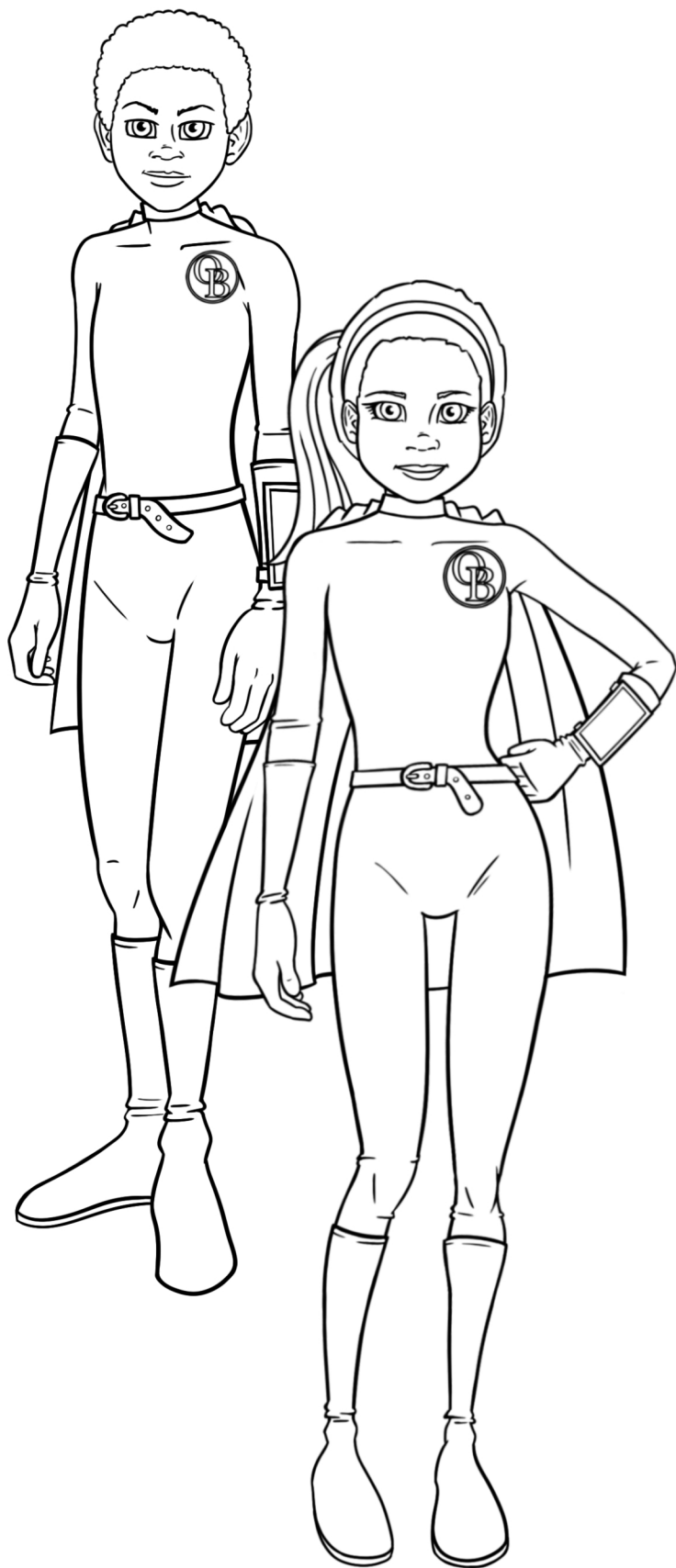
T.R.E.C.S. alerta os **Caça-Dores** sobre a atividade de bandidos na casa dos Johnson.



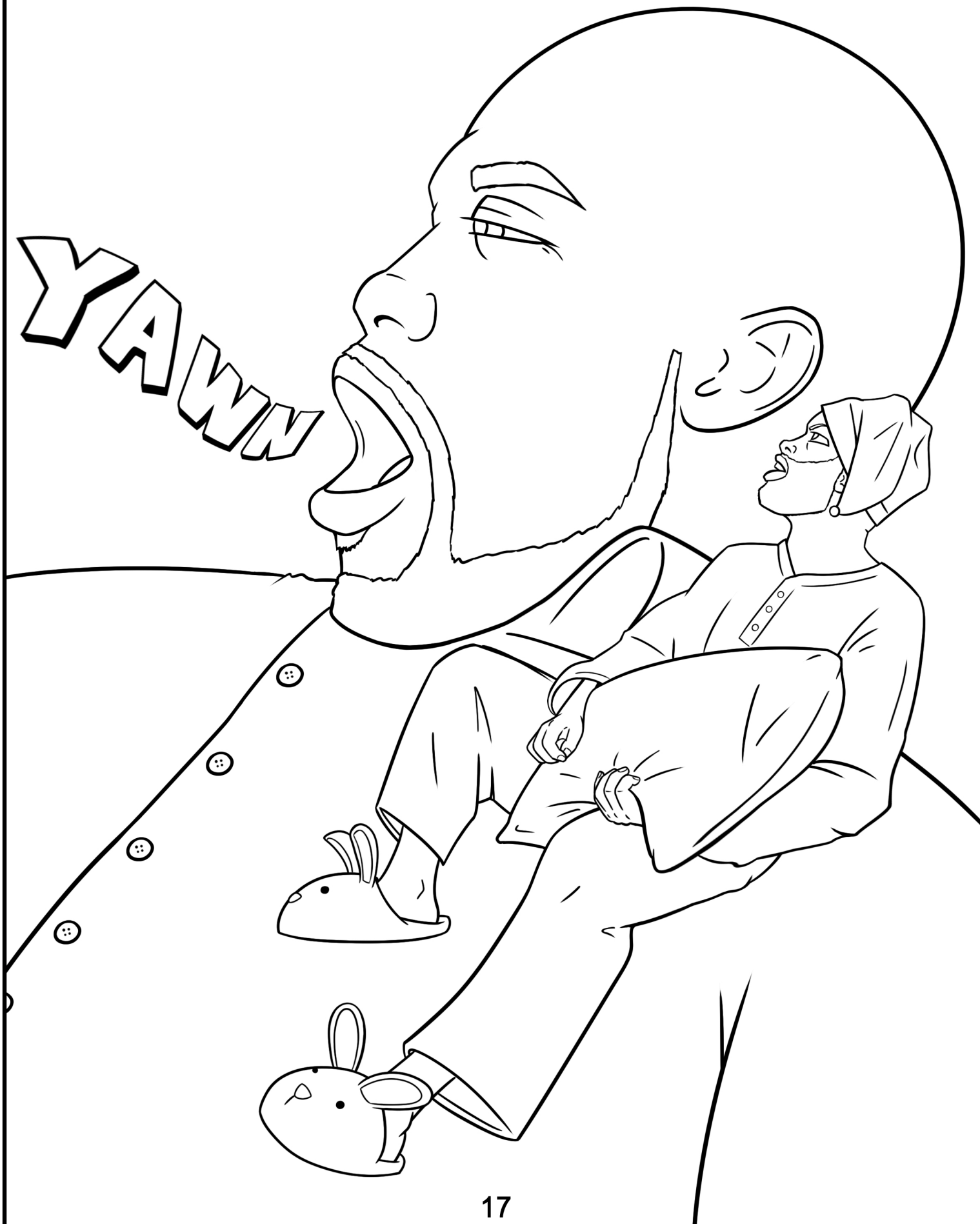
Os cadetes recebem seus novos uniformes.



Encontre as 6 diferenças nestas duas imagens.



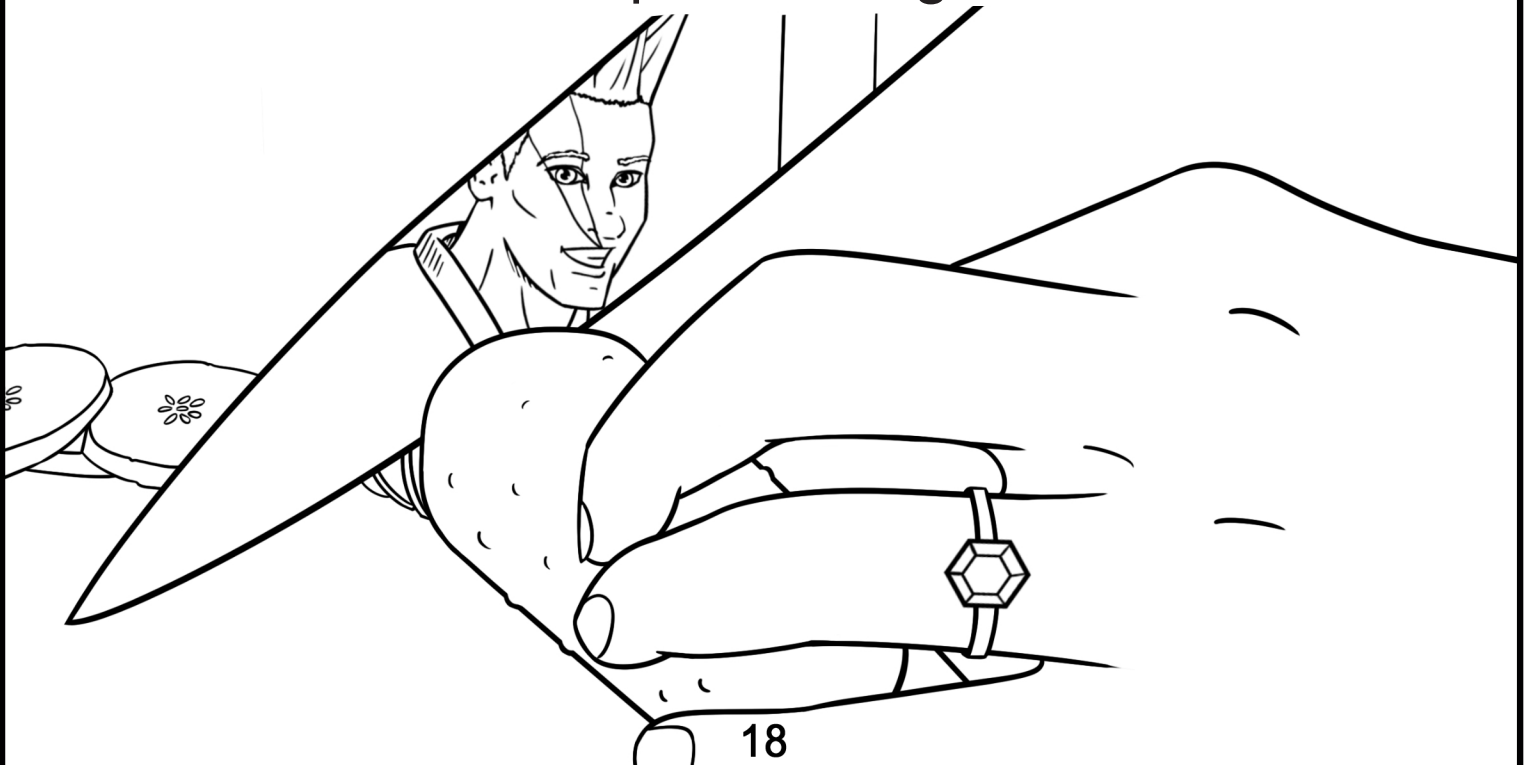
Dorminhoco faz o Sr. Johnson ficar com sono.



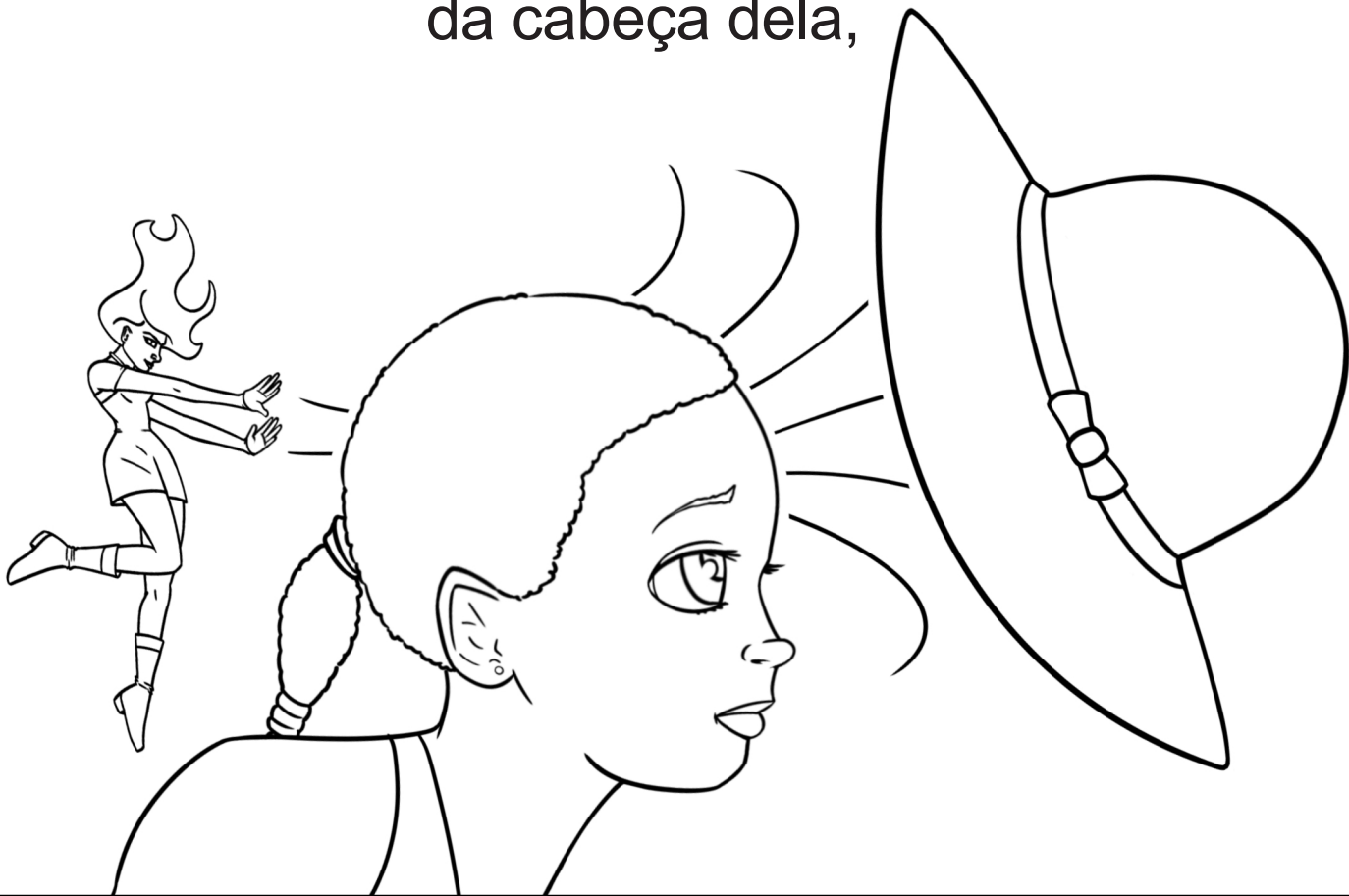
Complacência, Frenética e Sr. Cortante trabalham juntos...



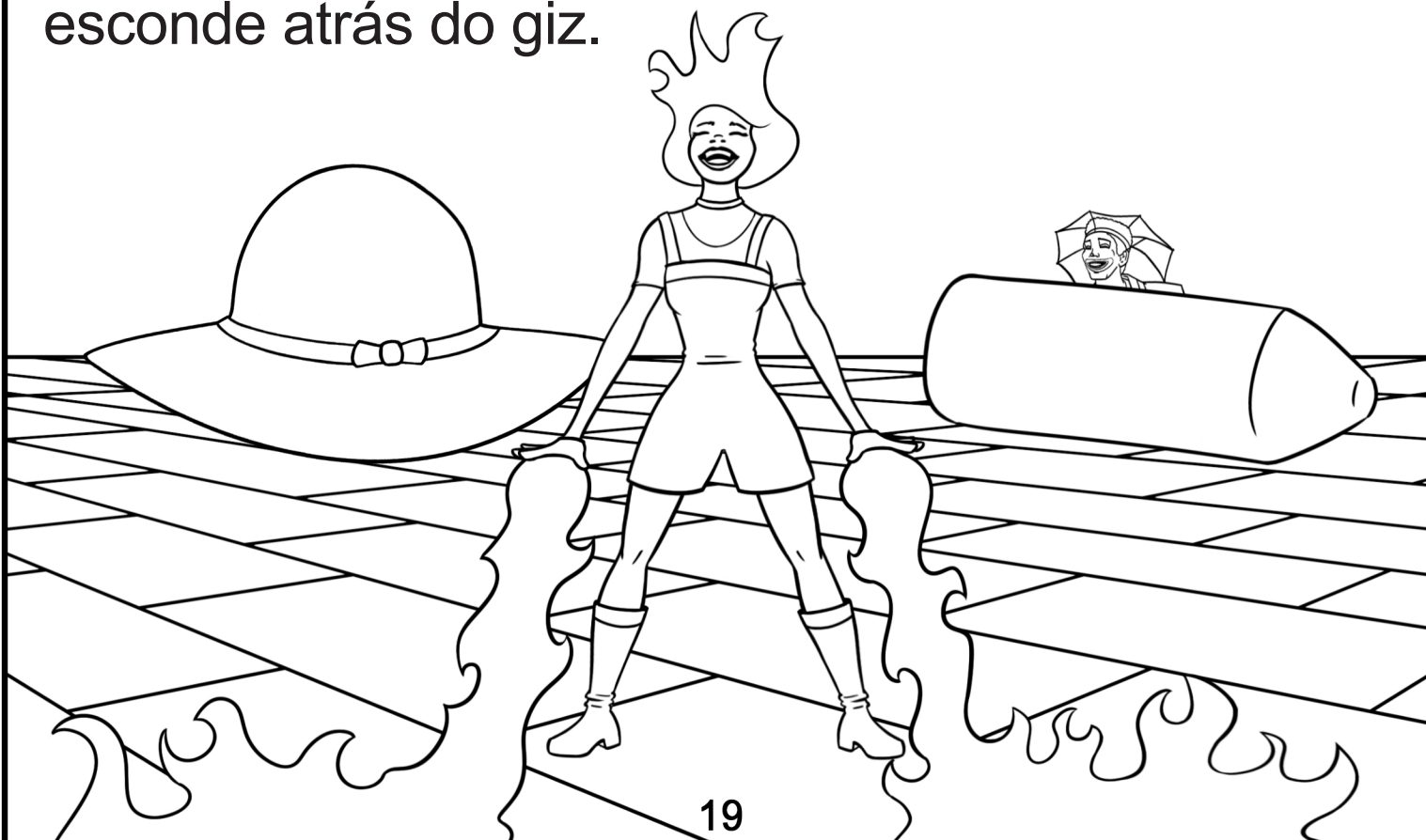
para cortar o dedo da **Sra. Johnson** enquanto ela está picando legumes.



A Srta. Quente sopra o chapéu de Tânia
da cabeça dela,

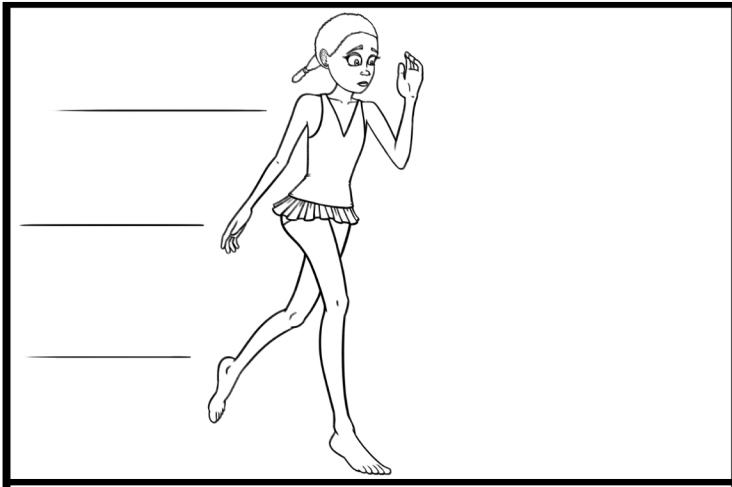


e aquece o chão enquanto o **Sr. Escorregão** se
esconde atrás do giz.

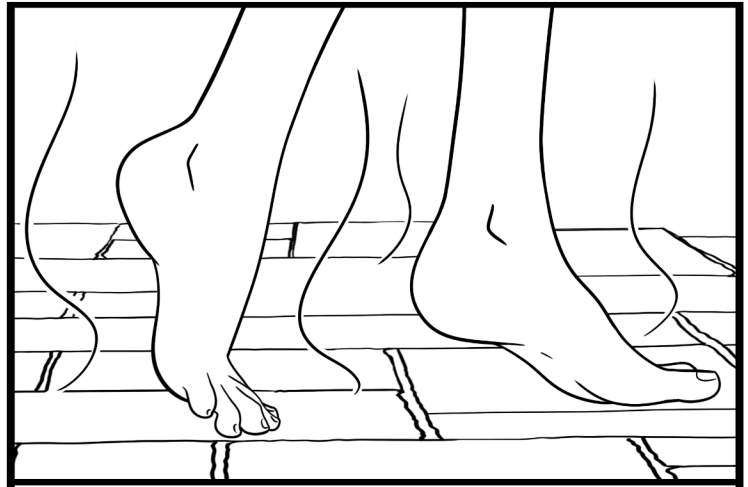


Conecte o Padrão de Risco de Estados que levam a Erros.

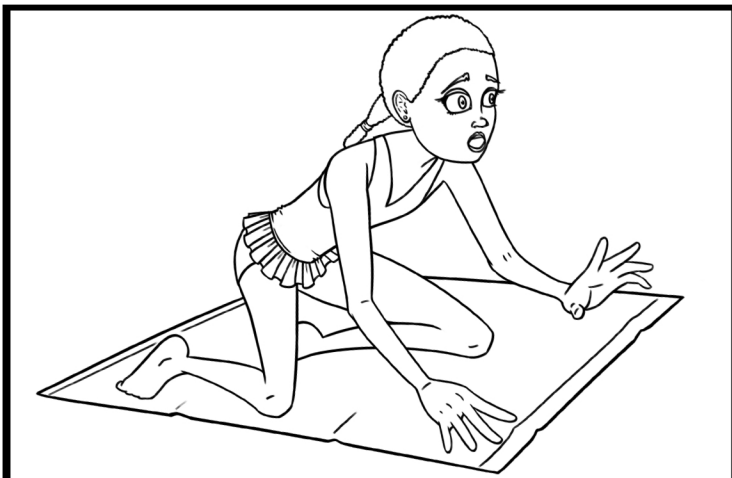
Desenhe uma seta de caixa em caixa para mostrar em que ordem que você pensa que este acidente poderia ter acontecido.



Os pés ardentes fazem ela correr.



O chão está quente.



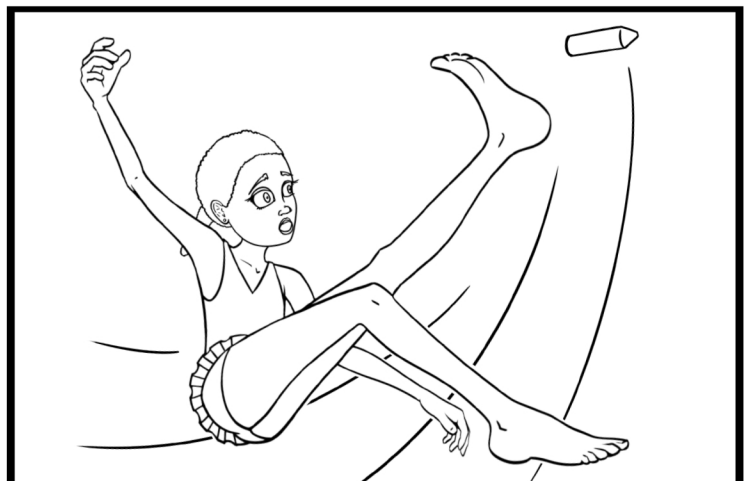
Tânia vai buscar seu chapéu.



Ela não está olhando para onde está indo.

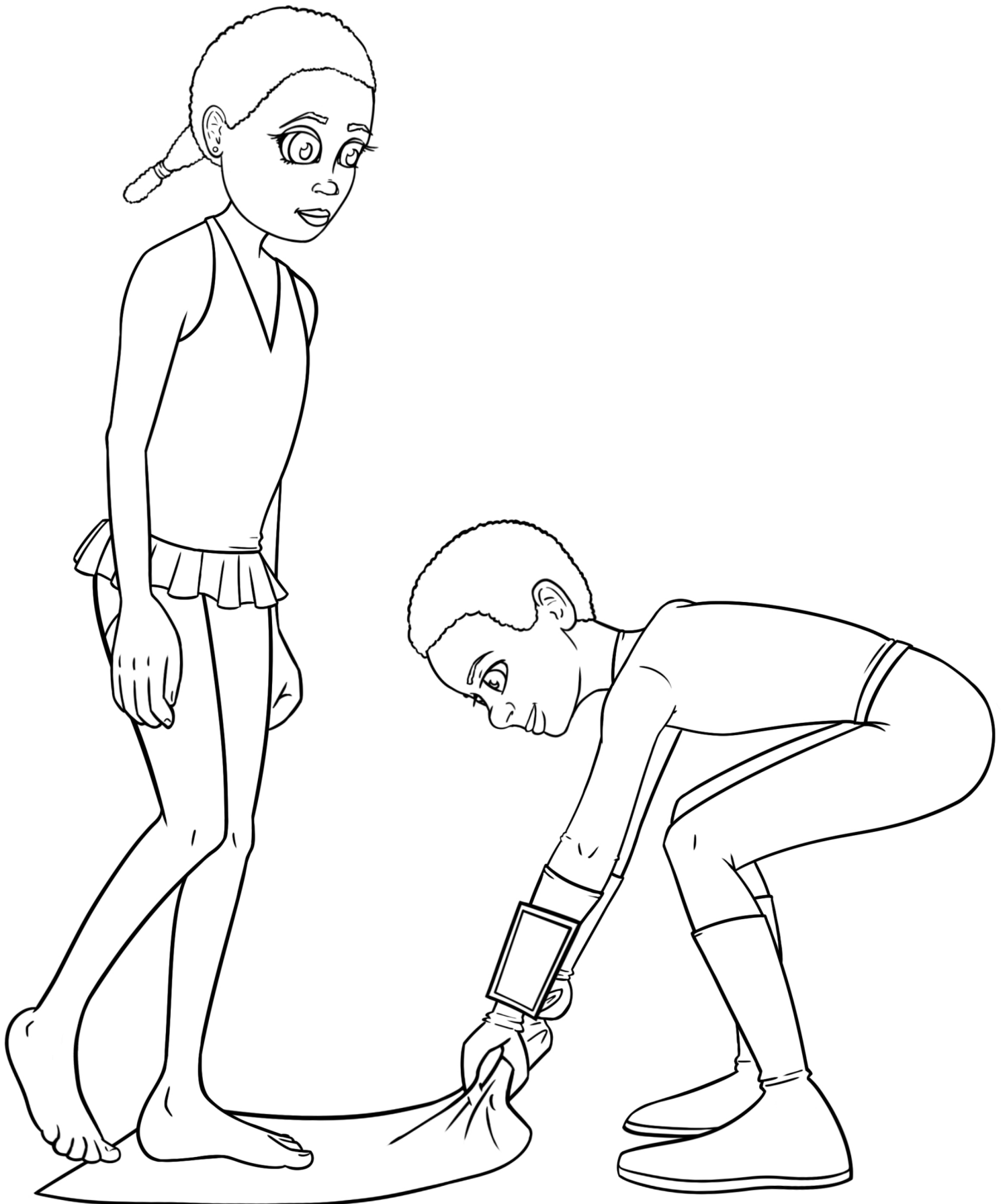


Ela está pensando em seu chapéu.

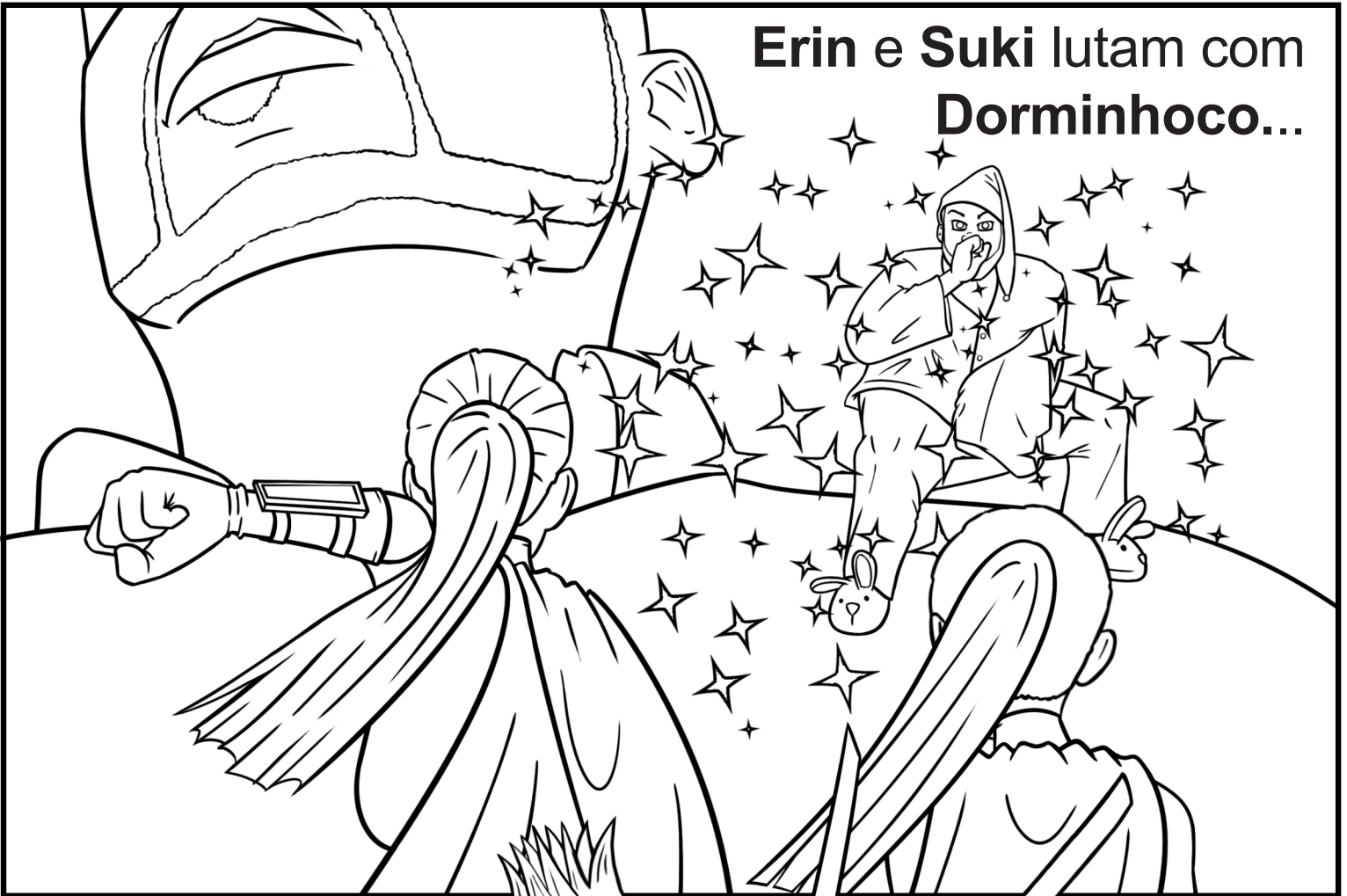


Tânia escorrega no giz e cai.

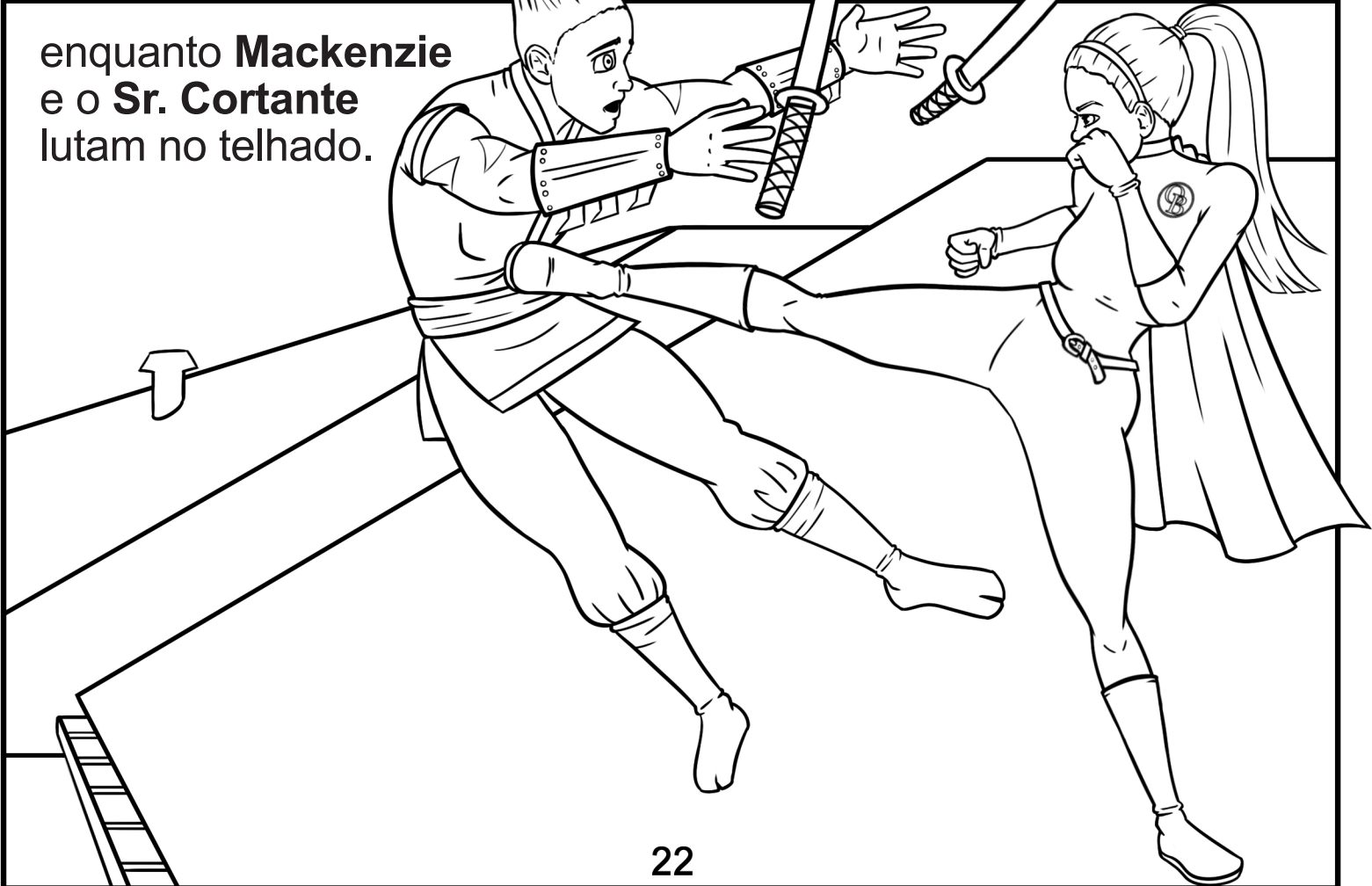
Ty usa sua capa para impedir que **Tânia** queime seus pés e se machuque.



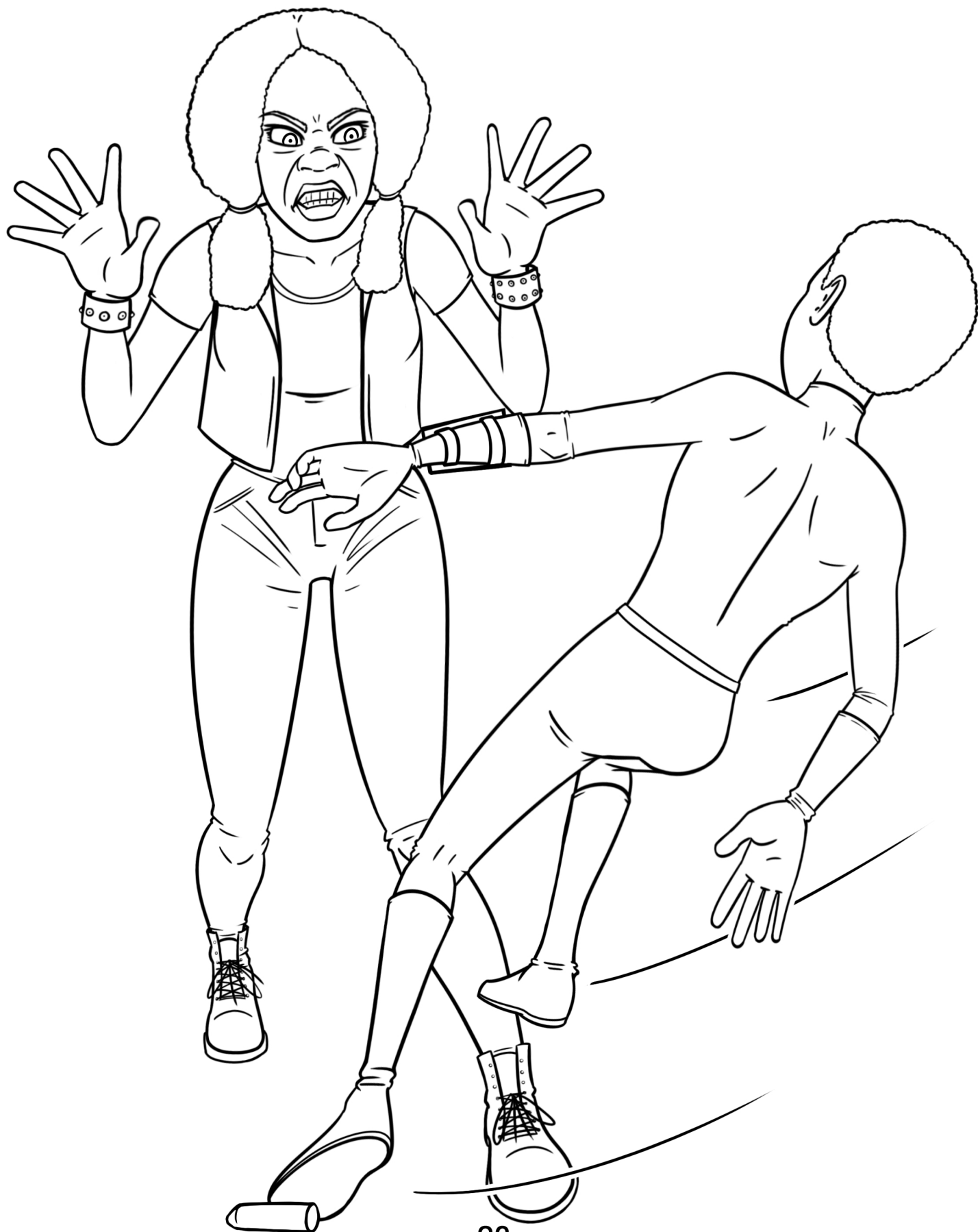
**Erin e Suki lutam com
Dorminhoco...**



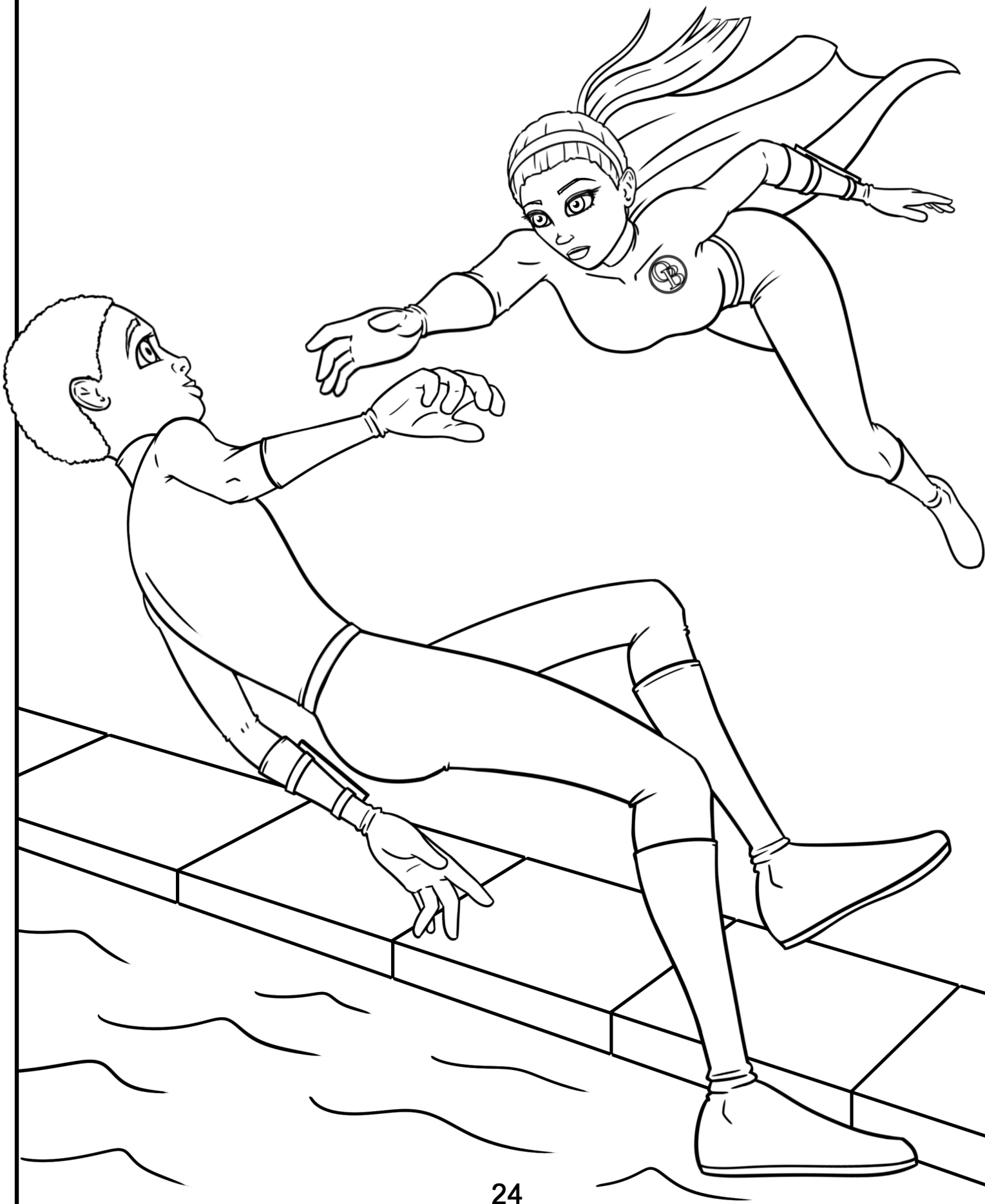
enquanto **Mackenzie**
e o **Sr. Cortante**
lutam no telhado.



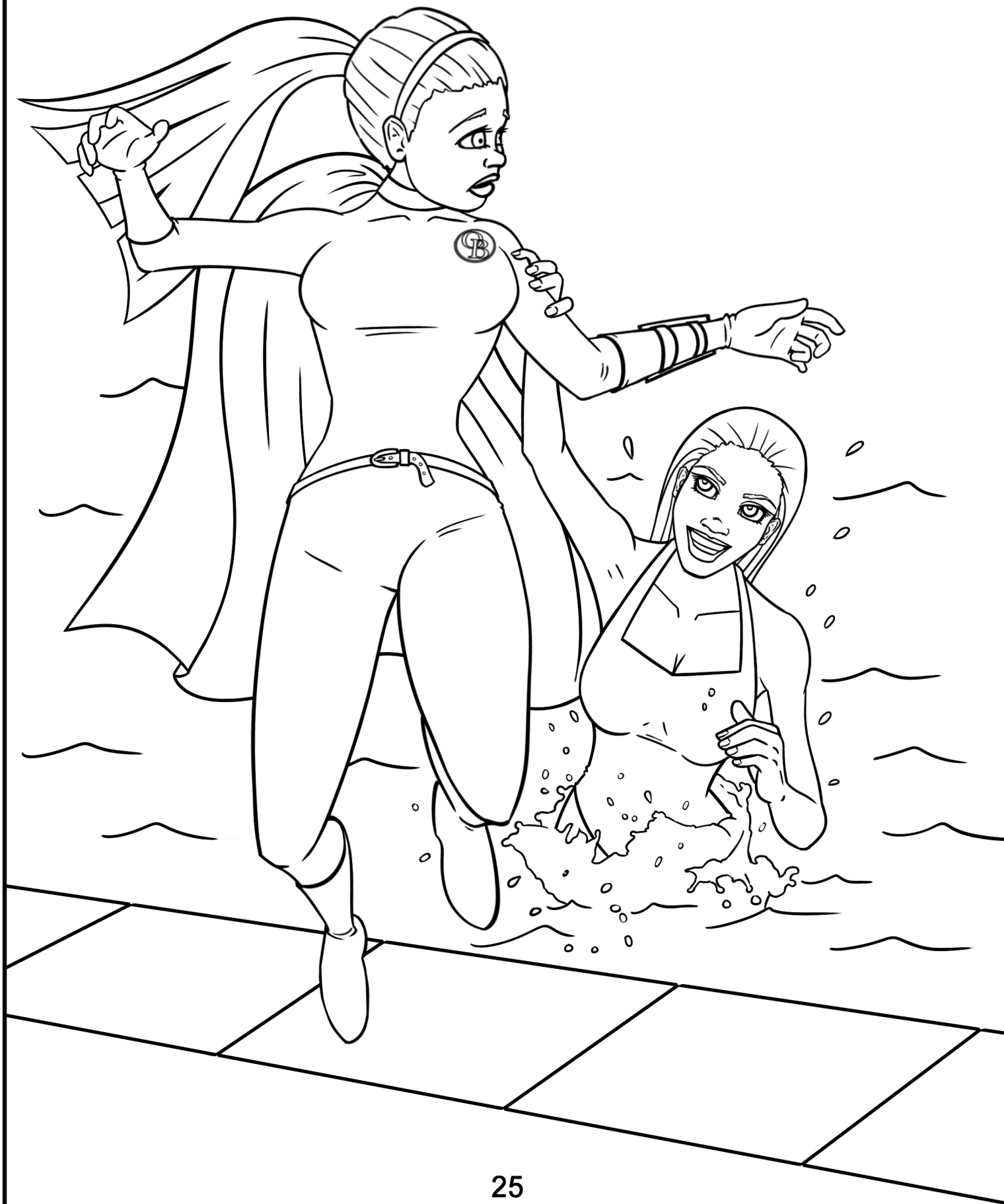
Irritada assusta **Ty**, fazendo com que ele escorregue no giz que o **Sr. Escorregão** colocou atrás de seu pé.



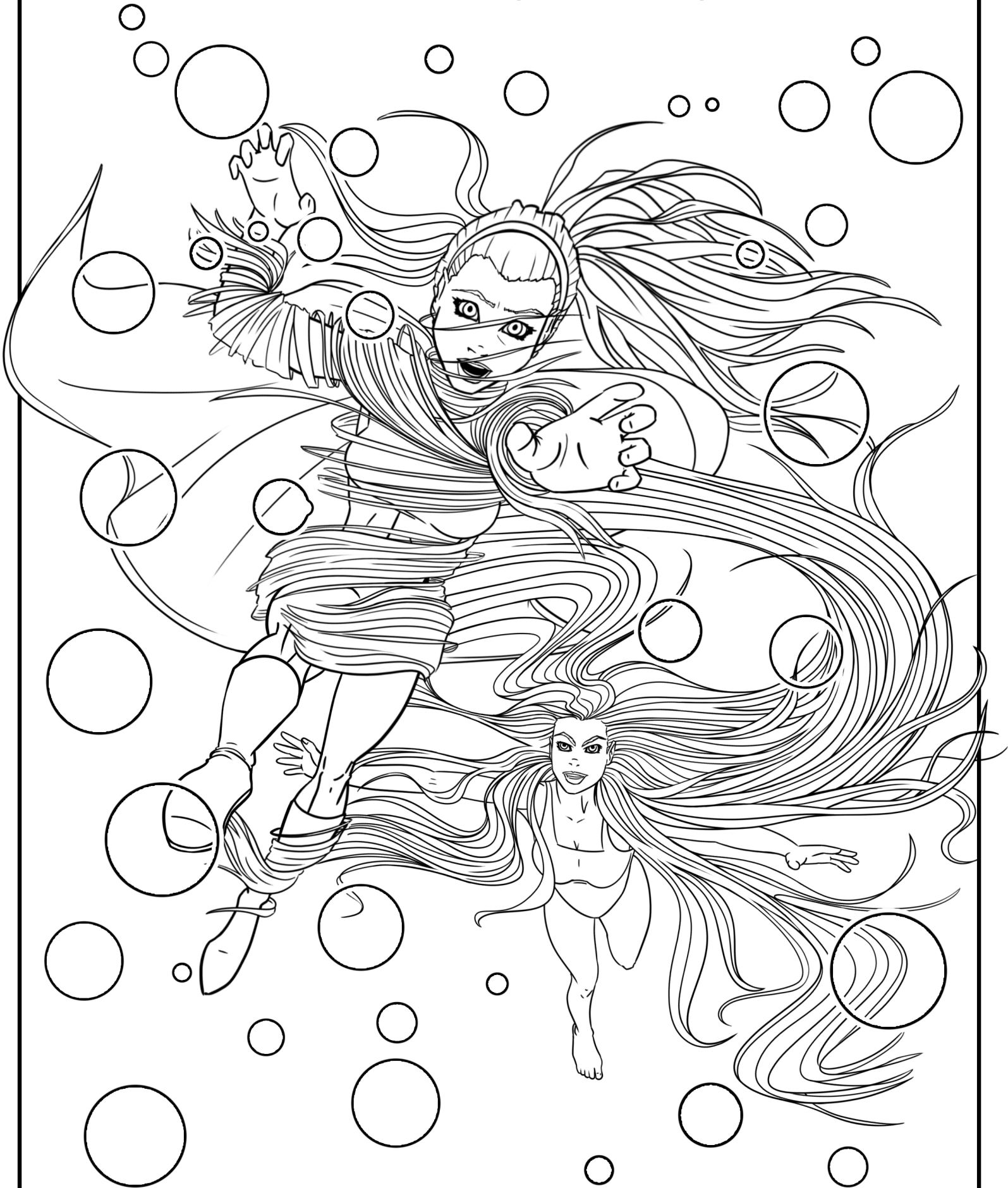
Mackenzie evita que Ty caia dentro da piscina.



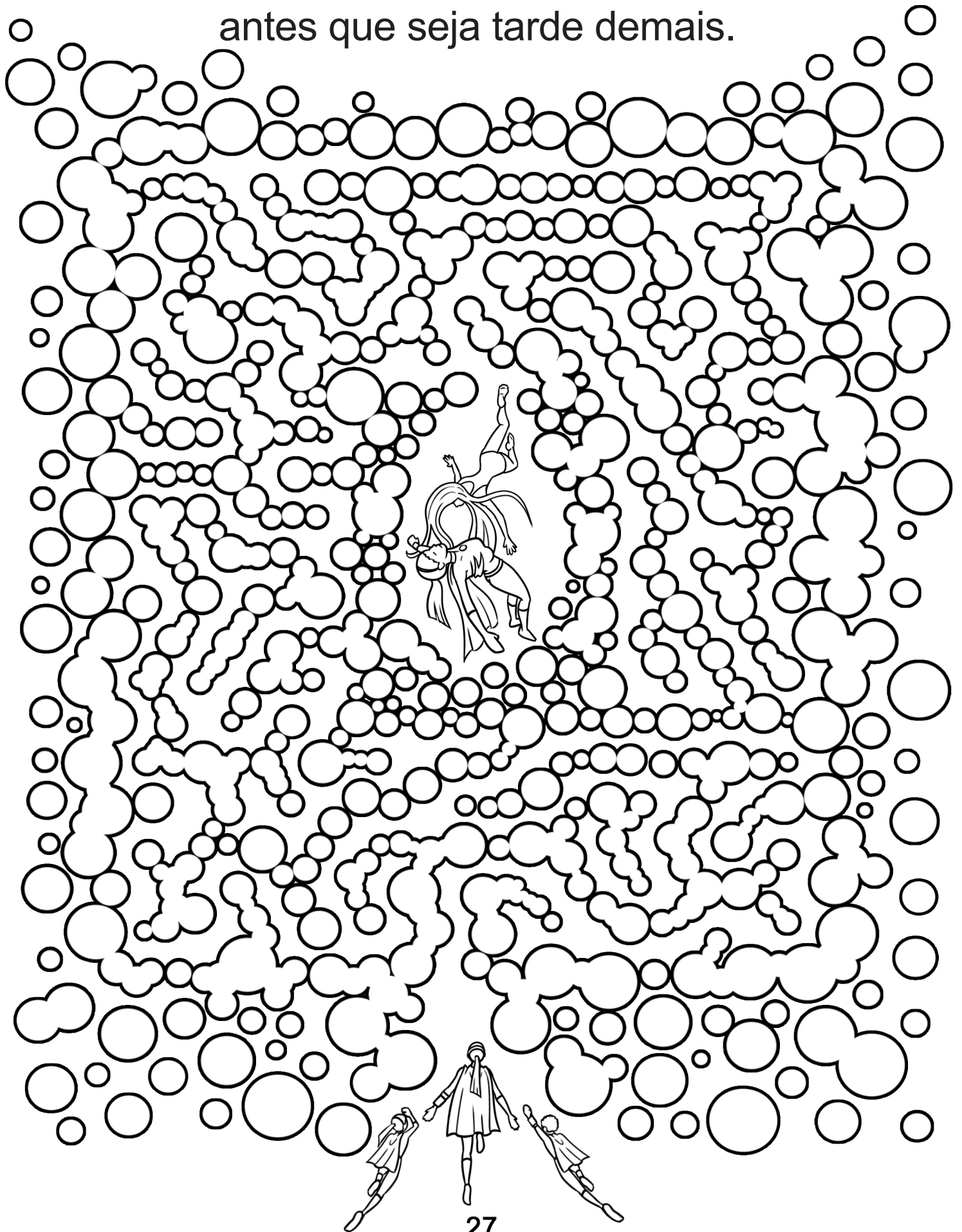
Asfixia agarra **Mackenzie**
e a puxa para a água.



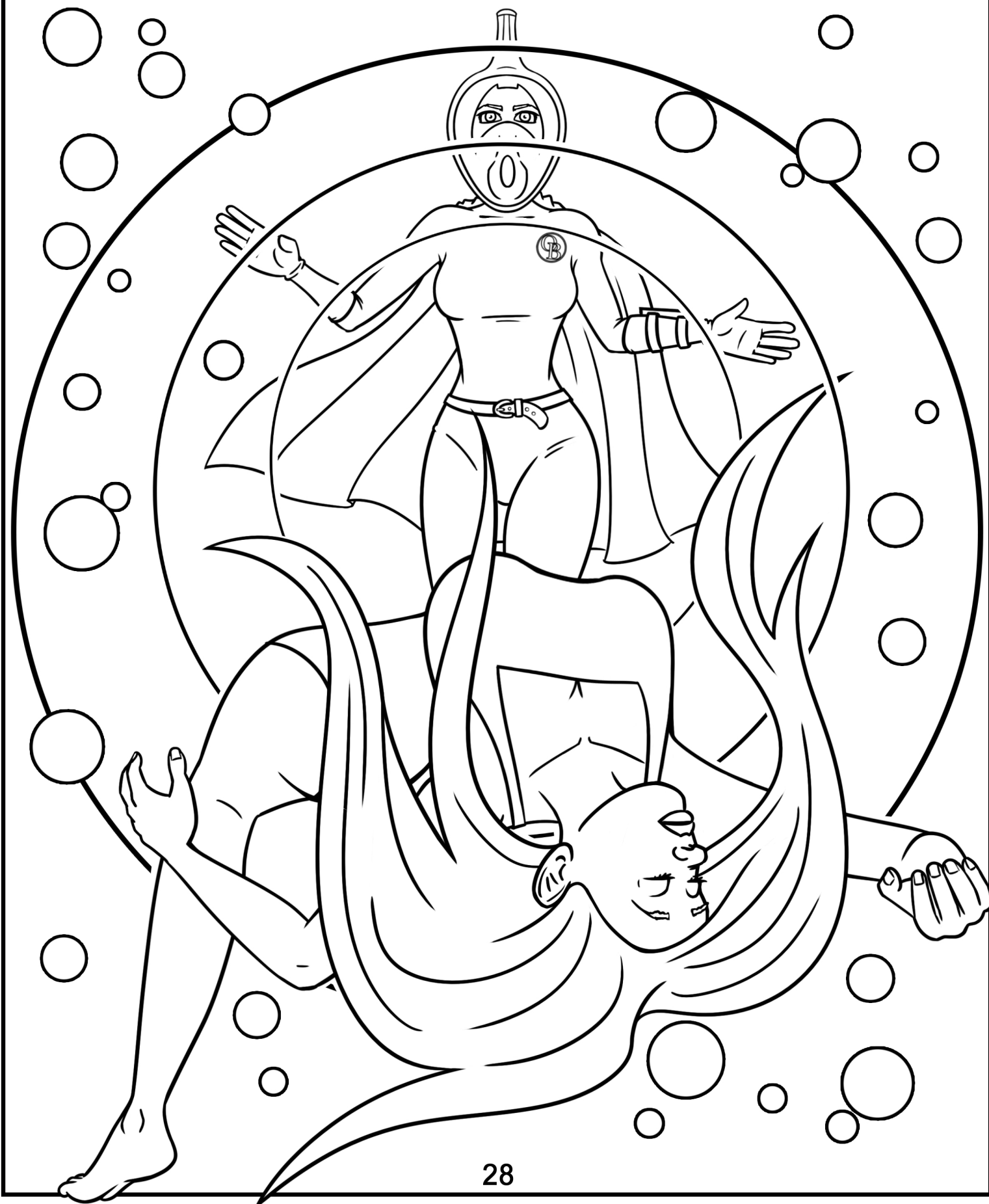
Mackenzie não pode escapar!



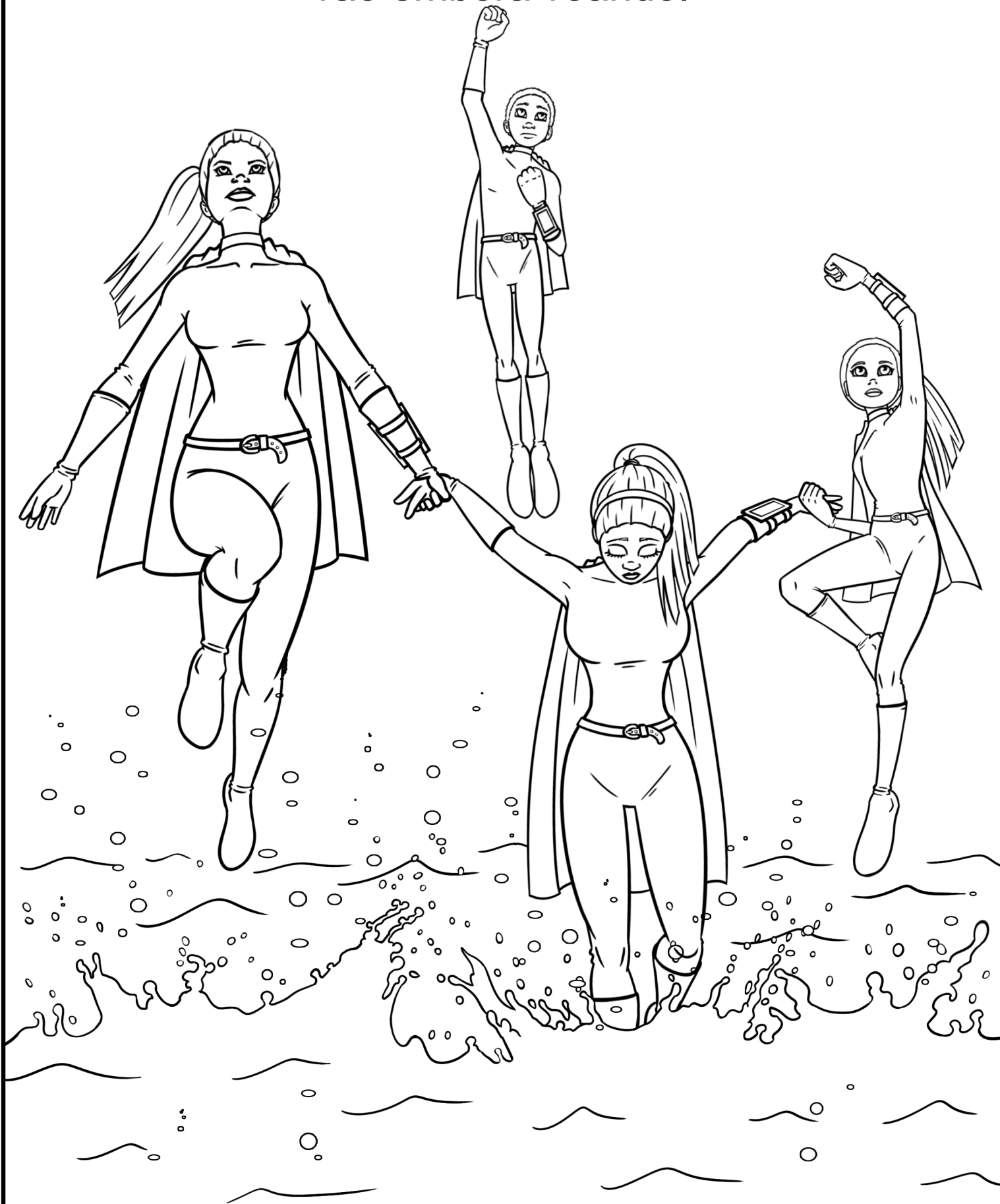
Ajude os **Caça-Dores** a chegar até **Mackenzie**,
antes que seja tarde demais.



Com sua máscara subaquática, **Erin** consegue livrar **Mackenzie** de **Asfixia**.



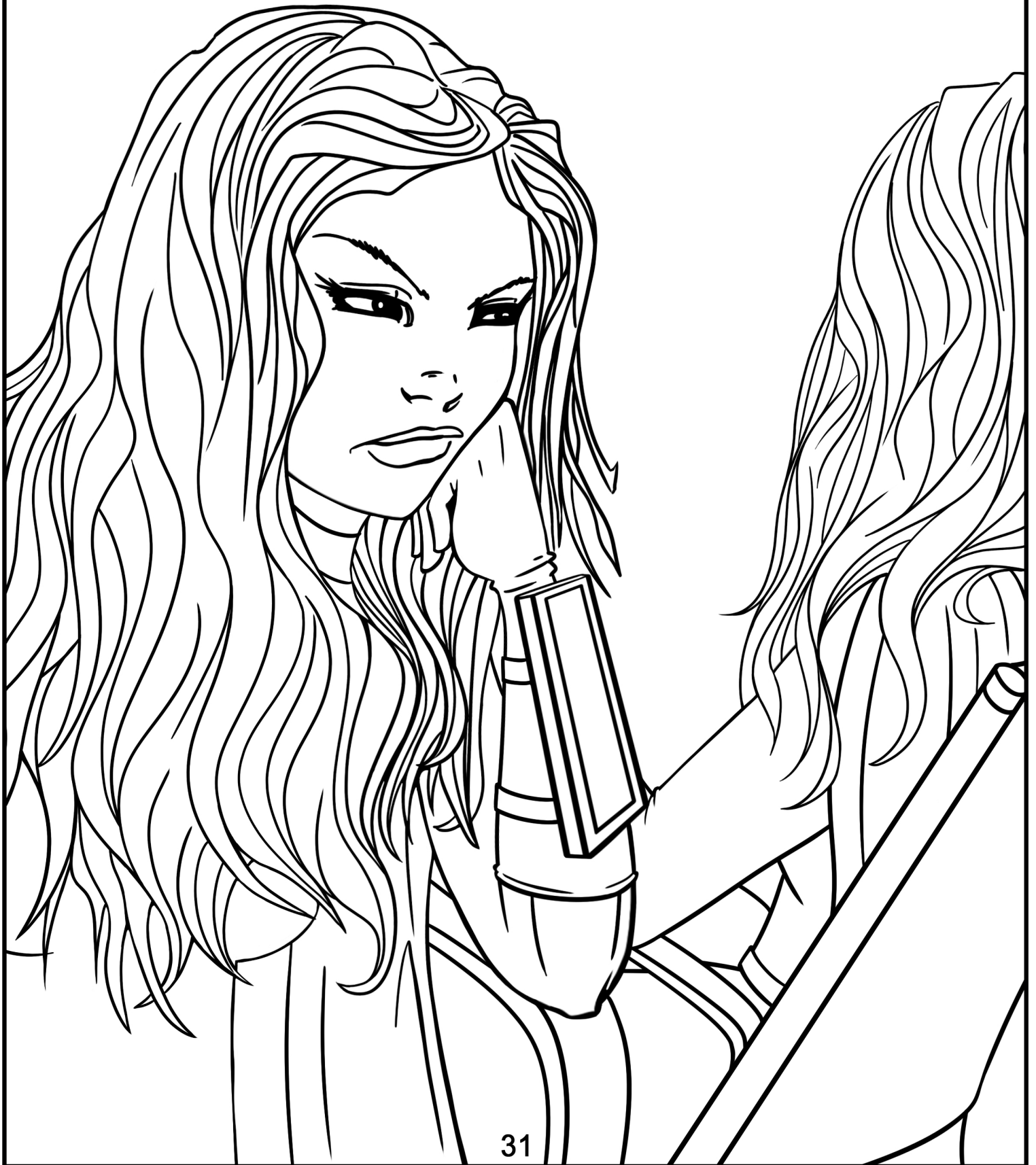
Os **Caça-Dores** salvam **Mackenzie** e
vão embora voando.



Sr. Complacência não se importa, porque agora os bandidos sabem que podem ferir um **Caça-Dores**.

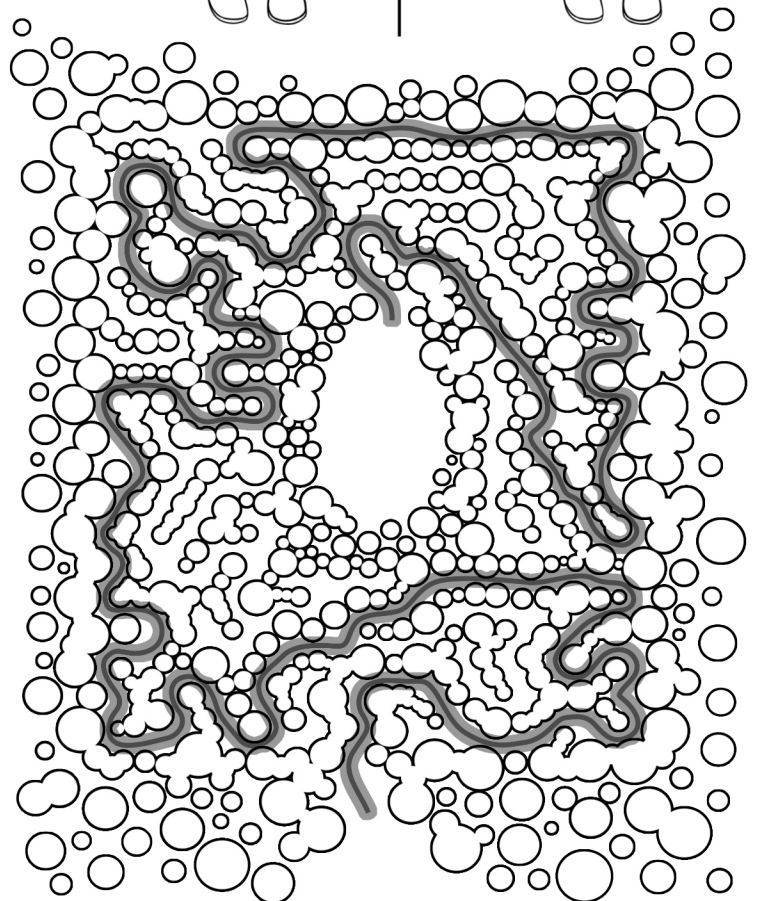
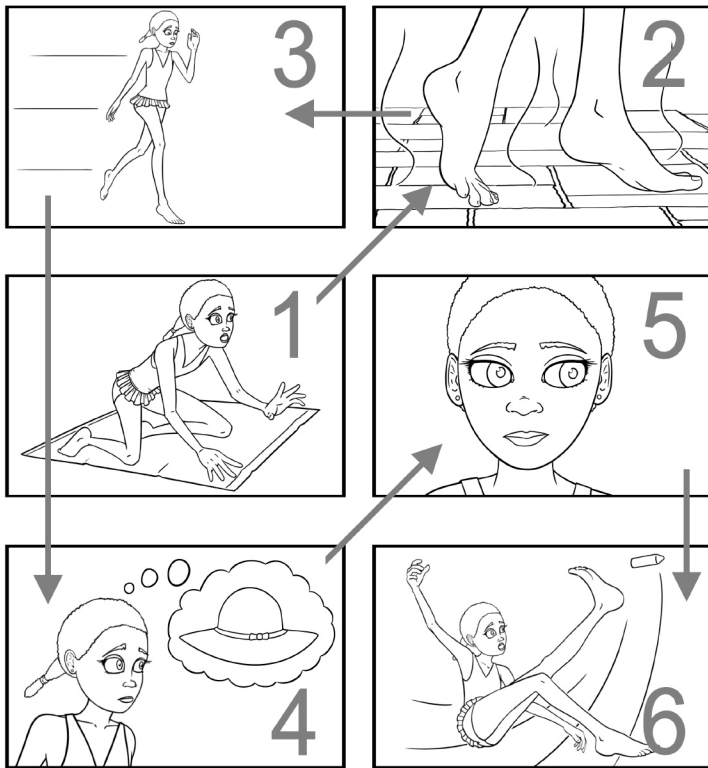
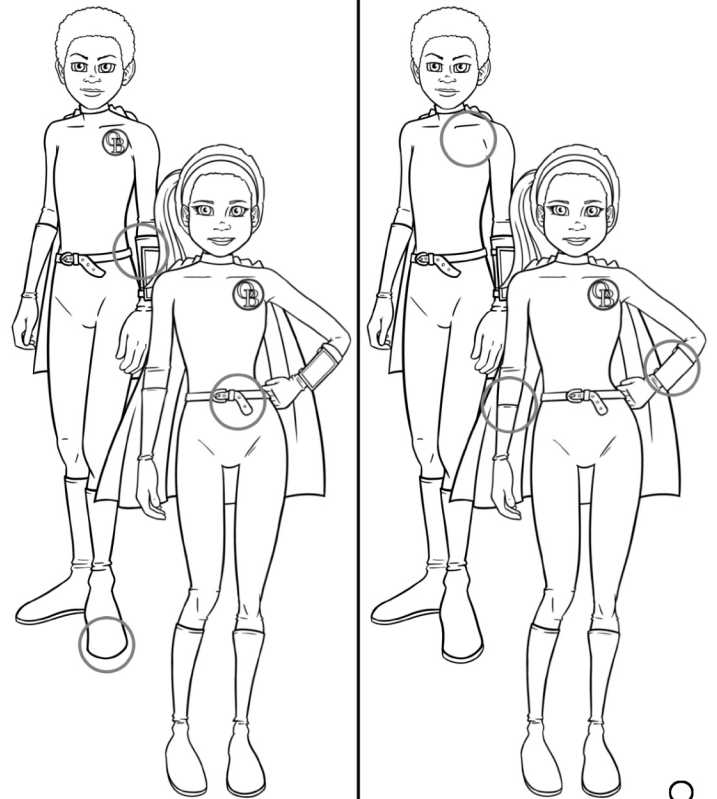


De volta ao quartel general, os **Caça-Dores** percebem que vão precisar de mais ajuda para derrotar os bandidos da próxima vez...



Respostas das atividades

U L J Z I Í M V Á N P I A Ô S Ò M P V T Ê F D X P
 Ã Ú Ê Ñ T Y Q X J T A N F C A Y E U S P D E Ò V T
 B V O Ó U L A M G N P Æ E M Q Á Æ Á U A P F Á D S
 I Ó E Ô S A E É N O G R H C G L N X H T J X B Q A
 Z Ú L K Z M L O É Û T Í Q T C Â T P F T T Ô S Ó F
 T C O U M O D Ô X V U V R E M A A A W D S C C U E
 B E S Q U I A N D O G G P X I B Æ Ç P E E X X M S
 Ó X M X Y P E N Ç Í A N T I T F N N B B Â F F O T
 Q Z O X T I A V D T H É G H C T T A Y L O R P J A
 A X É Ô G Ô A S A S Ó L Í J H S J R X M Q O M X R
 Q N Í A X X Ó S E E Ô P Ô L E V Q U T É E Â A C T
 R H N O I A Ô F U R Æ Ô Æ Ô L F I G Ô N L Ô É É Á
 P Í H C Z H M G J U I Æ Ô V L M Æ E Ô E H J W Ü H
 Ô O C E M N M A C K E N Z I E A Í S Æ A O C Ç I Æ U
 O É Ç À C Á N N H T O S S R Q B O B O Û D G A H R



Escrito por Larry Wilson, ilustrado por Jason R. Stone.
 Copyright ©2023 SafeStart e Copyright ©2023 International Learning Technologies.
 Todos os direitos reservados.

Sempre incentivamos a criatividade, mas se precisar de ajuda, aqui estão algumas sugestões de cores do programa de TV:



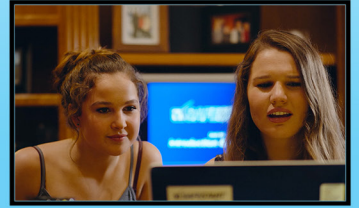
1



2



3



4



6



7



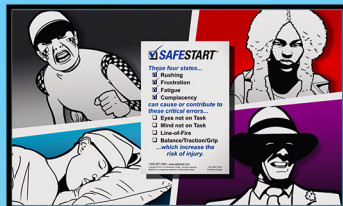
8



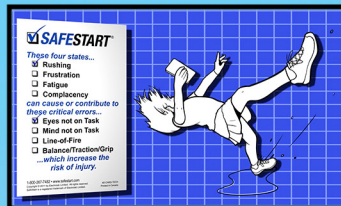
9



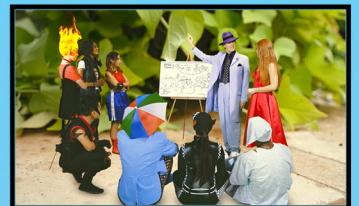
10



11



12



13



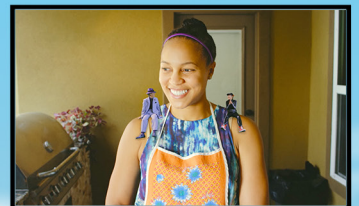
14



15



17



18



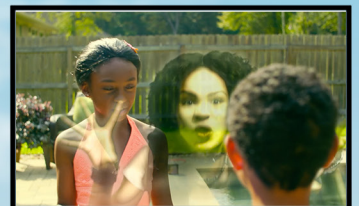
19



21



22



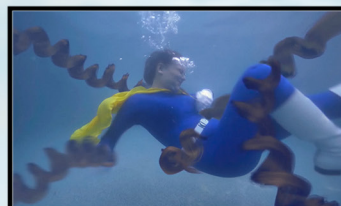
23



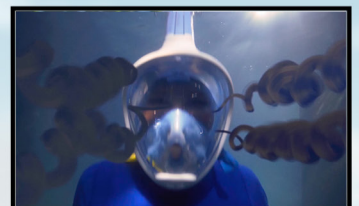
24



25



26



28



29



30



31

ATIVIDADES PARA CRIANÇAS
DO PROGRAMA

BOO BOO BANDITS

PÁGINAS PARA COLORIR
QUEBRA-CABEÇAS
E MAIS!