

BANDIDOS AYAYAY!

DUPLICANDO TU PROBLEMA



EPISODIO #4 - LIBRO OFICIAL DE ACTIVIDADES

ANTES DE EMPEZAR, ESCANEA EL CÓDIGO CON LA CÁMARA DE TU TELÉFONO O TABLET PARA VER EL EPISODIO:



Escanea este código aquí >>> para ver el programa.

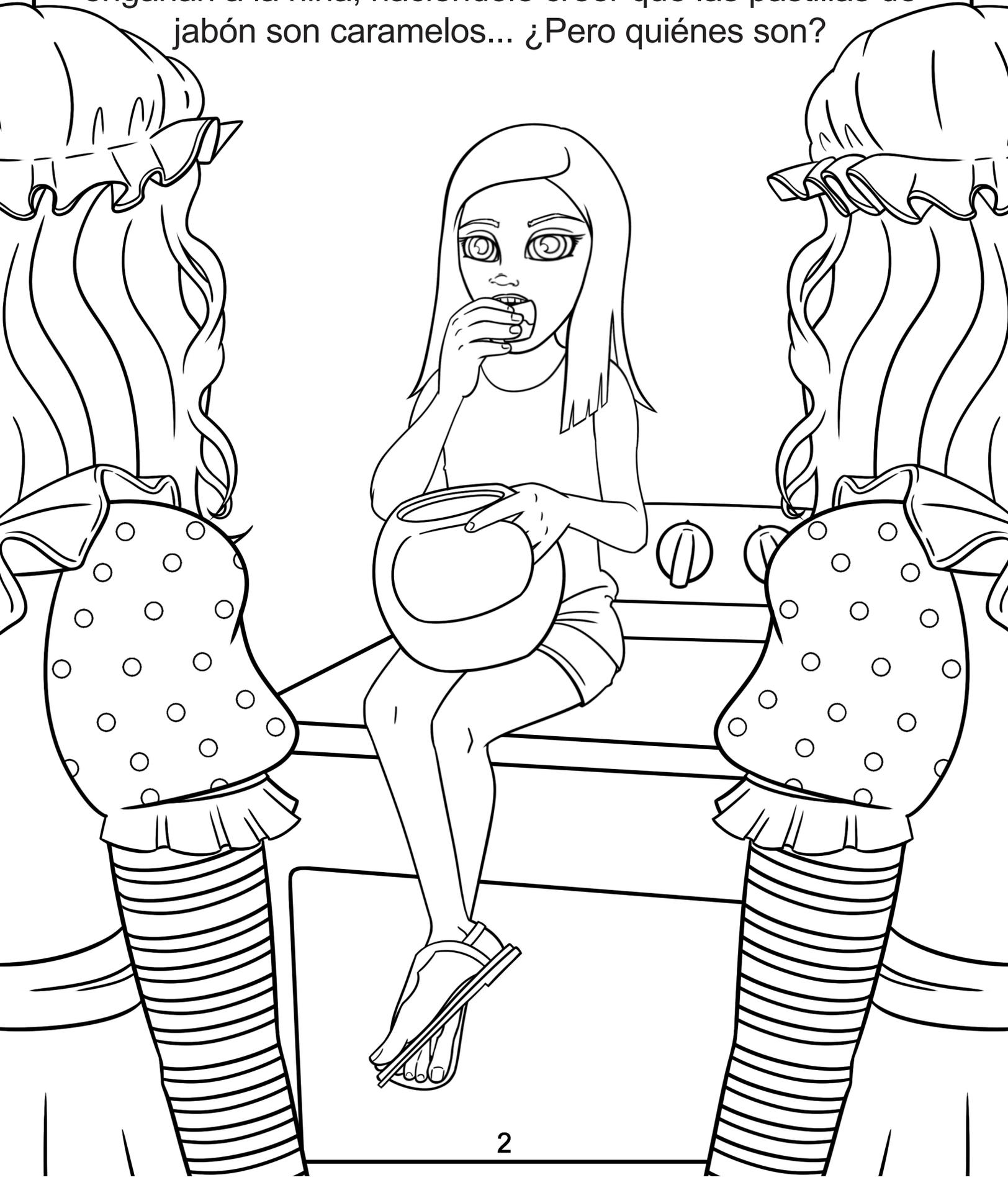


O VISITA: BOOBOOBANDITS.COM

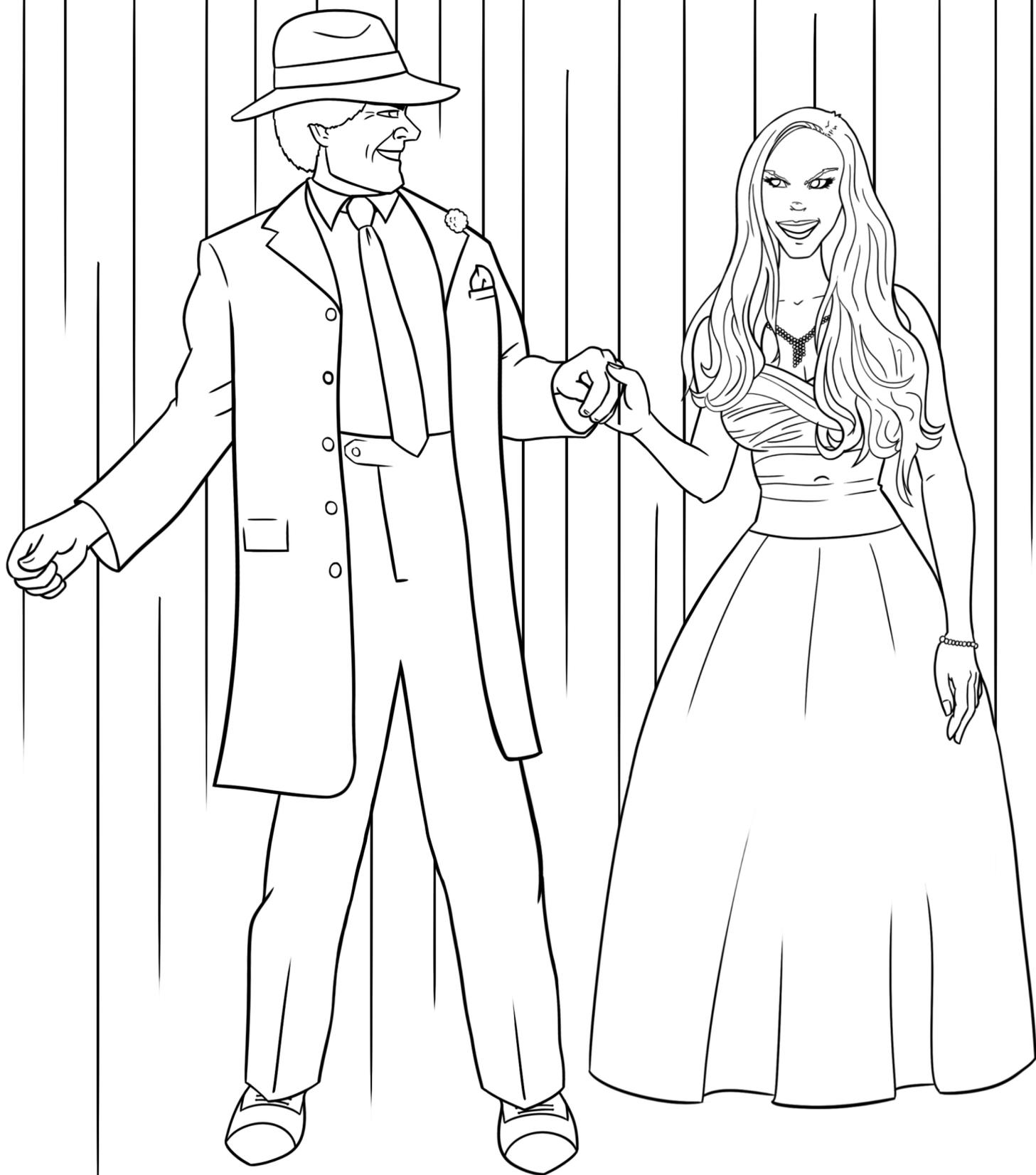
Para ayudar a combatir a los bandidos, los **Caza-Peligros** reclutaron a dos nuevos cadetes: **Mia** y **Adam**.



En la **casa de los Torrance**, dos nuevos bandidos engañan a la niña, haciéndole creer que las pastillas de jabón son caramelos... ¿Pero quiénes son?



De vuelta en la guarida de los Bandidos,
Complacencia y Asfixia regresan con una sorpresa...

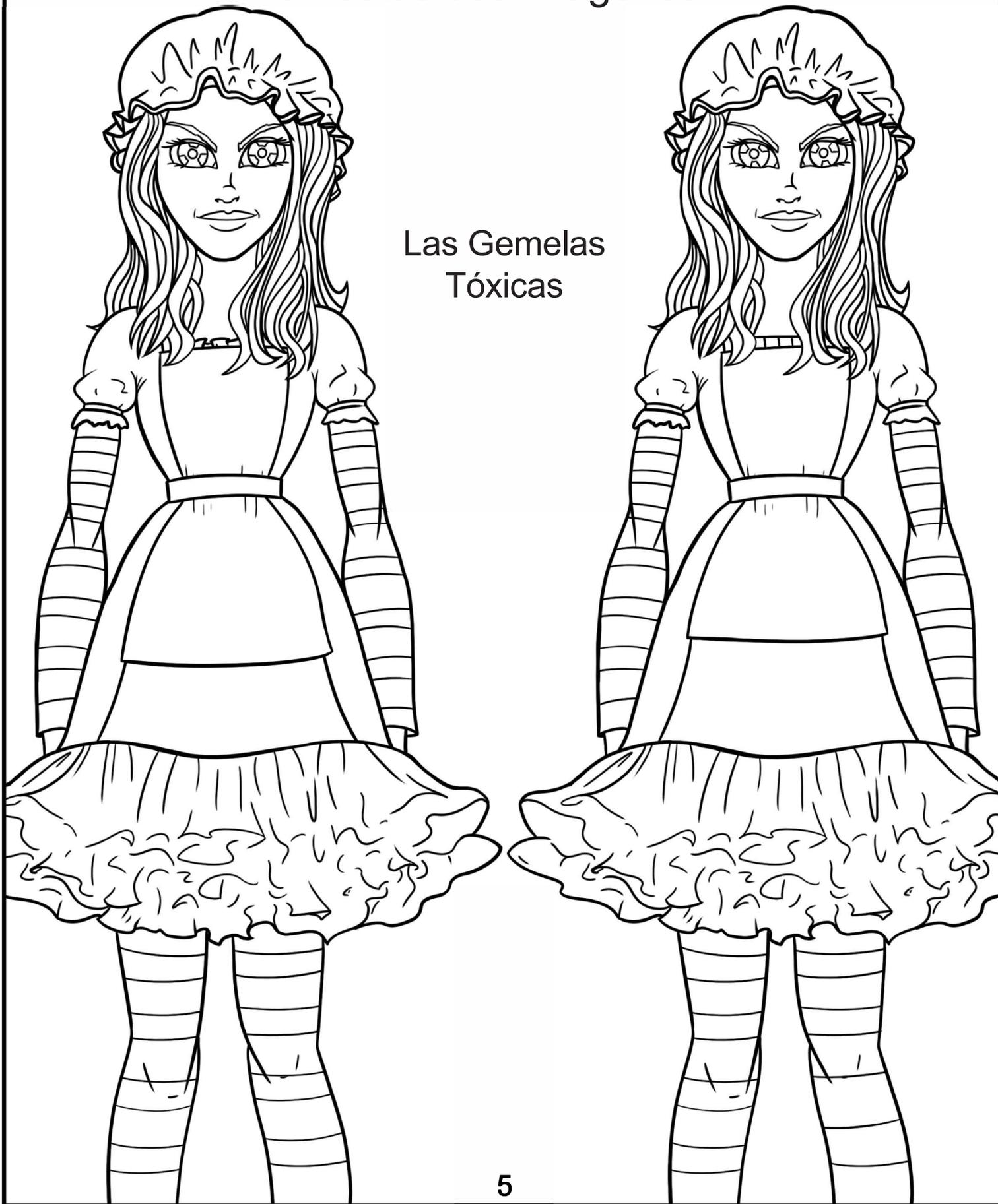


Conoce a las **Gemelas Tóxicas:**
Tóxica y Venenosa.



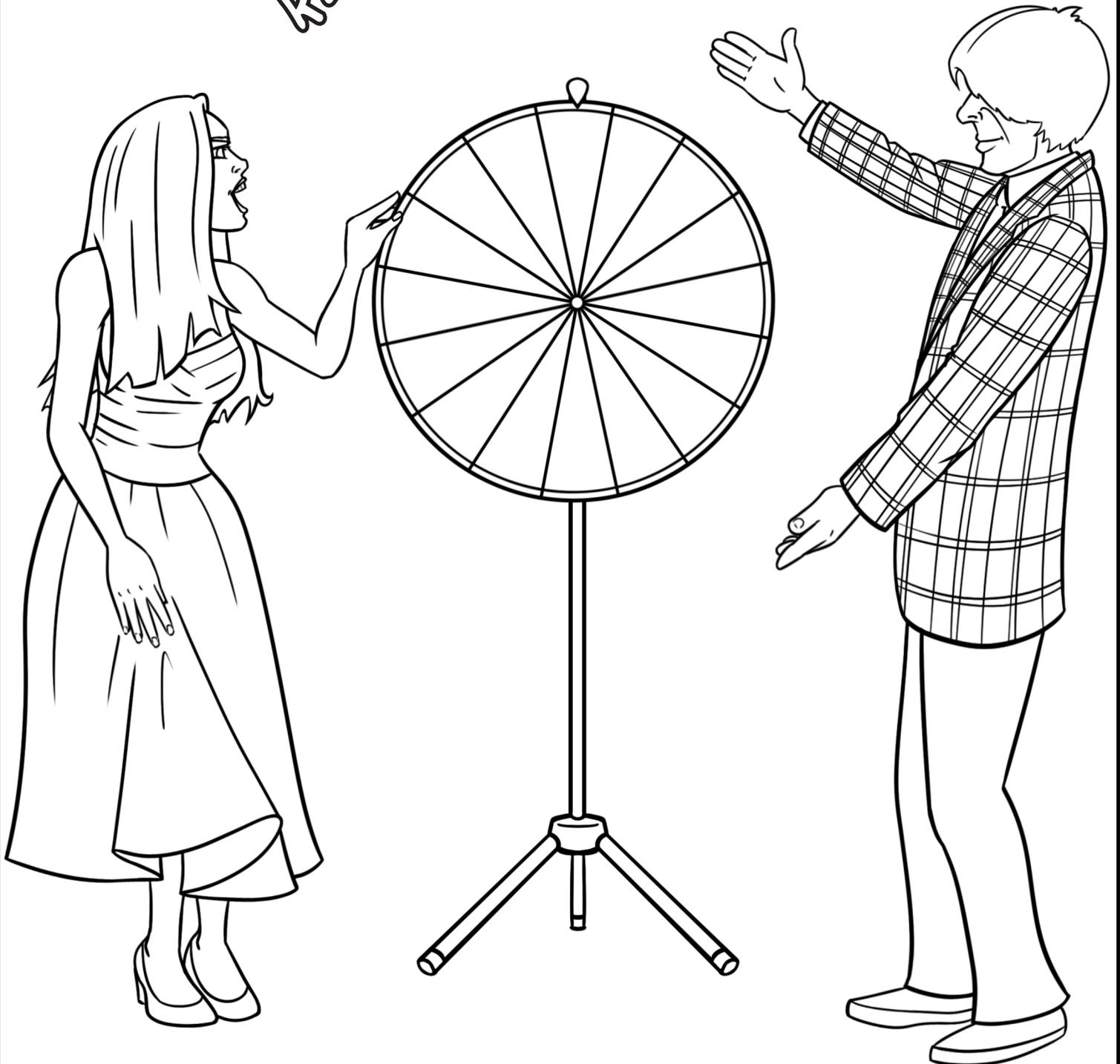
¿Puedes encontrar las **5 diferencias**
en estas dos imágenes?

Las Gemelas
Tóxicas



Los bandidos deciden dónde atacarán a continuación:
la casa de la **Abuela** y del **Abuelo Chambers**.

RUEDA DEL DOLOR



En el **Cuartel General de los Caza-Peligros**, los cadetes repasan las 3 cosas que deben enseñar a otros niños:

Peligros:

Duro



Afilado



Caliente



Resbaladizo



Estados:

Prisa



Frustración



Fatiga



Complacencia



Técnicas de Reducción de Errores Críticos:

SAFESTART[®]

Estos cuatro estados...

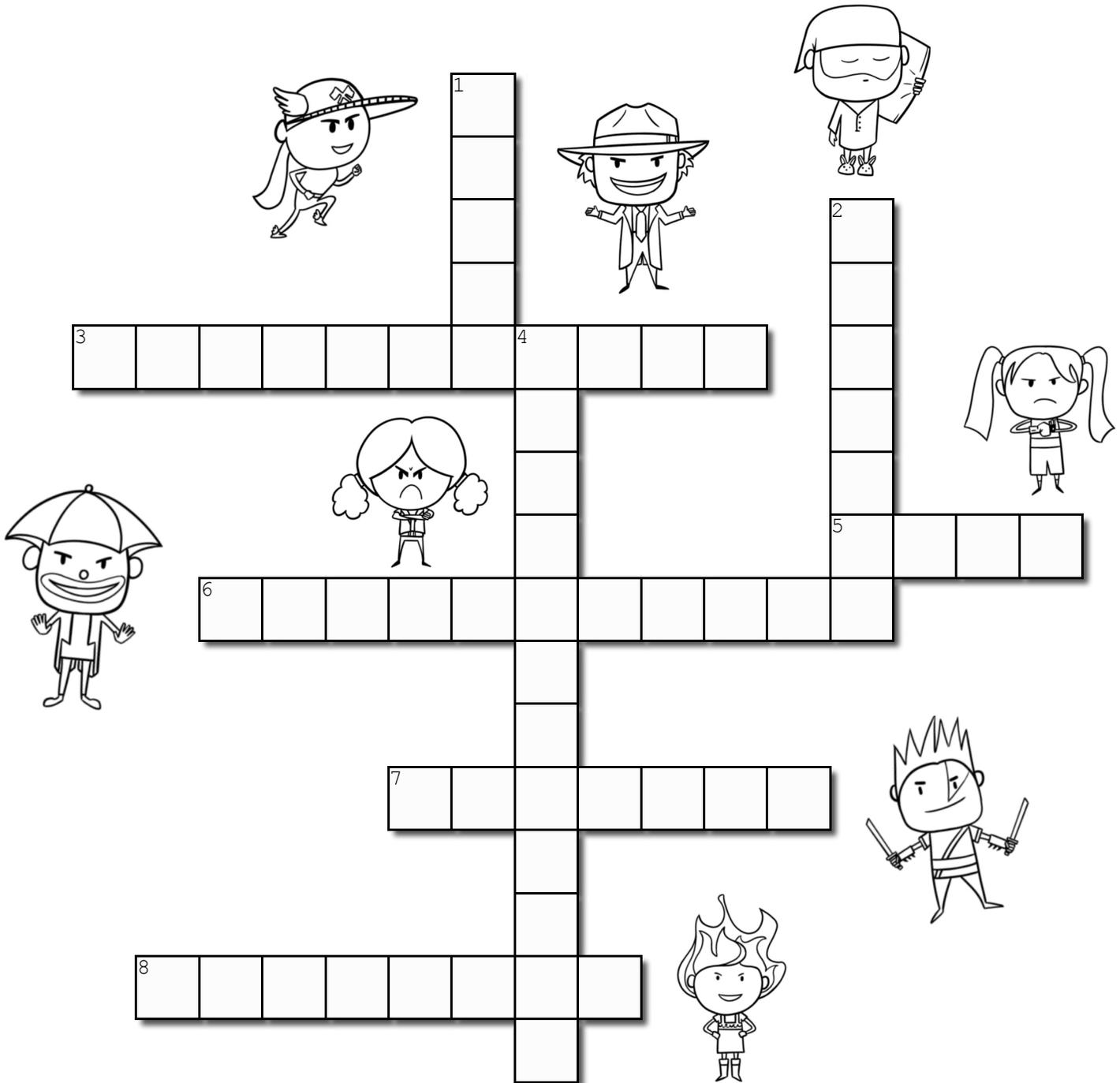
- Prisa
- Frustración
- Fatiga
- Complacencia

pueden causar o contribuir a estos errores críticos...

- Ojos no en la Tarea
- Mente no en la Tarea
- En la línea de Fuego
- Equilibrio/Tracción/Agarre

...lo que incrementa el riesgo de lesiones.

Resuelve el crucigrama.



Horizontal

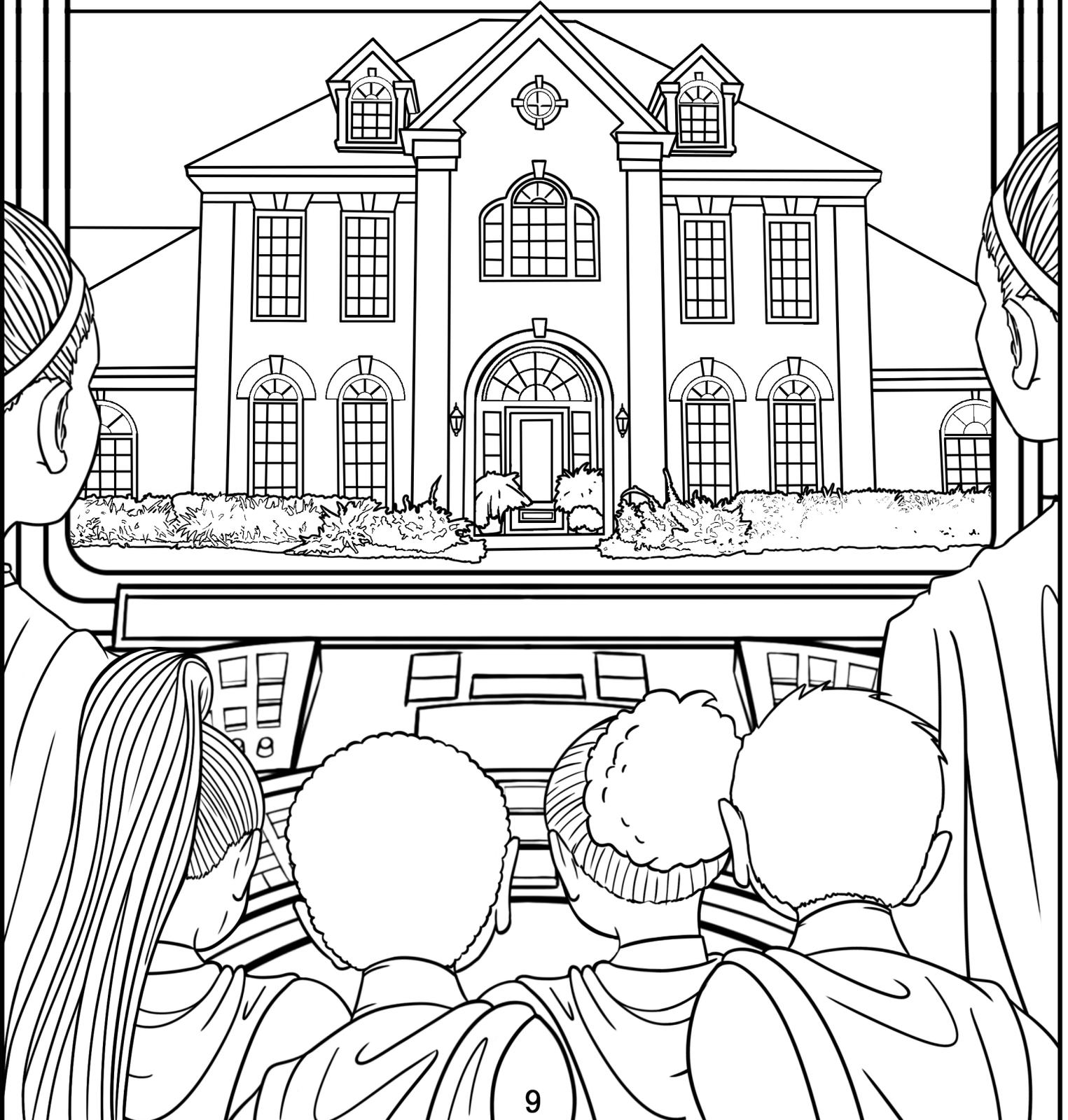
3. El estado que te enfada
5. Objeto que puede hacerte daño
6. Podrías acabar cayéndote
7. Puede cortarte
8. ¡Te quemará!

Vertical

1. Ir demasiado rápido
2. Tener sueño o estar...
4. Sin pensar

T.R.E.C.S. alerta a los **Caza-Peligros** de la actividad de los bandidos en la casa de la **Abuela** y del **Abuelo Chambers**.

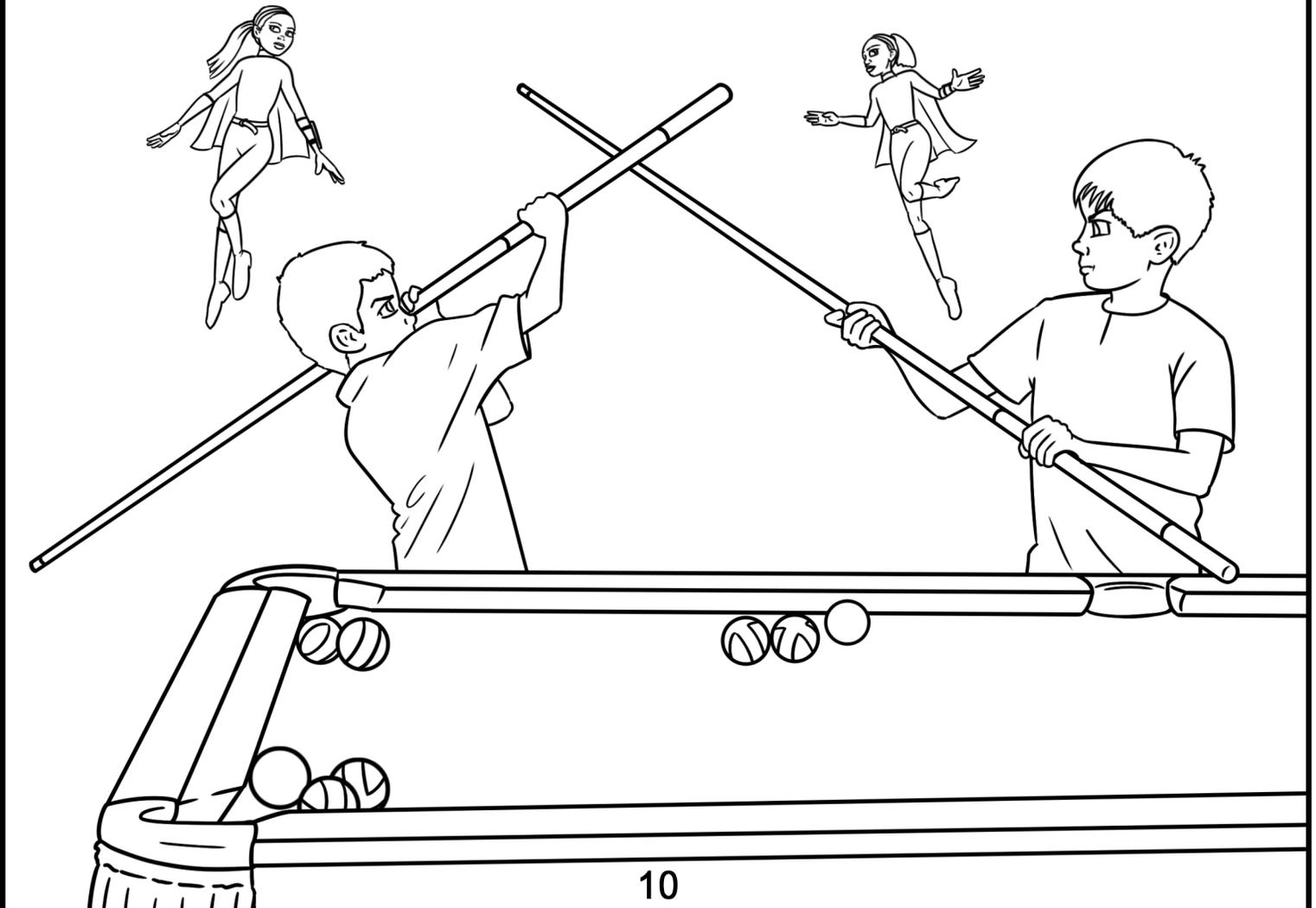
ALERTA DE BANDIDOS



Sra. Dura y Enojada están causando estragos en la sala de juegos.



¡Qué bueno que hayan llegado **Suki y Mia!**



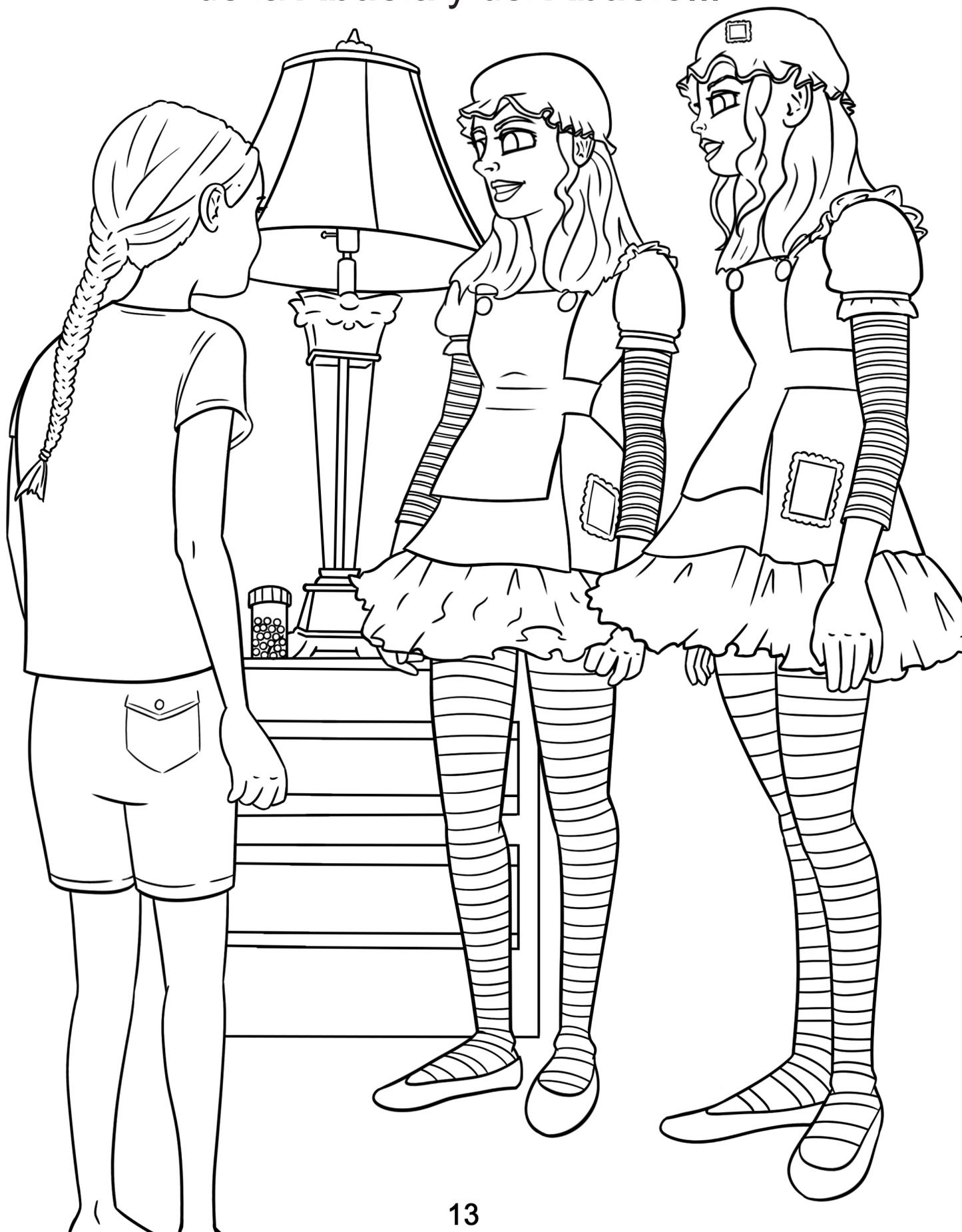
Complacencia y Apurada convencen a la **Abuela**
de dejar el horno abierto.



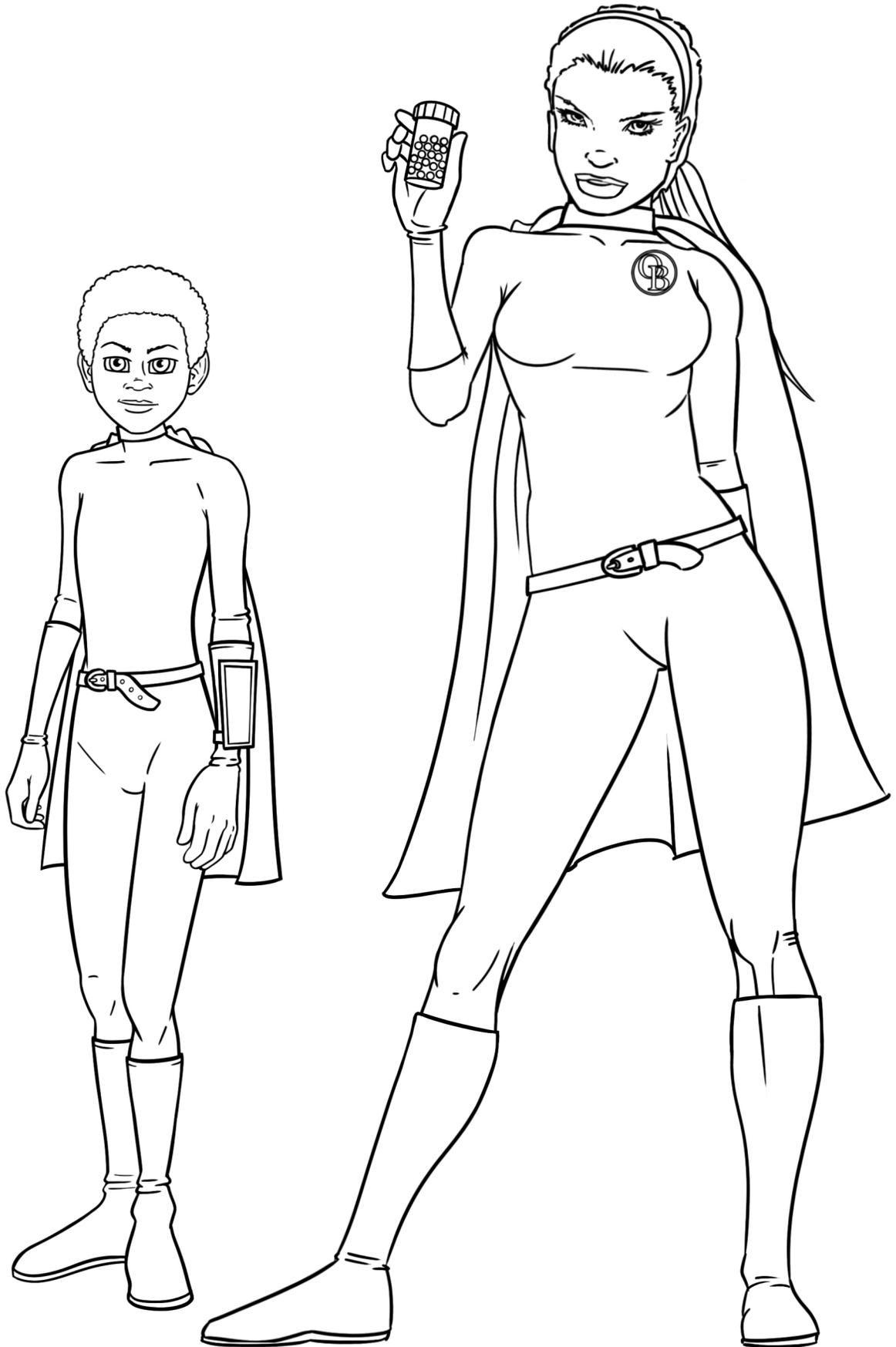
Antes de que la **Srta. Caliente** pueda quemar a **Jess, Erin y Adam** vienen al rescate.



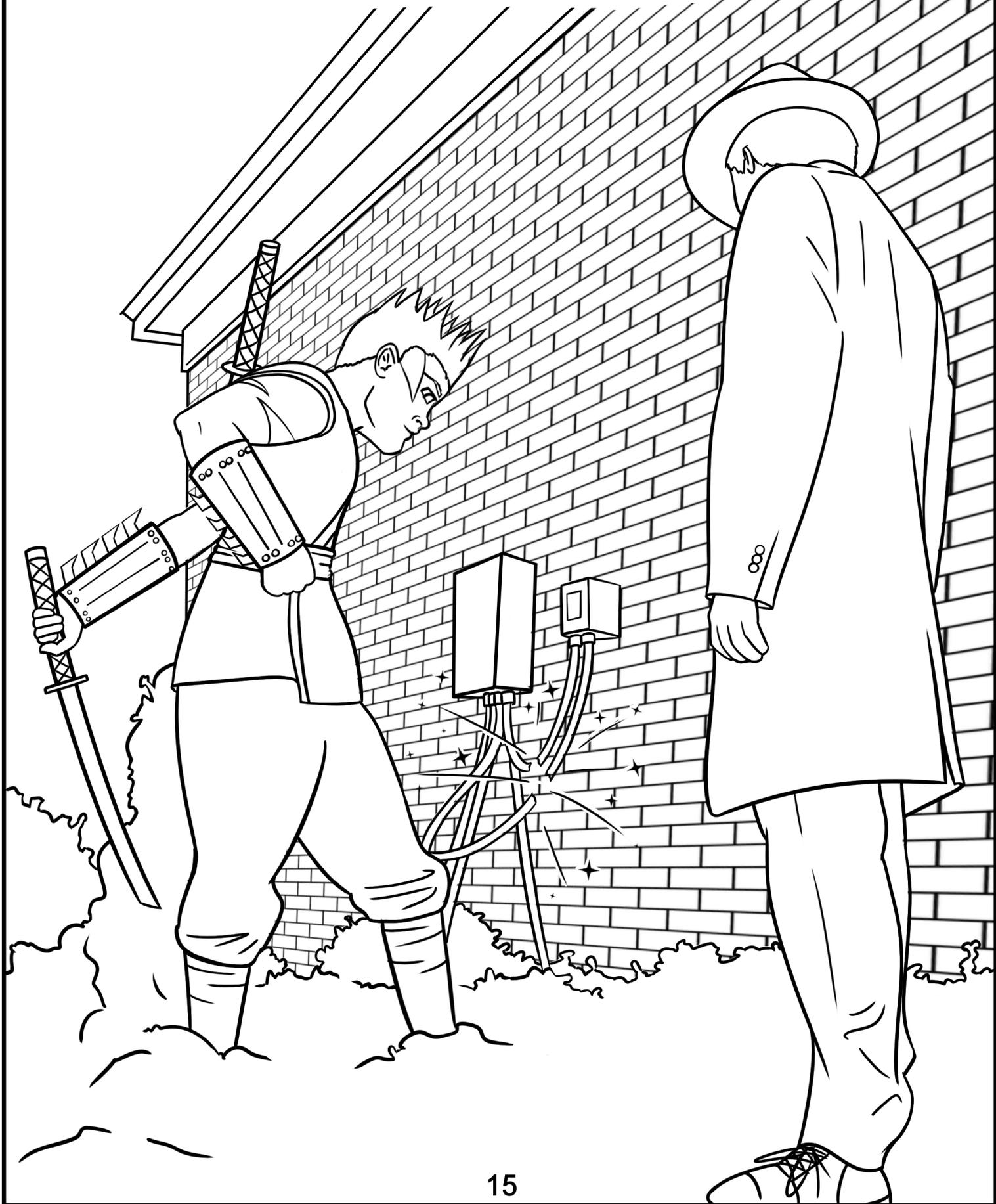
Las **Gemelas Tóxicas** llevan a **Carrie** a la habitación de la **Abuela** y del **Abuelo**...



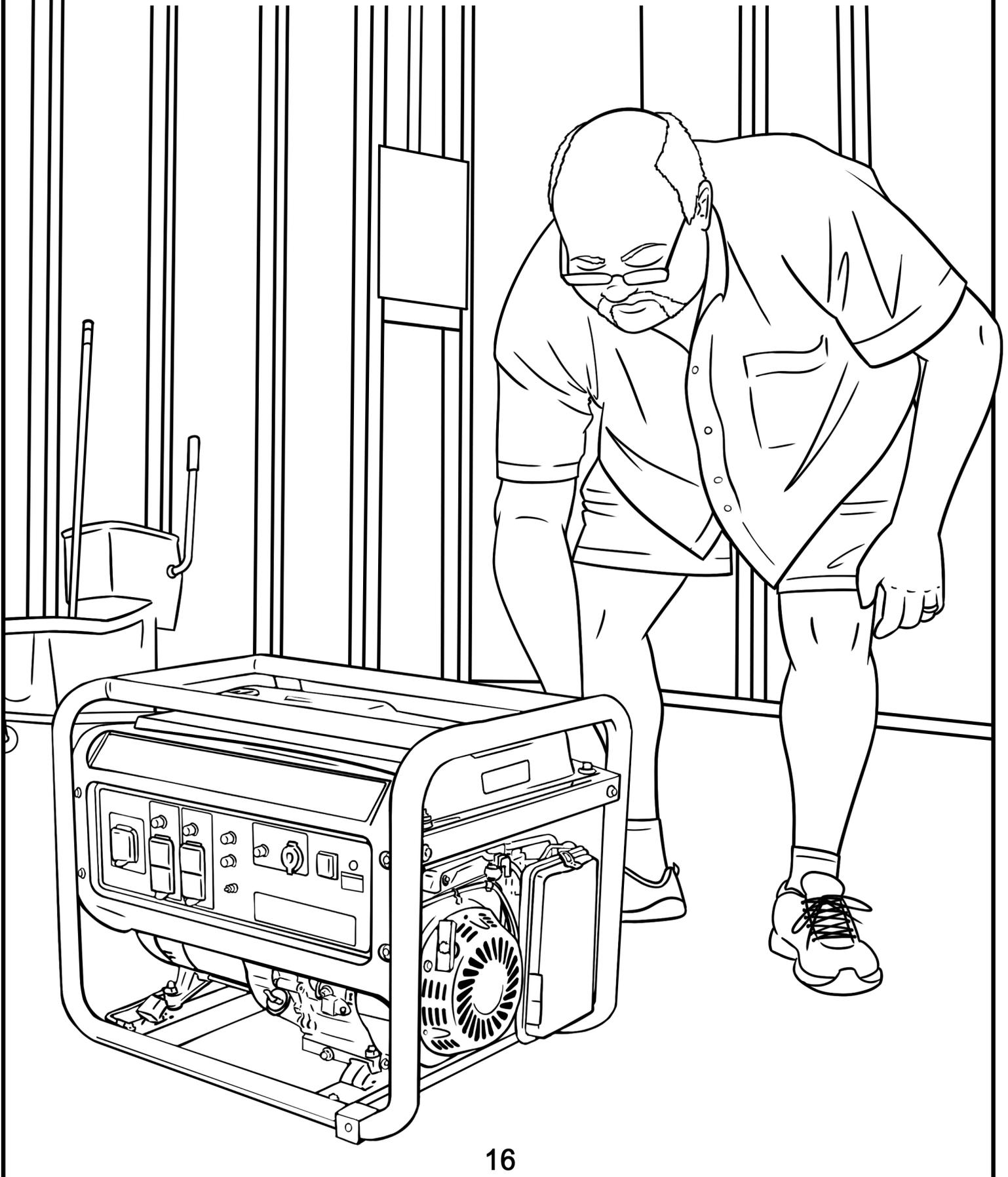
...pero **Mackenzie** y **Ty** le explican a **Carrie** que la medicación del **Abuelo** NO es un caramelo.



Afuera, **Complacencia** y **Sr. Filoso** cortan la electricidad de la casa.



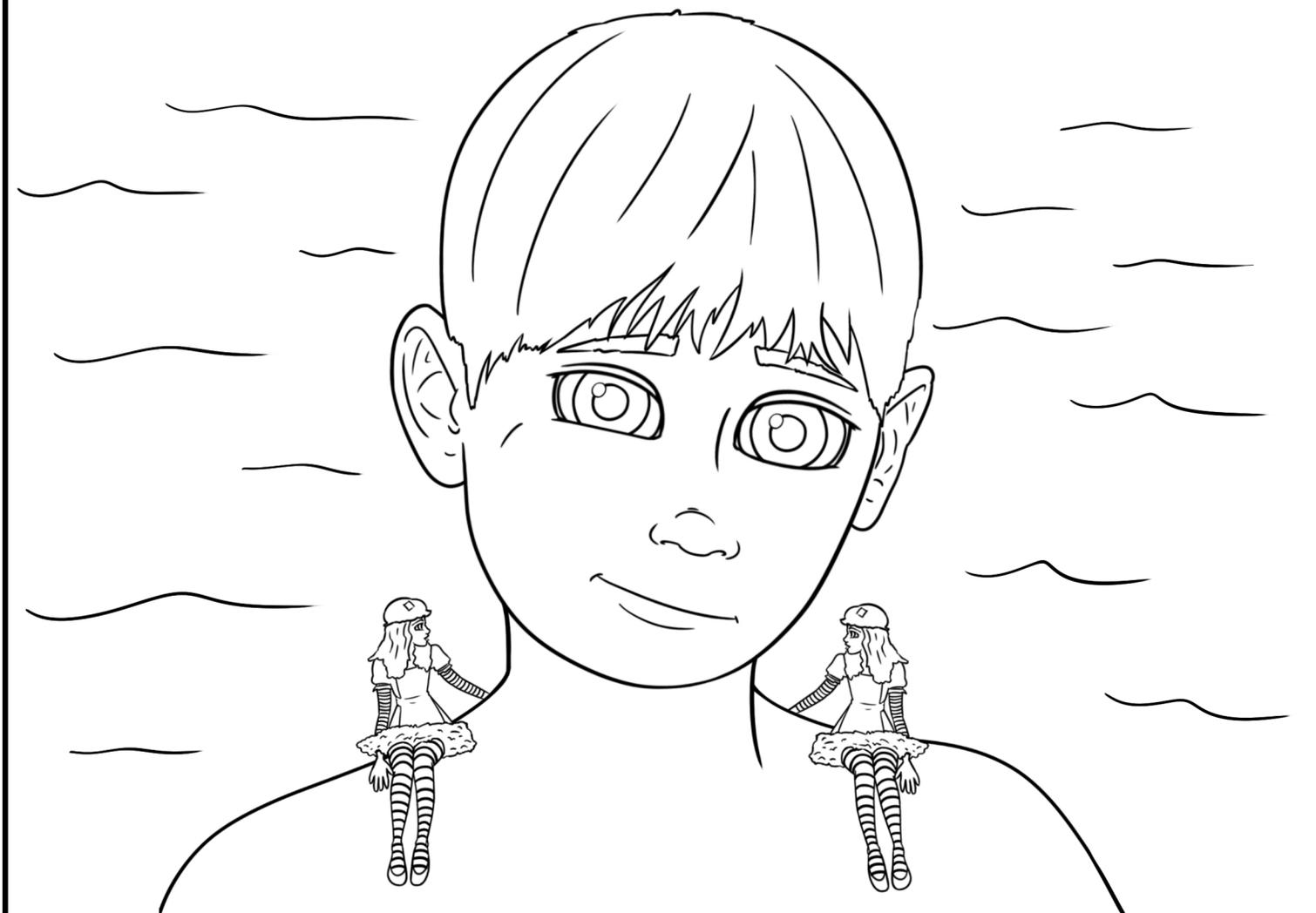
Como no hay electricidad, el **Abuelo** enciende el generador de gas en el garaje.



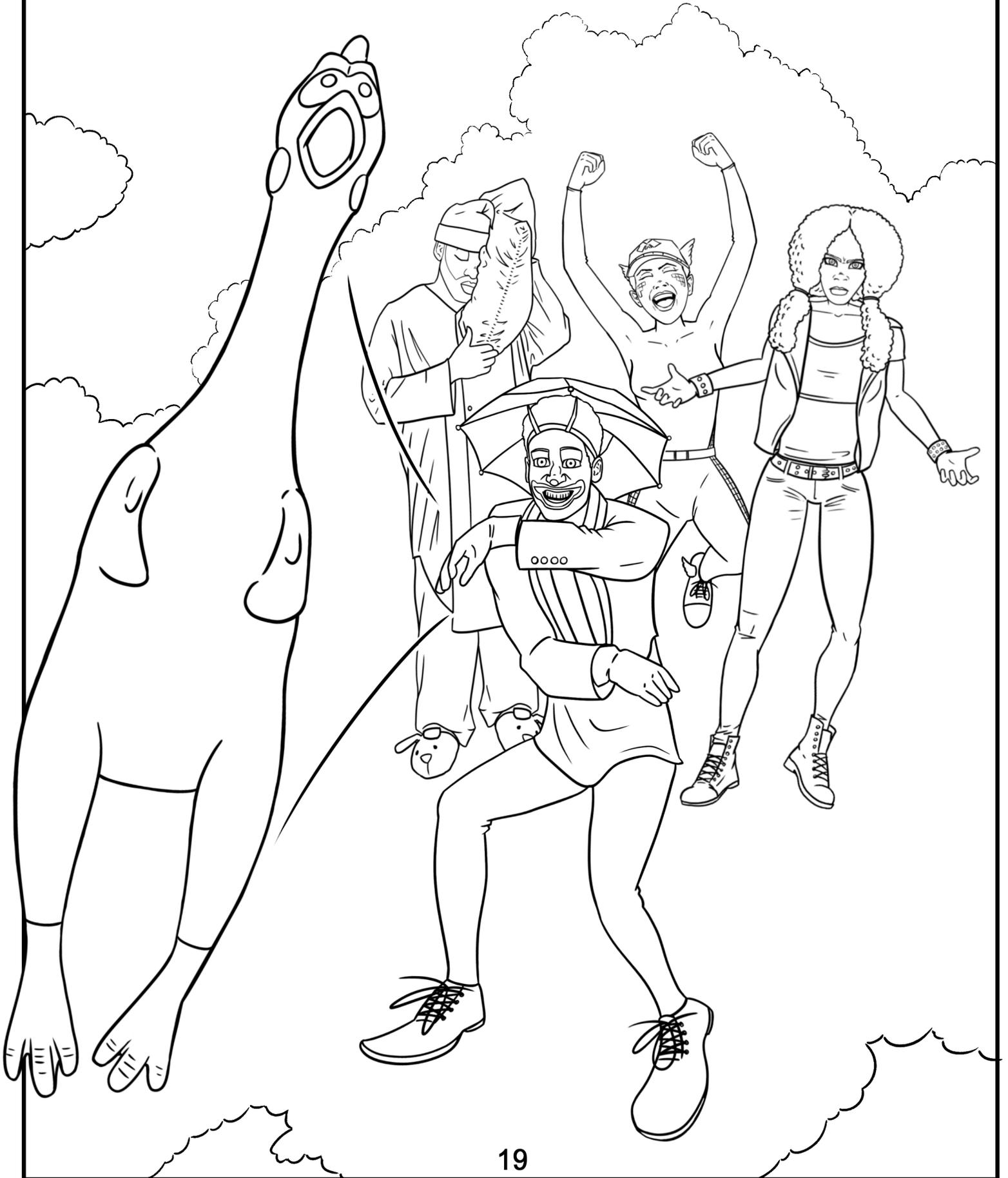
Mientras tanto, la familia **Chambers**
pasa el rato en la piscina.



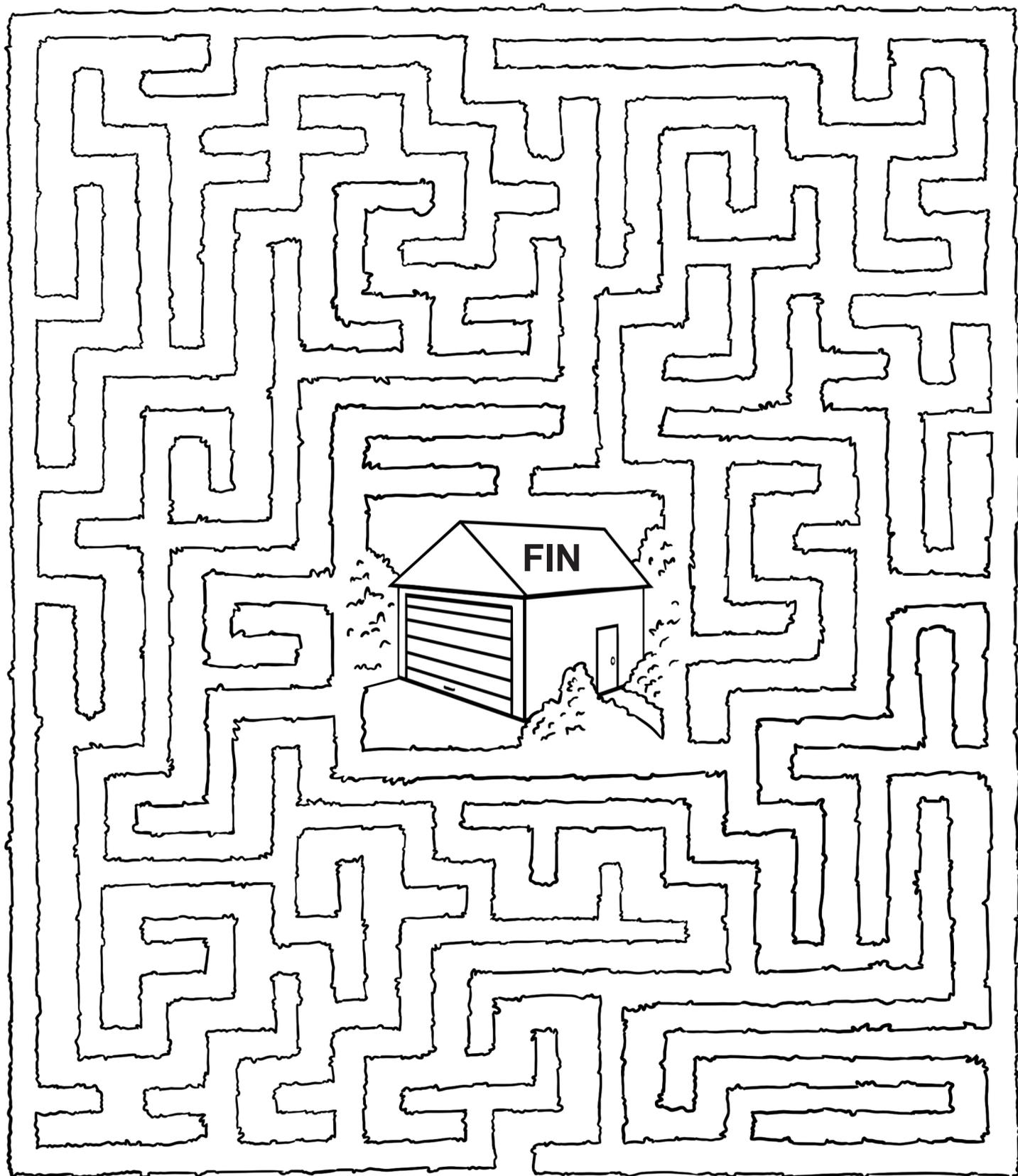
Las **Gemelas Tóxicas** llevan a los niños al garaje a buscar juguetes para la piscina.



Los bandidos tratan de distraer a los **Caza-Peligros** de lo que pasa abajo.

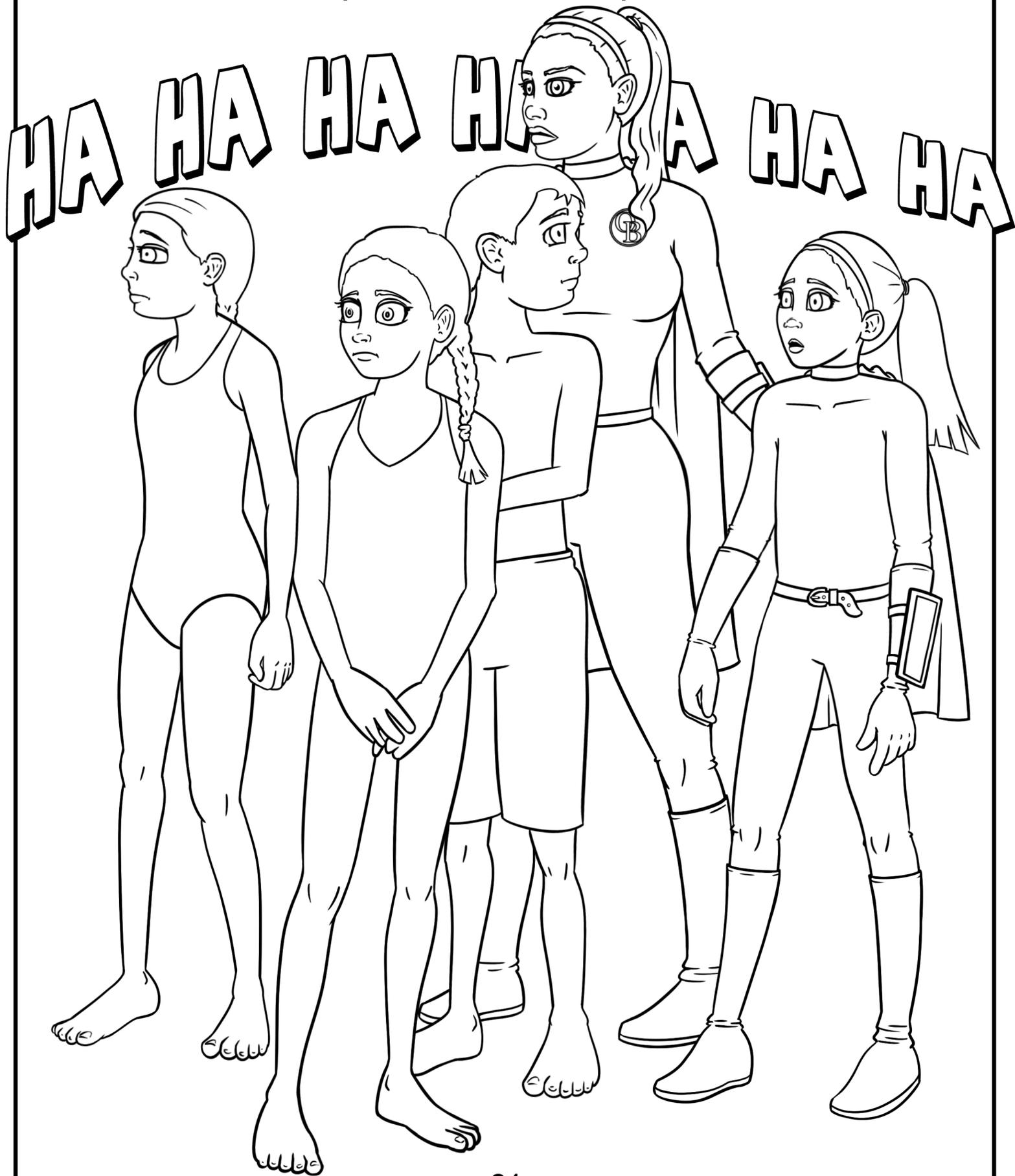


Resuelve el laberinto para ayudar a los **Caza-Peligros** a llegar al garaje y detener a los bandidos.

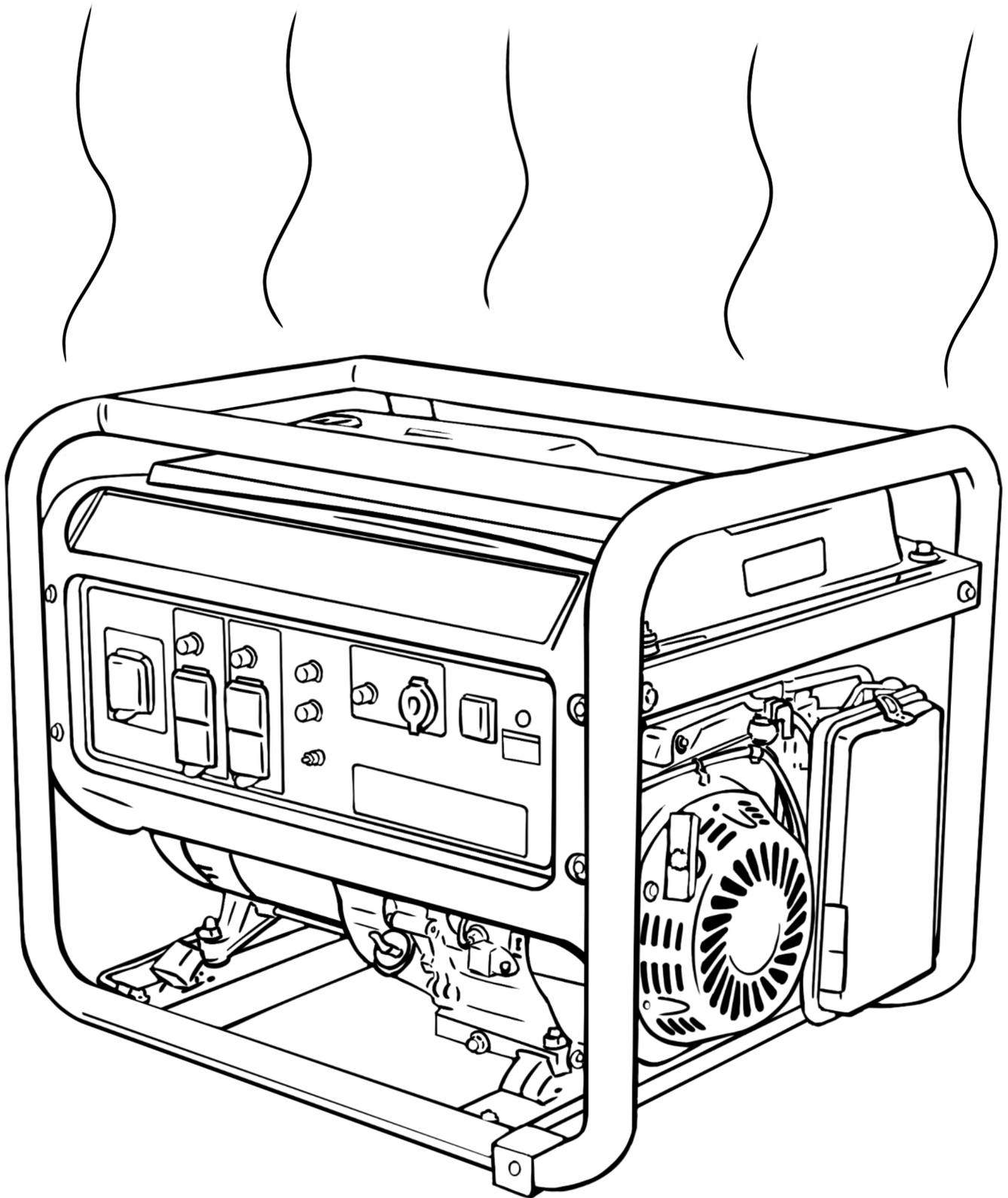


INICIO

¡Dentro del garaje, **Mackenzie** se da cuenta de que es una trampa!



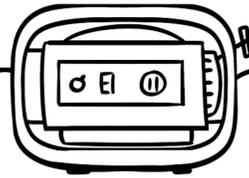
El generador emite **monóxido de carbono** -
un gas mortal invisible.



¡Si no pueden escapar, los matará!



Encuentra las palabras ocultas.



D R F K Z P S G Á I K P Ñ U Q U S E Ü R
 A K R A M Z I L Ú S A M E V D I L P W R
 B V N Ó X J S K B R Y A F L Q R T Í Q E
 T T E Í Q Q R T U S Ú W B P I V X I T P
 P V N V Ü A K P Ñ E Á V Á Í F G C N Ü B
 M Ñ J T Ú Ó U K H O P U Q N F Y R H Í X
 A C W P A H N X T C V Y É Y W H L O W K
 U E H V F Ó N W O Q M U H Ú Ü J T I S R
 D T Ú D Q O O E A R E T N A T I R R I O
 É H O F Z C C K Í P G A E R M M X K D C
 P L N Ú Ó I I D E I N I F J Ñ J R X X L
 W V V F Y M V F M Ó O P L C Q O D T S A
 N Q S D C Í O U I Ú A J W E Z V L P X K
 F J D Q Ñ U L C J É T M Y O P A O E T P
 N E L P V Q A Z Q O C I X Ó T R Q É V M
 T O Ó K C C E P W H I Z O A U E Ú E I H
 A U S G O M H T U S S R F Z L Ñ N U P P
 Ü X U F W L T O O J I É C X C E Z B I H
 E B U B J Ñ C P R O P J É P N H Y M A H
 Y S F B C Q Á Z I N F K U O B A S P C Z

TÓXICO
 PELIGROSO
 IRRITANTE

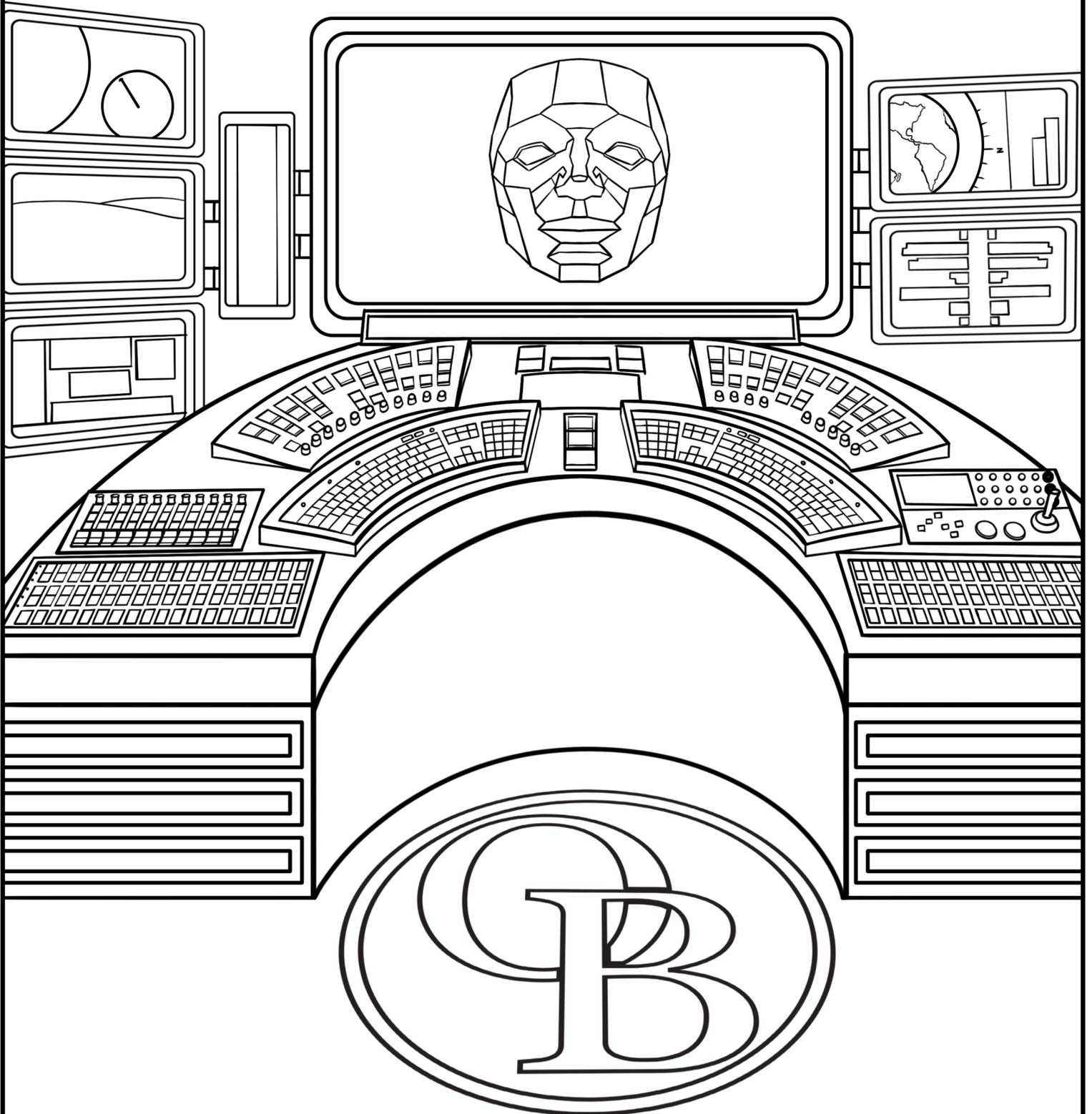
VENENO
 FATAL
 PELIGRO

SUFOCACIÓN
 NOCIVO
 QUÍMICO

Mackenzie hace una llamada desesperada a **T.R.E.C.S.** para pedir ayuda.



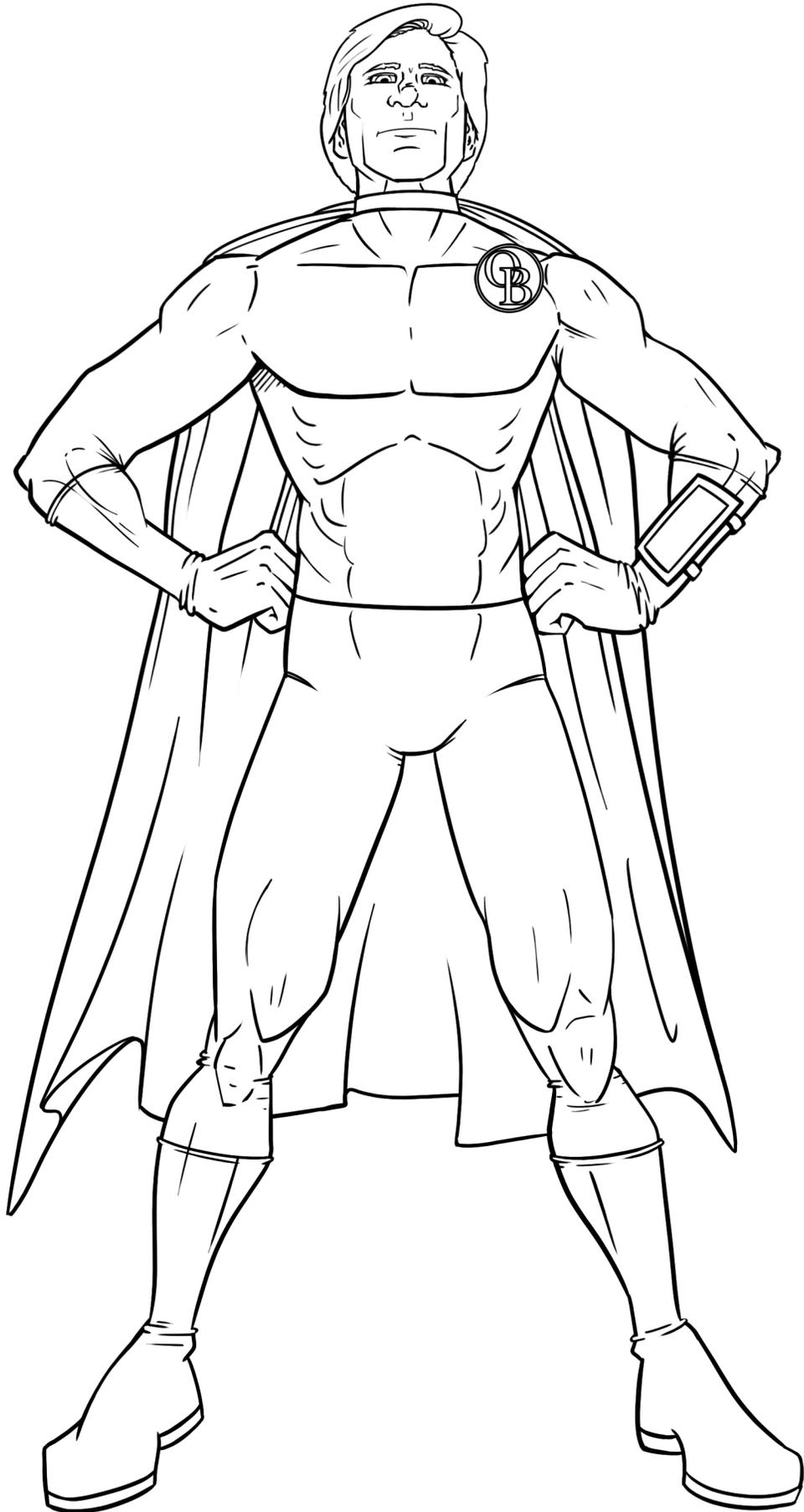
T.R.E.C.S. inicia el Protocolo Progenitor.



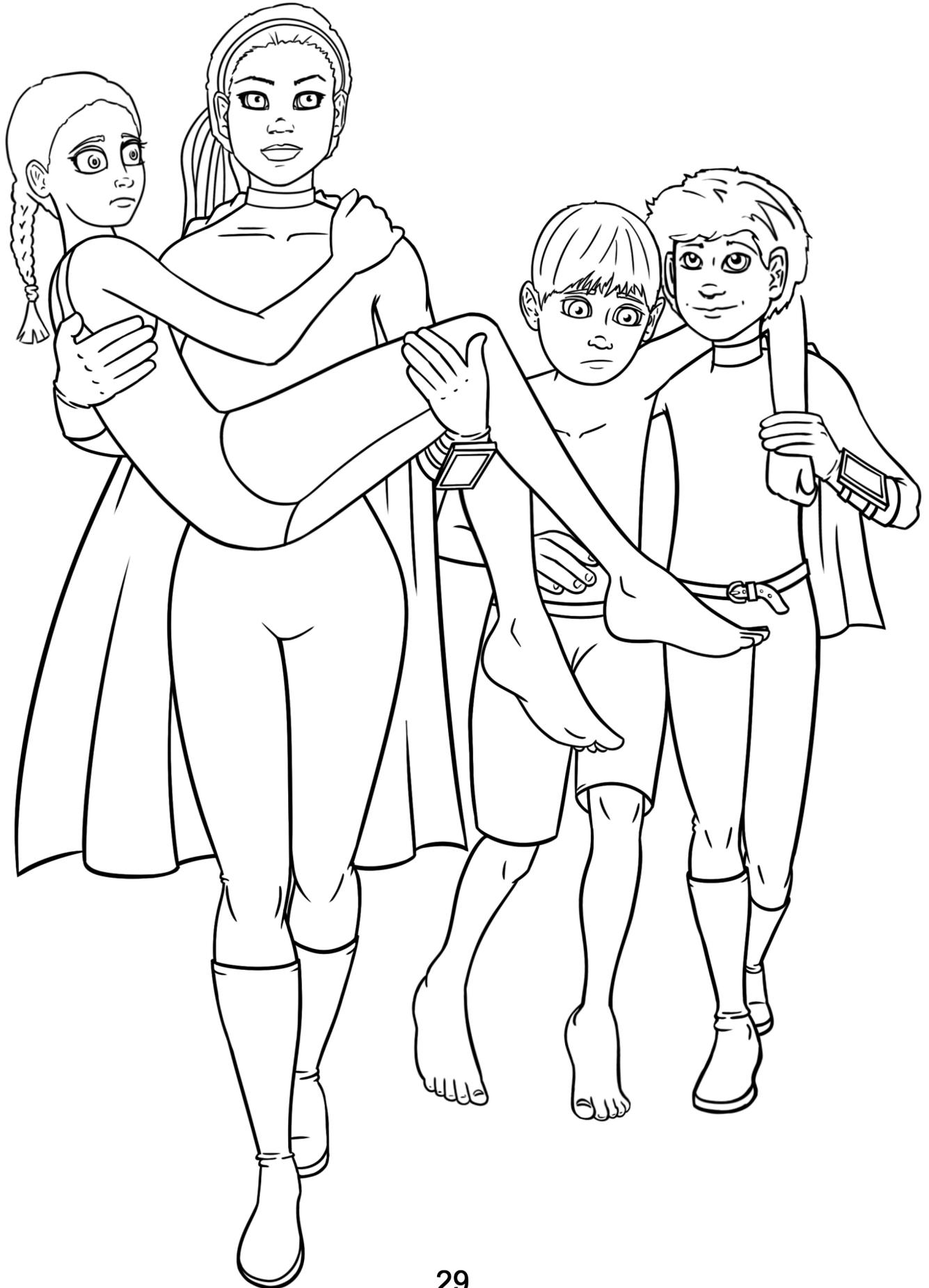
Justo antes de que sea demasiado tarde, la puerta del garaje se abre.



¡Mira quién ha venido al rescate!



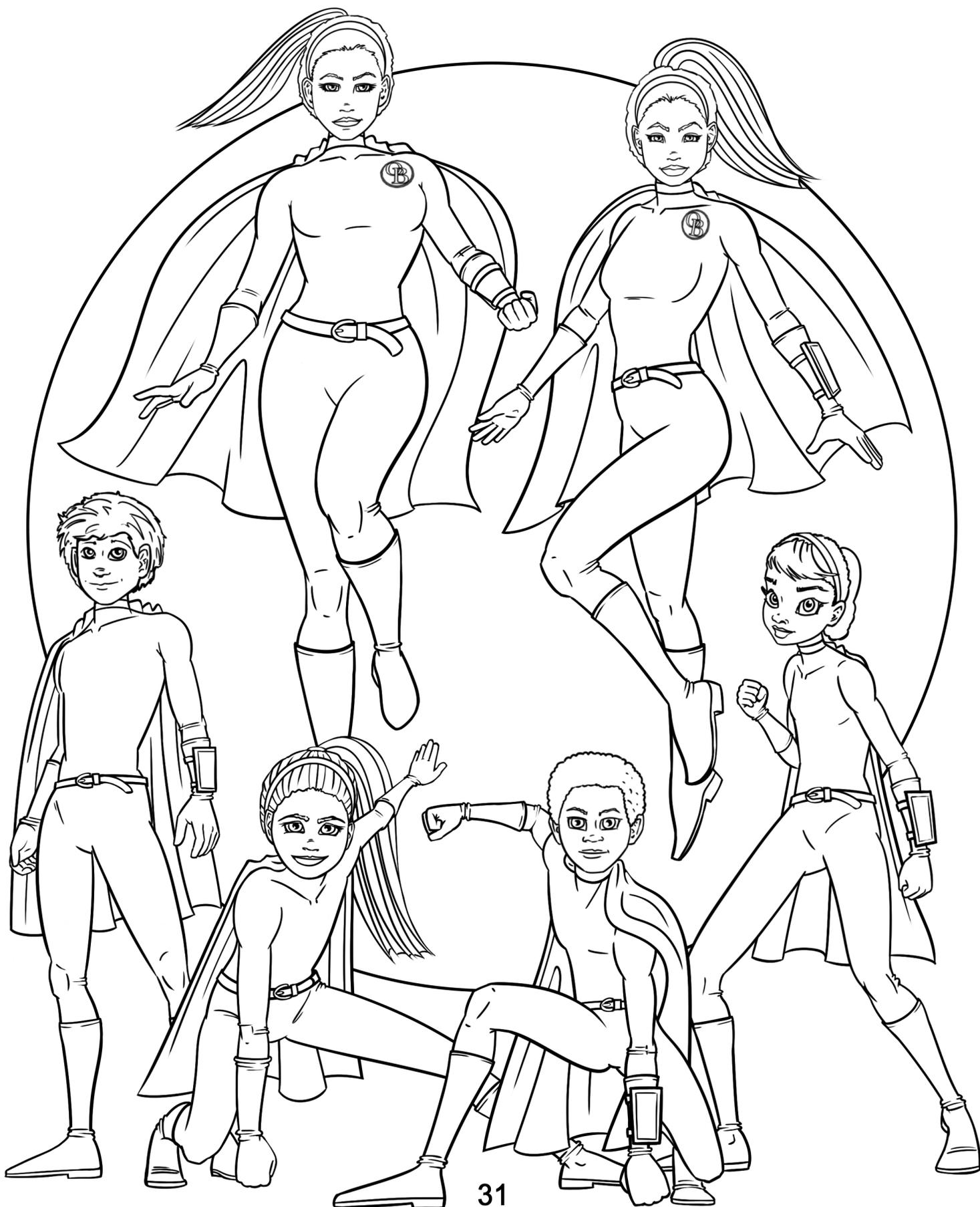
Los **Caza-Peligros** ponen a salvo a los niños.



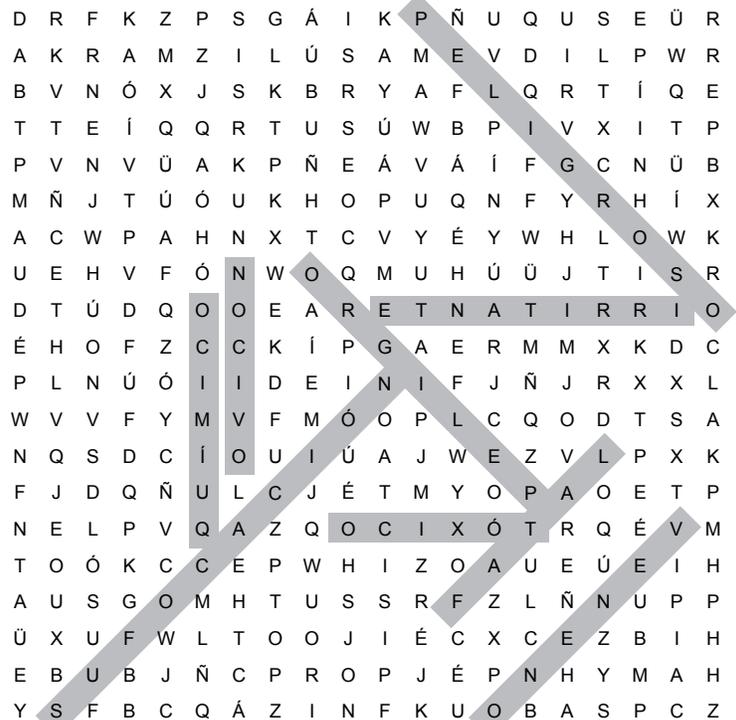
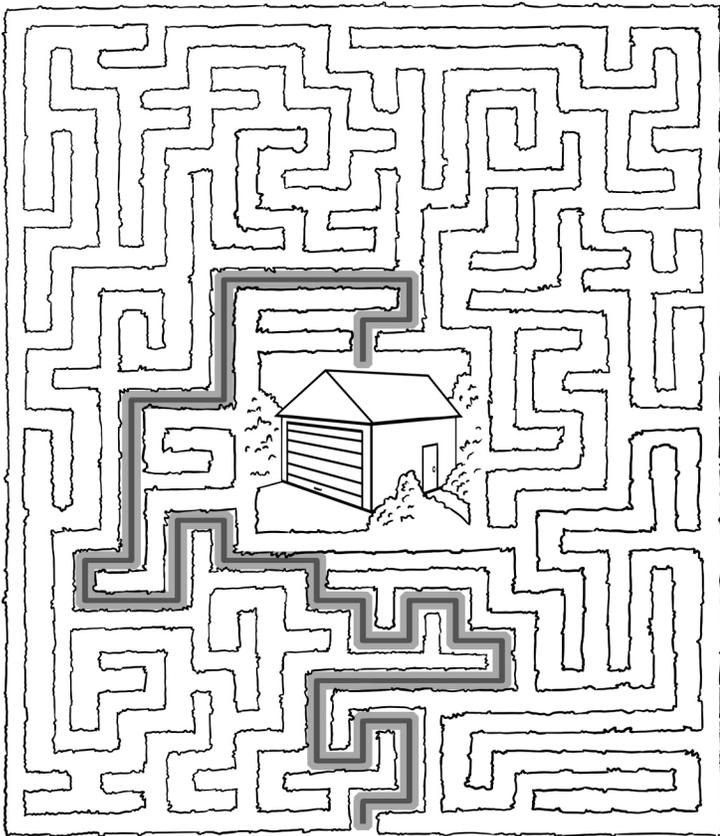
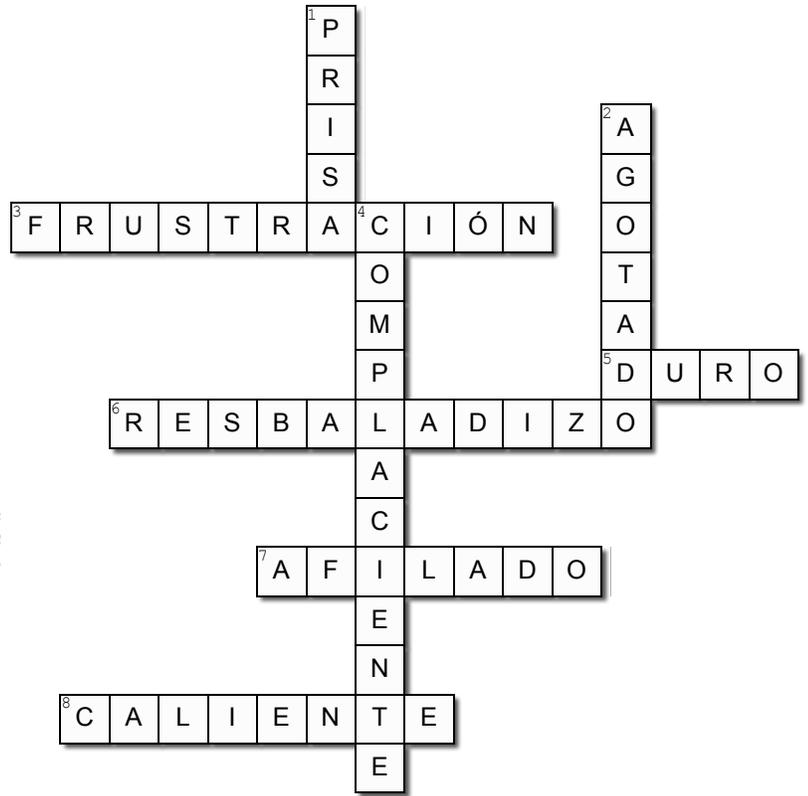
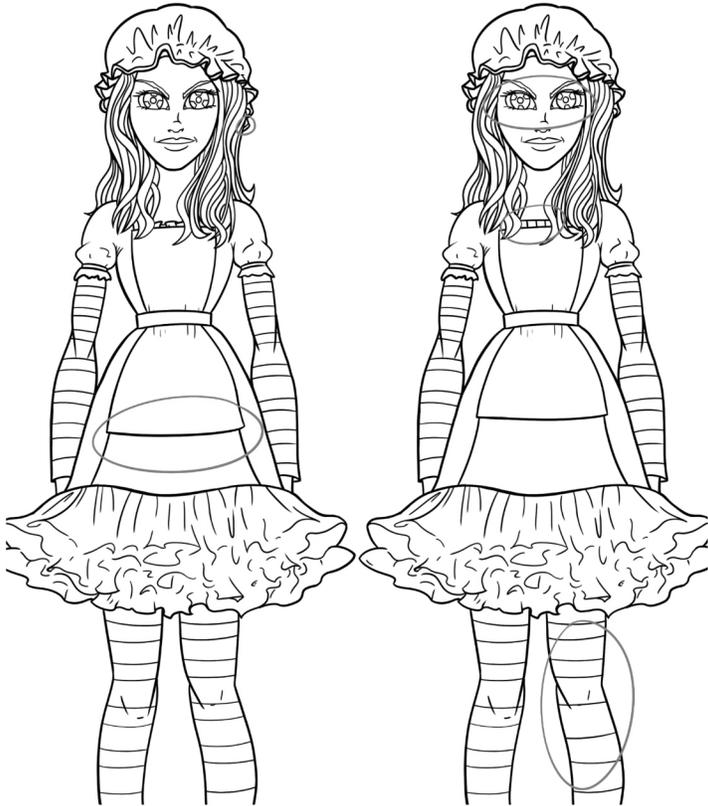
Luego, usando la aplicación **SafeStart**,
¡expulsan a los bandidos!



Aunque los **Caza-Peligros** ganaron esta vez, la realidad es que los bandidos volverán, ¡así que sigue usando las **T.R.E.C.S.!**



Respuestas del rompecabezas



Escrito por Larry Wilson. Ilustraciones de Jason R. Stone.
 Copyright ©2023 SafeStart y Copyright ©2023 International Learning Technologies.
 Todos los derechos reservados.

Siempre animamos a la creatividad, pero si necesitas ayuda, aquí tienes algunas sugerencias para colorear de la serie de TV:



1



2



3



4



6



7



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



21



22



23



25



26



27



28



29



30



31

ACTIVIDADES DIVERTIDAS
PARA NIÑOS DE
LA EXITOSA SERIE

BANDIDOS AYAYAY!

PÁGINAS PARA COLOREAR
ROMPECABEZAS
¡Y MÁS!